



angga p



Masuk untuk mengedit dan menyimpa...



JUDUL MODUL
PROGRAM SEDERHANA JAVA

Disusun Guna Memenuhi Tugas Mata Kuliah

Algoritma dan Pemrograman

Dosen Pengampu :

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT



Oleh:

Angga Saputra

NIM : 23241084

KELAS C

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN TERAPAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM

TAHUN 2023/2024

Menentukan Ganjil Genap



Tata Letak
Cetak



Judul



Edit



Bagikan



Baca
Dengan L...



Masuk untuk mengedit dan menyimpa...



Menentukan Ganjil Genap

```
ganjilgenap.java x volumebola.java x ... _ Console x Shell x +
ganjilgenap.java
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ganjilgenap {
4
5     public static void main(String[]
args) {
6
7         Scanner reader = new
Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Masukkan
Bilangan Bulat : ");
10         int num = reader.nextInt();
11
12         if(num % 2 == 0)
13             System.out.println(num + "
adalah bilangan genap");
14         else
15             System.out.println(num + "
adalah bilangan ganjil");
16     }
17 }
```

```
~/angga$ java ganjilgenap.java
Masukkan Bilangan Bulat : 12
12 adalah bilangan genap
~/angga$
```

Menghitung Volume Bola

```
ganjilgenap.java x volumebola.java + ... _ Console x Shell x +
volumebola.java
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class volumebola {
4     public static void
main(String[] args) {
5         int jarijari;
6         double volume;
7         Scanner scan = new
Scanner(System.in);
8
9         System.out.println("Menghitung
Volume Bola");
10        System.out.print("Masukan
Jari-Jari:");
11        jarijari = scan.nextInt();
12        volume = 3.14 * (jarijari *
jarijari);
13        System.out.println("Volume
Bola=" + volume);
14    }
```

```
~/angga$ java volumebola.java
Menghitung Volume Bola
Masukan Jari-Jari:12
Volume Bola=452.16
~/angga$
```

Program Kasir 2

```
Main.java
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Main {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner scanner = new
Scanner(System.in);
7
8         // Input data belanja
9         System.out.print("Masukan total
belanja: ");
10        int totalBelanja = scanner.nextInt();
11
12        // Input data penggunaan member
13        System.out.print("Apakah menggunakan
member? (y/n): ");
14        char menggunakanMember =
scanner.next().charAt(0);
15
16        // Hitung diskon
17        int diskon = 0;
18        if (menggunakanMember == 'y') {
19            if (totalBelanja > 100000 &&
totalBelanja <= 500000) {
20                diskon = 15000;
21            } else if (totalBelanja > 500000)
{
22                diskon = 50000;
23            }
24        } else {
25            if (totalBelanja > 100000) {
26                diskon = 5000;
27            }
28        }
29
30        // Cetak total belanja setelah diskon
31        System.out.println("Total belanja
setelah diskon: " + (totalBelanja - diskon));
32    }
33 }
```

```
~/lpm-2$ java Main.java
Masukan total belanja: 960000
Apakah menggunakan member?
(y/n): y
Total belanja setelah disko
n: 960000
~/lpm-2$
```

Lembar Pengesahan

Tugas Modul
Membuat Program Sederhana Menggunakan Java

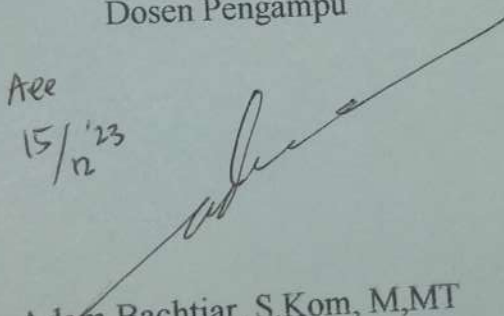
Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Algoritma dan Pemrograman

Disusun Oleh
Angga Saputra
NIM : 23241084

Menyetujui,
Dosen Pengampu

Aee

15/12


Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT