Tugas 4 Grafika Komputer Algoritma Pembentukan Kurva

Nama : Angga Bagus Susilo

Kelas : CD

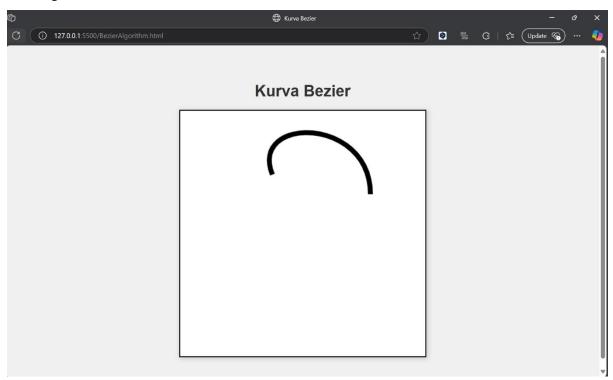
NPM : 2217051064

1. Bezier Algorithm

a) Source Code

```
BezierAlgorithm.html X
 ◆ BezierAlgorithm.html > ♦ html > ♦ head > ♦ style > ६ canvas
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="id">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Kurva Bezier</title>
                    display: flex;
                     justify-content: center;
                     align-items: center;
                    height: 100vh;
                    background-color: ■#f0f0f0;
                     font-family: Arial, sans-serif;
                     text-align: center;
                canvas { | border: 2px solid □black;
                    background-color: ■white;
box-shadow: 2px 2px 10px □rgba(0, 0, 0, 0.2);
                     margin-bottom: 20px;
                     color: □#333;
```

b) Output



2. Contoh Soal Kurva Bezier

Contoh soal Kurva Bezier

Diketahui 3 buah titik kontrol dengan koordinat C1(1,2), C2(7,10), C3(15,4), dengan menggunakan kenaikan t=0.02 maka tentukanlah:

- Berapa titik yang digunakan untuk membangun kurva bezier?
- Berapa nilai titik pada kurva pada saat t=0.8?

a) Titik yang Digunakan Untuk Membangun Kurva Bezier

Dengan kenaikan sebanyak 0,2 maka jumlah titik yang diperlukan antara 0 dan 1 adalah $\frac{1}{0.2} = 50$ titik.

b) Nilai titik kurva saat t = 0.8

Karena terdiri dari 3 titik kontrol maka persamaan menjadi:

$$(x + y)^{3-1} = (x + y)^2$$

$$x^2 + 2xy + y^2 = 0$$

$$x = (1 - t) \operatorname{dan} y = t$$

Maka persamaan tersebut menjadi:

$$L(t) = (1-t)^2 + 2(1-t)t + t^2$$

Titik untuk t = 0.8

$$x = (1-t)^2 \cdot x1 + 2(1-t)t \cdot x2 + t^2 \cdot x3$$

$$y = (1-t)^2 \cdot y1 + 2(1-t)t \cdot y2 + t^2 \cdot y3$$

$$x1 = 1$$
, $x2 = 7$, $x3 = 15$, $y1 = 2$, $y2 = 10$, dan $y3 = 4$

$$x = (1 - 0.8)^2 \cdot 1 + 2(1 - 0.8)(0.8) \cdot 7 + (0.8)^2 \cdot 15$$

$$x = 0.04 + 2.24 + 9.6$$

$$x = 11,88 \sim 12$$

$$y = (1 - 0.8)^2 \cdot 2 + 2(1 - 0.8)(0.8) \cdot 10 + (0.8)^2 \cdot 4$$

$$y = 0.08 + 3.2 + 2.56$$

$$y = 5.84 \sim 6$$

Nilai titik pada kurva saat t = 0.8 adalah (12, 6).

c) Visualisasi

