

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

1CC30901020251 - Ingeniería en Software I

Sección 10

Ing. Lynette García Pérez



Excelencia que trasciende

DELVALLE
GRUPO EDUCATIVO

Raíces de vida

CHRISTA ISABELLA OBANDO GUZMAN #23074

ANTHONY LOU SCHWANK #23410

ROBERTO JOSE BARREDA SIEKAVIZZA #23354

ANGGELIE LIZETH VELASQUEZ ASECIO # 221181

MIA ALEJANDRA FUENTES MERIDA #23775

GUATEMALA, 17 de febrero de 2025

Presentación:

https://www.canva.com/design/DAGe70TsqeA/3Sl0hIHSViKJINNP2uqQLA/edit?utm_content=DAGe70TsqeA&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Github:

<https://github.com/bar23354/Ra-ces-de-Vida.git>

Etapas Ideación

1. Design Studio

Imagen 1. Isabella Obando dibujando su idea en un post-it.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

Mostrar evidencias del seguimiento de todos los pasos de Design Studio

How

Might

We?

¿Cómo podríamos mejorar la comunicación de las Organizaciones con las comunidades más vulnerables para que la información sobre nutrición sea clara y accesible?

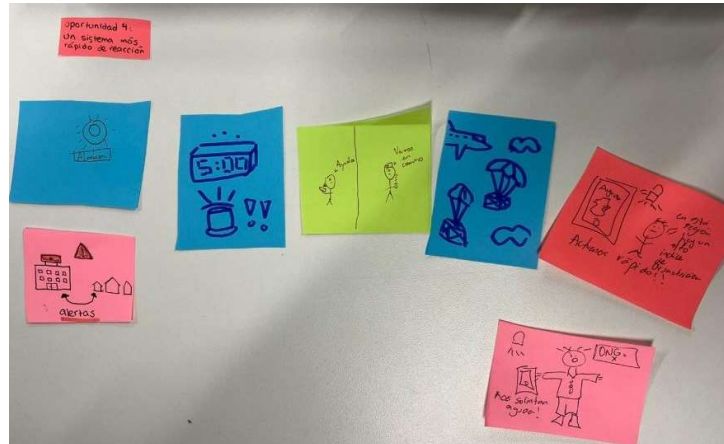
Imagen 2. Planificación de la solución con la oportunidad 1.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

¿Cómo podríamos conectar al gobierno y a las comunidades?

Imagen 3. Planificación de la solución con la oportunidad 4.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

¿Cómo podríamos educar al guardián de los infantes?

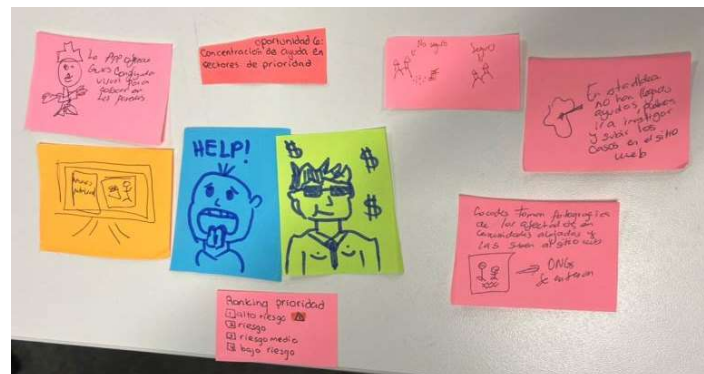
Imagen 4. Planificación de la solución con la oportunidad 5.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

¿Cómo podríamos mejorar su alcance?

Imagen 5. Planificación de la solución con la oportunidad 6.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

Imagen 6. Planificación de la solución con la oportunidad 7.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

Imagen 7. Planificación de la solución con las oportunidades 2 y 3.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

Imagen 8. Planificación de la solución con todas las oportunidades.



Segundo Corte: Proyecto Raíces de Vida 3, UVG 2024

Listar todas las ideas generadas y con los sketches que cada uno hizo

Oportunidades:

- Existen varios ángulos en la que esta problemática puede ser abordado.
 - App para crear conexión entre los usuarios
 - Sitio web oficial
 - Huerto familiar
 - Huerto comunitario
 - Folletos informativos con material visual
 - Difusión de información usando el idioma de la comunidad
 - Talleres para educar sobre la nutrición
 - Filtración de agua
 - Guarderías comunitarias
- Auxiliar con la conexión entre las instituciones que proveen de ayuda alimenticia.
 - Reuniones para discutir los objetivos y los avances
 - Conexión inalámbrica entre comunidades y organizaciones
- Personal médico accesible, e informado de la comunidad.
 - Capacitaciones de medicina
 - Creación de clínicas en las comunidades
 - Gestión de suplementos médicos
- Un sistema más rápido de reacción y auxilio.
 - Un sistema de alertas para llamar atención medica inmediata

- Gestión de los suplementos de la comunidad, en la que se pueda pedir por medio de una alerta a las organizaciones.
- Guías simples enfocándose en la importancia de la alimentación
 - Guías educativas en el lenguaje de la comunidad
 - Material fácil de entender como folletos con imágenes
 - Talleres enfocándose en la importancia de la alimentación
- Concentración de ayudas en sectores de prioridad
 - Los cocodes suben fotografías al sitio web para manejar la comunicación entre las poblaciones y las organizaciones de ayuda
 - Crear un ranking de prioridad para llegar a los más necesitados
 - Investigar sobre las comunidades más descuidadas
- Aplicación de logística informática
 - Utilizar la tecnología para unir las comunidades y las organizaciones
 - Usar una aplicación para gestionar los recursos
 - Crear graficas con los datos del antes y el después para llevar un manejo de resultados y poder tener un sistema de retroalimentación

Las ideas más repetidas, con futuro y votadas por el grupo (en orden de popularidad) fueron:

- Una *app* que funcione como intermediario entre las comunidades con necesidad de ayuda y las entidades que la proporcionan.
- Una página web que funcione como intermediario entre las comunidades con necesidad de ayuda y las entidades que la proporcionan.
- Una herramienta tecnológica *app*/página web que permita compartir la información de crisis con facilidad.
- Un sistema local que funcione como un listado adaptativo para gestionar las donaciones una vez llegan a su destino.

2. Prototipos

- Prototipo en bruto:

- vi. Como líder comunitario, quiero actualizar el estado de un caso reportado después de recibir la ayuda, para que las ONGs y los voluntarios sepan que comunidades aun necesitan de su apoyo.

b. Descripción de actores

Actor	Descripción
Líder de comunidad	Utilizará la aplicación/página Web para indicar los casos más críticos de desnutrición de la comunidad. Acciones que realizaría: <ul style="list-style-type: none">• Registrar los casos de desnutrición.• Proporcionar detalles sobre la condición de los afectados por dicha enfermedad (edad, nivel de desnutrición, ubicación).• Comunicarse con ONGs y voluntarios interesados en ayudar.

Actor	Descripción
Voluntario	Persona interesada en colaborar con los diferentes casos, que usará la aplicación/página web para conocer en qué municipio o departamento se necesita ayuda. Acciones principales: <ul style="list-style-type: none">• Visualizar los casos reportados y su ubicación.• Contactar a líderes comunitarios para coordinar ayuda.• Organizar campañas de asistencia en las zonas más afectadas.

Actor	Descripción
ONG	Visualizará los casos más críticos de desnutrición y en donde se ubican para brindar su ayuda lo más pronto posible. Acciones que realizaría: <ul style="list-style-type: none">• Visualizar los casos reportados y su ubicación.• Conectar con los líderes de las comunidades para coordinar su ayuda.• Organizar campañas para realizar la ayuda.

c. Historia de Usuarios

i. Descripción de las historias de usuario

1. Reportar caso de desnutrición:

- Actor: Líder comunitario
- Descripción: El líder comunitario ingresa a la aplicación, registra un nuevo caso de desnutrición e ingresa detalles como nombre del afectado, edad, nivel de desnutrición, y ubicación

- Flujo principal:
 - El líder comunitario inicia sesión en la app/página Web.
 - Selecciona la opción de “Reportar caso”.
 - Completa el formulario con la información que se solicita
 - Confirma y envía el formulario.
 - El sistema almacena la información y la pone a disposición de ONGs y voluntarios.
- Excepciones:
 - Si falta información obligatoria el sistema alerta al usuario.
 - Si hay problemas de conexión el sistema permite guardar el caso temporalmente para enviarlo más tarde.
- Actor: Voluntario
 - Descripción: El voluntario ingresa a la aplicación para visualizar los casos de desnutrición reportados y decidir en qué comunidad brindar ayuda.
 - Flujo principal:
 - El voluntario inicia sesión en la app/página web.
 - Selecciona la opción de “Ver casos reportados”.
 - Filtra los casos por ubicación o nivel de gravedad.
 - Revisa los detalles de un caso específico.
 - Excepciones:
 - Si no hay casos disponibles en la zona seleccionada, el sistema informa al usuario.
 - Si hay problemas de conexión, la app muestra un mensaje de error y permite reintentar más tarde.
- Actor: ONG
 - Descripción: La ONG accede a la aplicación para visualizar los casos más críticos y comunicarse con los líderes comunitarios para coordinar la entrega de ayuda.
 - Flujo principal:
 - La ONG inicia sesión en la app/página web.
 - Selecciona la opción “Ver casos reportados”.
 - Filtra casos por ubicación y nivel de gravedad.
 - Contacta al líder comunitario del caso seleccionado.
 - Coordina la entrega de recursos o asistencia médica.
 - Excepciones:
 - Si el contacto con el líder comunitario falla, el sistema permite dejar un mensaje en la aplicación.
 - Si no hay disponibilidad inmediata de recursos, la ONG puede registrar una campaña para recolectar apoyo.

ii. Mapa de historia

- Registro e Inicio de Sesión:
 - Registro de líderes comunitarios.

- Registro de ONGs.
- Inicio de sesión.
- Gestión de casos:
 - Reportar caso de desnutrición.
 - Actualizar estado de los casos.
- Visualización de información:
 - Consultar casos reportados.
 - Ver campañas de ayuda.
- Coordinación de Ayuda:
 - Contacto entre Líderes y ONGs/voluntarios, viceversa.
 - Organización de campañas.
- Gestión de Recursos:
 - Gestión de las donaciones.
 - Monitoreo de la ayuda que se brindará.

iii. Priorización de Historias de Usuario

Prioridad	Historia de Usuario	Motivo
Alta	Registro de líderes comunitarios	Necesario para reportar casos
Alta	Registro de ONGs	Permite visualizar y responder a los casos
Alta	Inicio de sesión	Fundamental para gestionar información personalizada
Alta	Reportar casos de desnutrición	Función principal de la plataforma
Alta	Actualizar estado de los casos	Permite dar seguimiento y evitar duplicaciones
Media	Consultar casos reportados	Ayuda a ONGs y voluntarios a identificar dónde ayudar
Media	Ver campañas de ayuda	Permite que los usuarios conozcan iniciativas activas
Media	Organización de campañas	Optimiza la respuesta a casos reportados
Baja	Gestión de donaciones	Complementa la coordinación de recursos
Baja	Monitoreo de la ayuda que se brindará	Permite mejorar la transparencia y eficiencia

Informe de Gestión

[Gestion de tiempo.xlsx](#)