

**TUTORIAL PEMBUATAN
SISTEM INFORMASI DENGAN MUDAH DAN
MENYENANGKAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK
CODEIGNITER**

TUTORIAL PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DENGAN MUDAH DAN MENYENANGKAN MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Mohamad Nurkamal Fauzan, S.T., M.T.
Si Made Angga Dwitya P
Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

Penulis:

Mohamad Nurkamal Fauzan, S.T., M.T.
Si Made Angga Dwitya P

ISBN: xxx-xxx-xxxx-x-2

Editor:

Mohamad Nurkamal Fauzan, S.T., M.T.

Penyunting:

Mohamad Nurkamal Fauzan, S.T., M.T.
Si Made Angga Dwitya P

Desain sampul dan Tata letak:

Muchamad Innal Kariem

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2
Bandung 40191
Tel. 022 2045-8529
Email : awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center
Jl. Sariasih No. 54
Bandung 40151
Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbi

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas berkat rahmat dan karunia-Nyalah sehingga penulis telah diberikan kekuatan dan kesabaran dalam proses pembuatan dan penyelesaian buku ini

Penulis Membuat Buku yang berjudul “Tutorial Pembuatan Sistem Informasi Dengan Mudah Dan Menyenangkan Menggunakan Framework Codeigniter”

Penulis juga berharap semoga Buku dapat berguna bagi pembaca dalam membuat sistem informasi dengan menggunakan Framework Codeigniter. Selama menyusun Buku ini, penulis banyak memperoleh bimbingan, pengarahan, saran, dukungan serta bantuan dari berbagai pihak mulai dari saat mempersiapkan, menyusun, hingga dapat menyelesaikan Buku . Maka pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan buku yaitu:

1. M. Yusril Helmi Setyawan, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi D4 Teknik Informatika.
2. Nisa Hanum Harani, S.Si.,M.T. selaku Koordinator Internship 1.
3. Mohamad Nurkamal Fauzan, S.T.,M.T. selaku Dosen Pembimbing .
4. Nisa Hanum Harani, S.Si.,M.T. sebagai dosen wali penulis yang sangat membantu dan memberikan dukungan menyelesaikan Buku.
5. Seluruh dosen program studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan wawasan yang berguna bagi penulis.
6. Seluruh pengurus perpustakaan, yang telah menyediakan banyak referensi yang tentunya sangat mendukung penulis dalam penyelesaian laporan Internship 1 ini.
7. Orang tua khususnya Ibu serta Kakak Penulis yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil.
8. Teman – teman seperjuangan penulis Teknik Informatika 4B
9. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penyusunan laporan ini sesuai yang diharapkan yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT melimpahkan kasih sayang-Nya serta membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini.

Dalam penulisan, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam laporan ini mengingat keterbatasan pengetahuan penulis. Oleh karena itu penulis senantiasa menerima segala kritikan dan saran yang sifatnya membangun dalam penyempurnaan laporan ini. Sehingga laporan ini dapat menjadi lebih baik dan bermanfaat bagi semua pembaca.

Bandung, 19 Januari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	7
BAB I PENGENALAN WEB	11
1.1 Pengenalan Pemrograman Web	11
1.2 Keuntungan Pemrograman Web	12
1.3 Cara Kerja Pemrograman Web	12
1.4 Alur yang Dilakukan dengan Pemrograman Web	13
1.5 Pemrograman Web dan Jenisnya	13
1.6 Pembagian Pemrograman Web.....	15
1.7 Pengenalan CSS	16
1.8 Sejarah CSS.....	17
BAB II PENGENALAN BEBERAPA BAHASA PEMROGRAMAN	19
2.1 Pengenalan Bahasa Pemrograman	19
2.2 Pengertian <i>HTML</i>	20
2.2.1 Kelebihan <i>HTML</i>	20
2.2.2 Kekurangan <i>HTML</i>	21
2.2.3 Perkembangan <i>HTML</i>	21
2.2.4 Unsur <i>HTML</i>	23
2.2.5 Struktur Dasar <i>HTML</i>	23
2.2.6 <i>Tags HTML</i>	24
2.3 Pengertian PHP	33
2.3.1 Sejarah <i>PHP</i>	33
2.3.2 Kelebihan PHP.....	34
2.3.3 Kekurangan PHP	36
2.3.4 Perbedaan Dari Beberapa Versi PHP.....	37
2.3.5 Tiga Model Penggunaan PHP	40

2.3.6 Sintaks PHP	41
2.4 Hubungan Antara PHP dan HTML.....	76
2.5 Bahasa Pemrograman C.....	77
2.6 Bahasa Pemrograman Java.....	79
2.7 Bahasa Pemrograman Pyhton	82
2.8 Bahasa Pemrograman Ruby	89
2.9 Bahasa Pemrograman COBOL	90
2.10 Bahasa Pemrograman Visual Basic	92
BAB III INSTALASI TOOLS YANG DIGUNAKAN	95
3.1 XAMPP.....	95
3.1.1 Cara Instalasi XAMPP	96
3.1.2 Cara Menjalankan XAMPP	100
3.2 Visual Studio Code	102
3.2.1 Cara Menginstal Visual Studio Code.....	104
BAB IV MENGENAL MYSQL DAN DATABASE	108
4.1 MYSQL.....	108
4.2 Sejarah Mysql	108
4.3 Kelebihan Mysql.....	109
4.4 Pengenalan Basis Data	111
4.4.1 Struktur Basis Data	111
4.4.2 Tujuan Sistem Basis Data	112
4.4.3 Keuntungan dan Kerugian Basis Data	112
4.4.4 Konsep Dasar Basis Data.....	114
4.4.5 Komponen Basis Data.....	117
4.5 Bahasa Basis Data.....	122
4.6 Cara Membuat Database dan Tabel	123
BAB V PENGENALAN FRAMEWORK CODEIGNITER	144
5.1 Pengenalan Framework.....	144

5.2 Alasan Menggunakan Framework	144
5.3 Manfaat Menggunakan Framework	145
5.4 Kekurangan Menggunakan Framework	145
5.5 Perbedaan CMS dan Framework	146
5.6 Pengertian CodeIgniter	147
5.7 Pengenalan OOP	148
5.8 Pengenalan Object	148
5.9 Pengenalan Struktur OOP	149
5.10 Apa Itu MVC?	154
5.11 Contoh File Model, Controller dan View	156
5.12 Alur Kerja Framework CodeIgniter	158
5.13 Fungsi Dari CodeIgniter	158
5.14 Kelebihan CodeIgniter	159
5.15 Kekurangan CodeIgniter	159
5.16 CodeIgniter 3	160
5.17 Perbedaan Dari Versi Framework CodeIgniter	161
5.18 Perbedaan Framework CodeIgniter Dengan Framework Lainnya	162
5.19 URL Framework CodeIgniter	168
5.20 Cara Instalasi CodeIgniter	168
5.21 Konfigurasi Framework CodeIgniter	172
5.22 Membuat Hello World di Framework CodeIgniter	180
5.23 Menghilangkan Index.php pada URL	184
5.24 Controller dan View	186
BAB 6 CONTOH PROGRAM	188
6.1 Persiapan Pembuatan Aplikasi	190
6.2 Memasukan Tempate Ke CodeIgniter	190
6.2.1 Mengenal Template	190
6.2.2 Mengintergrasikan Tempate SB Admin Ke CodeIgniter	191

6.3 Rancangan Database	205
6.4 Membuat Model.....	206
6.5 Membuat Login.....	209
6.6 Membuat form Inputan User	213