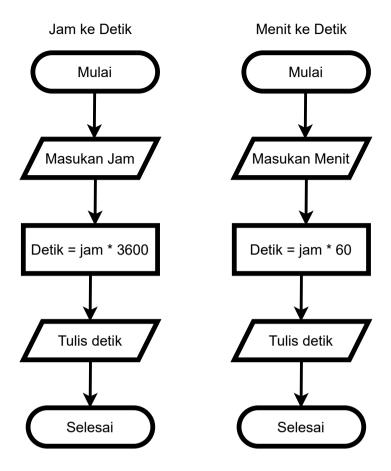
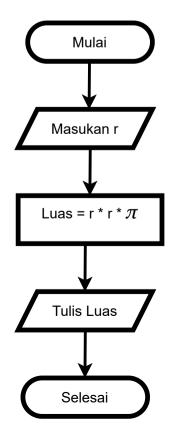
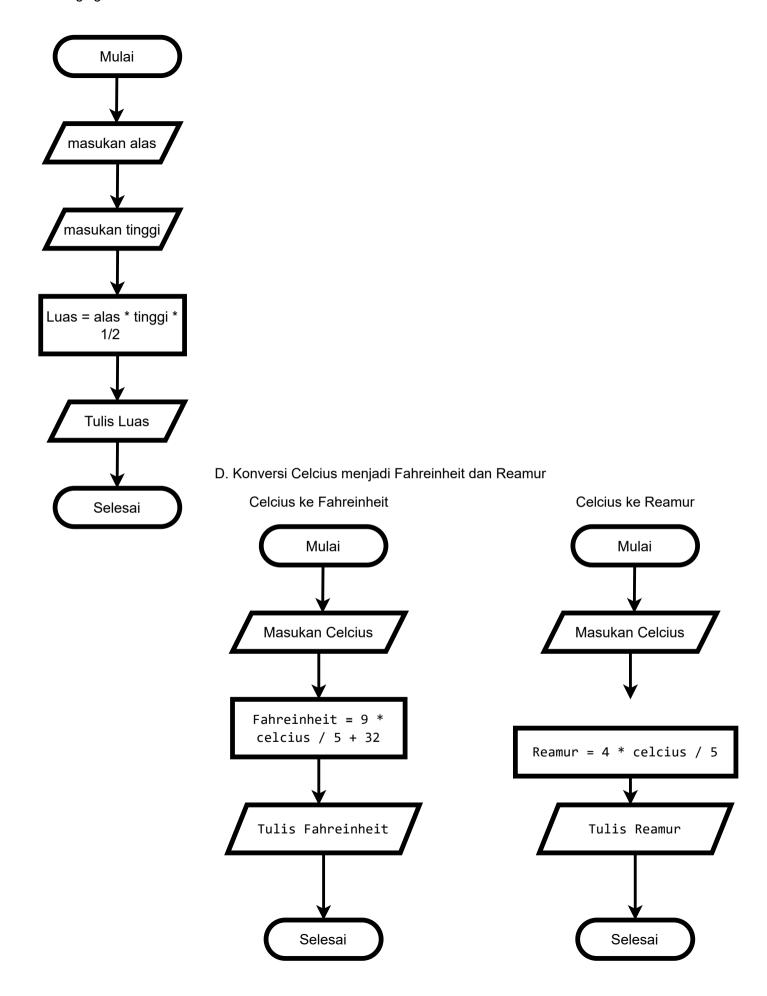
A. mengubah jam dan menit yang diinput ke dalam satuan detik.

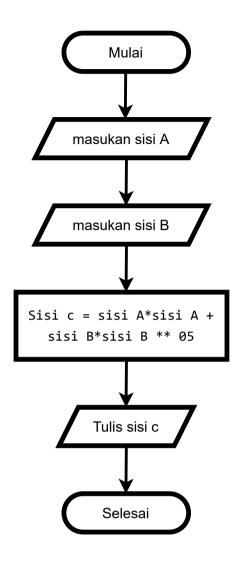


B. Luas Lingkaran





E. Sisi miring segitiga siku siku



F. Untuk menentukan jenis bilangan yang diinputkan apakah positif, negatif atau nol

