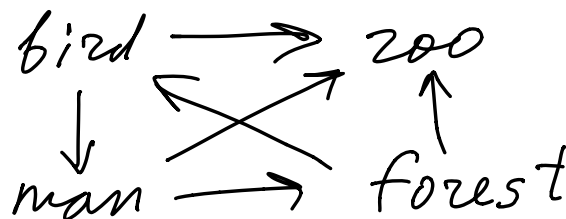# Import and Export

Что когда использовать?

Допустим у нас есть какой то файл с каким-то классом. Чтобы его использовать в другом файле, нужно использовать import:
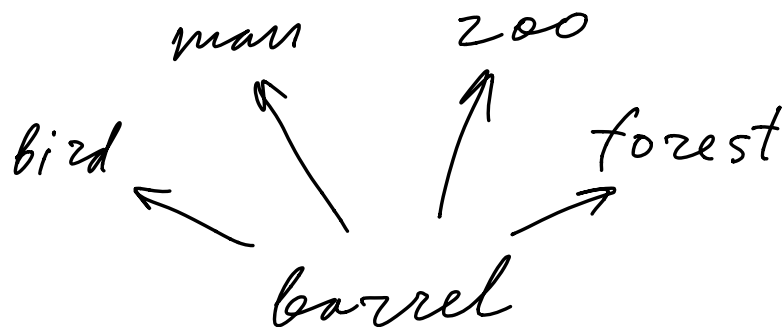
```
import 'bird.dart';
```

~

Бывает, что наши связи множественные. То есть несколько классов используют рамине друг друга:

bird ──→ zoo

bird ↓ ⤫ zoo ↑

man ──→ forest

В данном случае получится

очень сложные множественные связи. Чтобы их избегать используют export в отдельном файле - богине:

barrel.dart

```
export 'bird.dart';
export 'man.dart';
export 'zoo.dart';
export 'forest.dart';
```

Теперь в файле barrel нам доступны все данные из этих файлов.

Например если в файле bird нужно иметь доступ к остальным 3:, то тогда просто пишем:

```
bird.dart
import "barrel.dart";
```