9:00 – 9:30

功能描述，分配任务，

渊荣：随机出现、关卡设置（难点）；

锦辉：击打、得分

羚霏：音乐、倒计时、结构样式、图片资料检索

9:30 —10:00

羚霏：完成素材查找。添加背景音乐资料查找完成。

渊荣：实现随机出现功能demo。

锦辉：研究关卡

10：00— 10:30

羚霏：搭建样式。

渊荣&锦辉：写核心功能

10:30— 11:00

羚霏：完成样式，写音频demo

渊荣&锦辉：核心功能

11:00 —11:30

羚霏：音频

渊荣&锦辉：完成核心功能。设置关卡

11：30—12:00

渊荣：完成打地鼠关卡设置

锦辉：扫雷样式

羚霏：音频 鼠标样式

12:00—12：30

休息吃饭

12:30—13:00

扫雷思路整理

13:00—13:30

扫雷卡顿

13:30—14:00

扫雷没有进展

14:00—14:30

打地鼠优化

扫雷无进展

14:30—15:00

扫雷卡住，二维数组不太会用

15:00—15:30

打地鼠修改bug

15:30—16:00

打地鼠关卡设置优化

16:00—16:30

没进展

16:30—18:00

扫雷重新开始整理思路

又锦辉先尝试

18:00—18:30

吃饭

18:30—19:00

继续优化打地鼠

19:00—21:00

扫雷- -TT