

Selesai



19



JUDUL MODUL
PROGRAM SEDERHANA JAVA

Disusun Guna Memenuhi Tugas Mata Kuliah

Algoritma dan Pemrograman

Dosen Pengampu :

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT



Oleh:

Angga Saputra

NIM : 23241084

KELAS C

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN TERAPAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM

TAHUN 2023/2024

Teks lengkap: 620

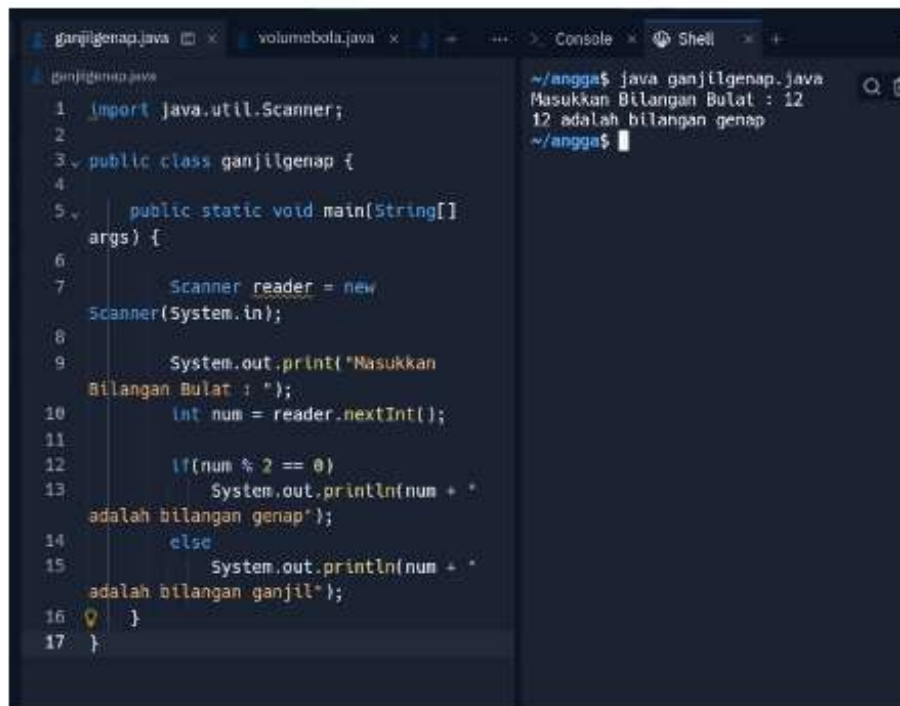
1 / 4



Aa



Menentukan Ganjil Genap



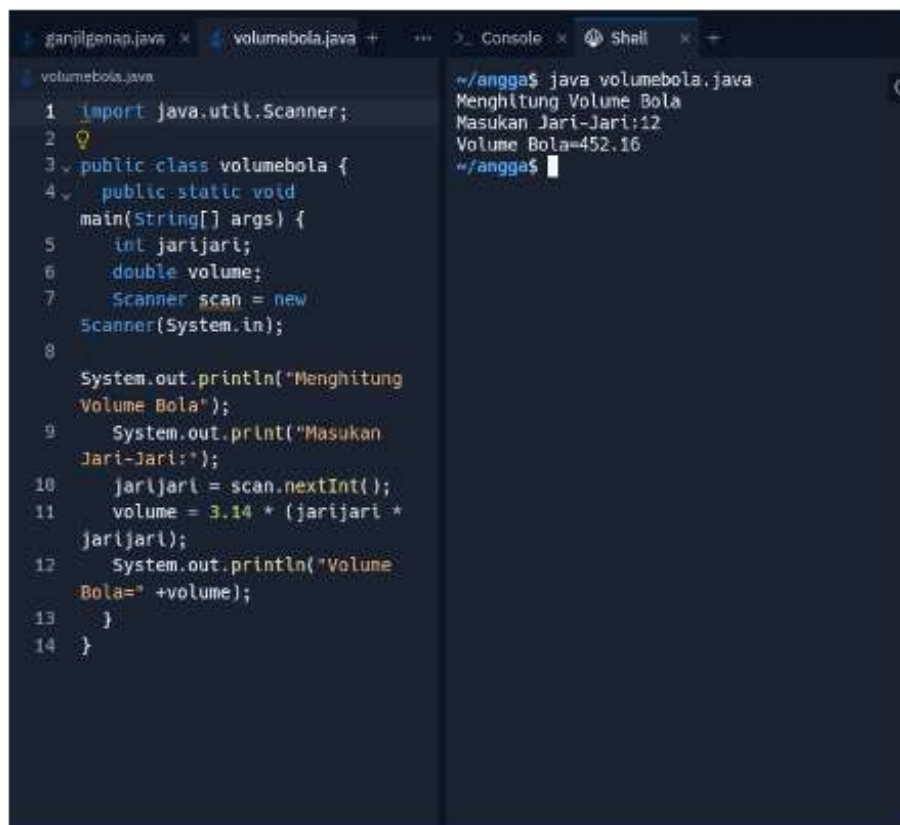
The screenshot shows an IDE with two tabs: `ganjilgenap.java` and `volumebola.java`. The `ganjilgenap.java` tab is active, displaying the following Java code:

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ganjilgenap {
4
5     public static void main(String[]
        args) {
6
7         Scanner reader = new
            Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Masukkan
            Bilangan Bulat : ");
10        int num = reader.nextInt();
11
12        if(num % 2 == 0)
13            System.out.println(num + "
            adalah bilangan genap");
14        else
15            System.out.println(num + "
            adalah bilangan ganjil");
16    }
17 }
```

The `Console` tab shows the execution output:

```
~/angga$ java ganjilgenap.java
Masukkan Bilangan Bulat : 12
12 adalah bilangan genap
~/angga$
```

Menghitung Volume Bola



The screenshot shows an IDE with two tabs: `ganjilgenap.java` and `volumebola.java`. The `volumebola.java` tab is active, displaying the following Java code:

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class volumebola {
4     public static void
        main(String[] args) {
5         int jarijari;
6         double volume;
7         Scanner scan = new
            Scanner(System.in);
8
9         System.out.println("Menghitung
            Volume Bola");
10        System.out.print("Masukan
            Jari-Jari:");
11        jarijari = scan.nextInt();
12        volume = 3.14 * (jarijari *
            jarijari);
13        System.out.println("Volume
            Bola=" + volume);
14    }
15 }
```

The `Console` tab shows the execution output:

```
~/angga$ java volumebola.java
Menghitung Volume Bola
Masukan Jari-Jari:12
Volume Bola=452.16
~/angga$
```

Menghitung Percepatan Dan Kecepatan

```
lumbola.java x percepatan.java x + ... Console x Shell x + ...
percepatan.java
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class percepatan {
4
5     public static void
main(String[] args) {
6
7         Scanner scanner = new
Scanner(System.in);
8
9
10        System.out.println("Masukkan
percepatan awal: ");
11        double percepatanAwal =
scanner.nextDouble();
12
13        System.out.println("Masukkan
percepatan akhir: ");
14        double percepatanAkhir =
scanner.nextDouble();
15
16        System.out.println("Masukkan
jarak: ");
17        double jarak =
scanner.nextDouble();
18
19        double percepatanNeto =
percepatanAwal - percepatanAkhir;
20
21        double kecepatanAkhir =
Math.sqrt(Math.pow(jarak, 2) +
Math.pow(percepatanNeto * jarak,
2));
22
23        System.out.println("Kecepatan
akhir adalah: " +
kecepatanAkhir);
24
25        scanner.close();
26    }
}
```

```
~/angga$ java percepatan.java
Masukkan percepatan awal:
12
Masukkan percepatan akhir:
24
Masukkan jarak:
150
Kecepatan akhir adalah: 1806.2391868188442
~/angga$
```

Lembar Pengesahan

Tugas Modul

Membuat Program Sederhana Menggunakan Java

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Algoritma dan Pemrograman

Disusun Oleh

Angga Saputra

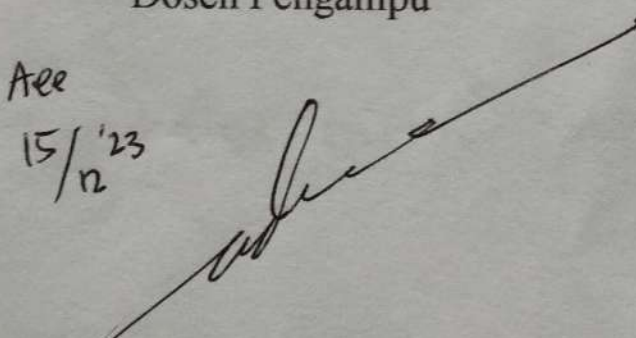
NIM : 23241084

Menyetujui,

Dosen Pengampu

Aee

15/12/23



Adam Bachtiar, S.Kom, M,MT