

Kompetensi Inti

1. Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru tetangga, dan negara.
3. Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, serta benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain
4. Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

Kompetensi Dasar

3.3 Menelaah keragaman sosial budaya masyarakat

Indikator

3.3.1 Siswa mampu mengidentifikasi keragaman rumah adat dari berbagai daerah di Indonesia.

3.3.2 Siswa mampu mengidentifikasi keragaman pakaian adat dari berbagai daerah di Indonesia.

3.3.3 Siswa mampu mengidentifikasi keragaman tarian dari berbagai daerah di Indonesia.

3.3.4 Siswa mampu mengidentifikasi keragaman alat musik tradisional dari berbagai daerah di Indonesia.

Tujuan Pembelajaran

1. Melalui kegiatan mengamati dan bermain pada aplikasi gamaya, siswa mampu mengidentifikasi keragaman rumah adat dari berbagai daerah di Indonesia.
2. Melalui kegiatan mengamati dan bermain pada aplikasi gamaya, siswa mampu mengidentifikasi keragaman pakaian adat dari berbagai daerah di Indonesia.
3. Melalui kegiatan mengamati dan bermain pada aplikasi gamaya, siswa mampu mengidentifikasi keragaman pakaian adat dari berbagai daerah di Indonesia.
4. Melalui kegiatan mengamati dan bermain pada aplikasi gamaya, siswa mampu mengidentifikasi keragaman alat musik tradisional dari berbagai daerah di Indonesia.