Índice

[Introducción 2](#_Toc491888085)

[Desarrollo 2](#_Toc491888086)

[Rol del proceso 2](#_Toc491888087)

[Rol del proceso 3](#_Toc491888088)

[Rol de la herramienta 3](#_Toc491888089)

[Conclusión 3](#_Toc491888090)

[Bibliografía 4](#_Toc491888091)

# Introducción

Hablando de aspectos metodológicos el éxito en un proyecto de tipo software depende de diversos aspectos o aproximaciones, Terry Quatrani y Jim Palistrant publicaron un marco en el año 2006 llamado "el triangulo del excito" en donde nos hablan de tres factores muy importantes y de vital influencia para el desarrollo correcto y el excito apropiado para un proyecto de software, hablamos de la Notación, los Procesos y las Herramientas.

# Desarrollo

La ingeniería del software requiere de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software,​ y el estudio de estos enfoques, es decir, el estudio de las aplicaciones de la ingeniería al software y como se mencionó anteriormente, estos tres factores tienen influencia directa para el buen desarrollo de un proyecto software y es necesario aplicar los tres de manera correcta para que el proyecto de software sea un excito.

Terry Quatrani y Jim Palistrant publicaron este marco y lo plantearon de la siguiente manera: “Se puede aprender la notación, pero si no se conoce cómo usarla (proceso), probablemente fallará. Se puede tener un gran proceso, pero si no se puede comunicar el mismo (notación), probablemente fallará. Por último, si no puede documentar los artefactos de su trabajo (herramienta), probablemente fallará”.

## Rol del proceso

La notación sirve para unir los procesos y cumple tres roles:

* Sirve como lenguaje para comunicar las decisiones que no son evidentes o que no pueden ser deducidas desde el código fuente.
* Proporciona semántica que es lo suficiente rica para capturar todas las estrategias importantes y decisiones tácticas.
* Ofrece una forma lo suficientemente concreta para el ser humano de razonar y de herramientas para manipular.

## Rol del proceso

Un proyecto de desarrollo exitoso satisface o supera las expectativas del cliente, se desarrolla de manera oportuna y económica, y es adaptable al cambio. El ciclo de vida del desarrollo debe promover la creatividad y la innovación. Al mismo tiempo, el proceso de desarrollo debe ser controlado y medido para asegurar que el proyecto realmente sea completado.

## Rol de la herramienta

Como se mencionó anteriormente, si no entendemos cómo documentar nuestros artefactos, pediremos valiosa información. Por lo tanto, dominar una herramienta es sumamente importante, ya que sin ella, el proceso de documentación se volverá complicado. Hoy en día hay un gran número de herramientas en el mercado, que nos permiten documentar nuestros artefactos ofreciendo varias características para diferentes necesidades.

# Conclusión

La ingeniería de software aplica diferentes normas y métodos que permiten obtener mejores resultados, en cuanto al desarrollo y uso del software, mediante la aplicación correcta de estos procedimientos se puede llegar a cumplir de manera satisfactoria con los objetivos fundamentales de la ingeniería de software y para permitirle un desarrollo más sencillo es importante seguir los procesos adecuados y los factores correctos, el triangulo del excito hace una representación muy acertada la cual nos indica que el uso correcto de los tres factores ayudaran a lograr un buen excito en el desarrollo de los proyectos de tipo software.

# Bibliografía

Leal, L. R. (18 de 04 de 2017). *Consultoria*. Recuperado el 30 de 08 de 2017, de http://revistaconsultoria.com.mx/factores-de-exito-o-fracaso-de-un-proyecto-de-software/

Murillo, A. A. (01 de 02 de 2012). *SCRIBD*. Recuperado el 30 de 08 de 2017, de https://es.scribd.com/document/97198113/INSOROB-Triangulo-del-exito-para-el-desarrollo-del-software-Modelo-arquitectonico-4-1-Modelo-arquitectonico-de-capas

*Wikipedia*. (15 de 08 de 2017). Recuperado el 30 de 08 de 2017, de https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa\_de\_software#Objetivos