# SPRINT 5 RAÍCES DE VIDA

CHRISTA ISABELLA OBANDO GUZMAN - 23074 ANTHONY LOU SCHWANK - 23410 ROBERTO JOSE BARREDA SIEKAVIZZA - 23354 ANGGELIE LIZETH VELASQUEZ ASENCIO - 22118 MIA ALEJANDRA FUENTES MERIDA - 23775



#### Raíces de vida

ayudar es nuestra misión

LOG IN

REGISTER

#### OBJETIVOS

- Conectar correctamente las nuevas pantallas al backend para asegurar su funcionalidad.
- Estimar el tiempo de desarrollo utilizando técnicas adecuadas.

- Calcular el costo de desarrollo del proyecto incluyendo recursos y personal.
- Implementar pruebas unitarias y justificar sus resultados.

- Documentar los avances y recopilar evidencias del Sprint.
- Realizar una retrospectiva que identifique los aprendizajes y áreas de mejora.

## HISTORIAS DE USUARIO SELECCIONADAS

01

#### COMO DESARROLLADOR

quiero conectar correctamente las nuevas pantallas al backend para asegurar su funcionalidad.

02

#### COMO ANALISTA

quiero estimar el tiempo de desarrollo del proyecto y justificar la técnica de estimación utilizada. Asi mismo estimar el costo de desarrollo del proyecto

03

#### COMO TESTER

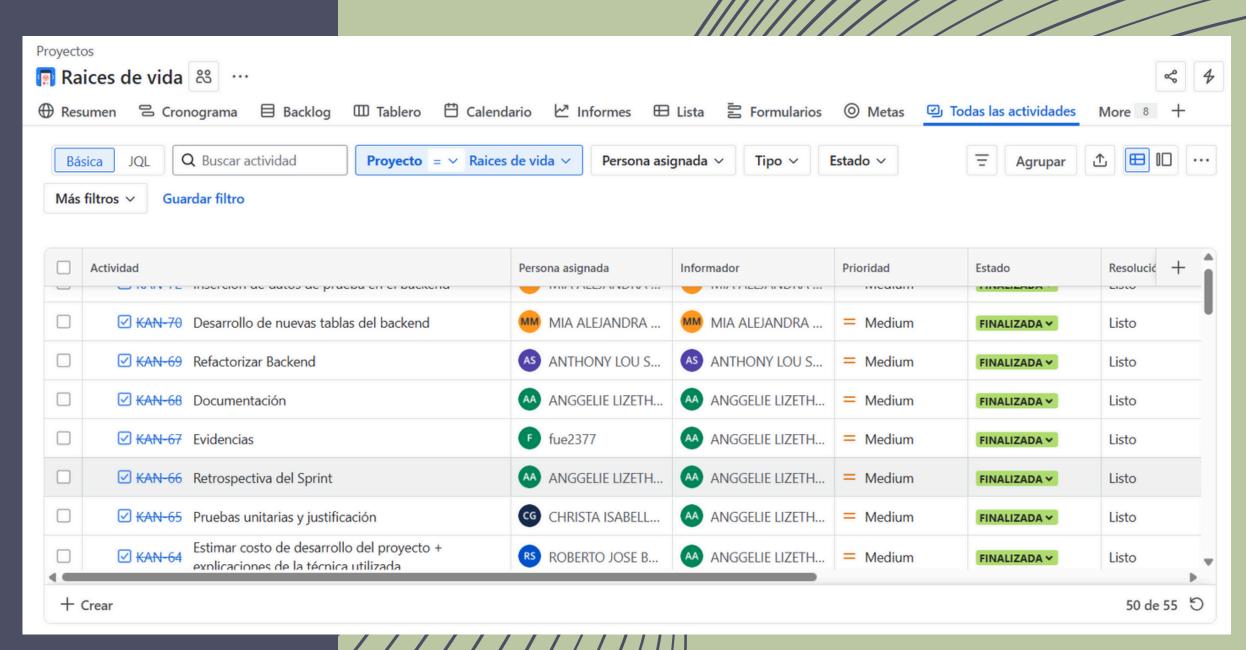
quiero realizar pruebas unitarias y justificar los resultados para garantizar la calidad del sistema.

Requisito Funcional	Historia de usuario	Prioridad
Conexión de pantallas al backend	Como desarrollador, quiero conectar correctamente las nuevas pantallas al backend	Alta
Estimación de tiempo del proyecto	Como equipo, queremos estimar el tiempo de desarrollo y explicar la técnica utilizada	Alta
Estimación de costo del proyecto	Como equipo, queremos estimar costos usando una técnica específica	Alta
Pruebas unitarias	Como desarrollador, quiero implementar pruebas y justificar su utilidad	Media
Recopilación de evidencias	Como equipo, queremos documentar el avance del sprint con capturas y entregables	Media

#### PILA DEL SPRINT 5

- Conexión al backend
- Estimación de tiempo
- Estimación de costo
- Pruebas unitarias
- Documentación del sprint
- Retrospectiva

Todas las historias fueron finalizadas.



Actividad	Porcentaje	Horas estimadas
Análisis	10%	83.496 h/h
Diseño	20%	166.992 h/h
Implementación	40%	333.984 h/h
Pruebas	15%	125.244 h/h
Sobrecarga (extras)	15%	125.244 h/h
Total	100%	834.96 h/h

#### **Esfuerzo**

• PCUA: 11.928

• Horas-Hombre (HH): 333.984

• Horas totales por 5 personas: 834.96

#### Estimación de Costo

• Costo total estimado: Q250,488

• Servicios externos (hosting, etc.): Q5,060



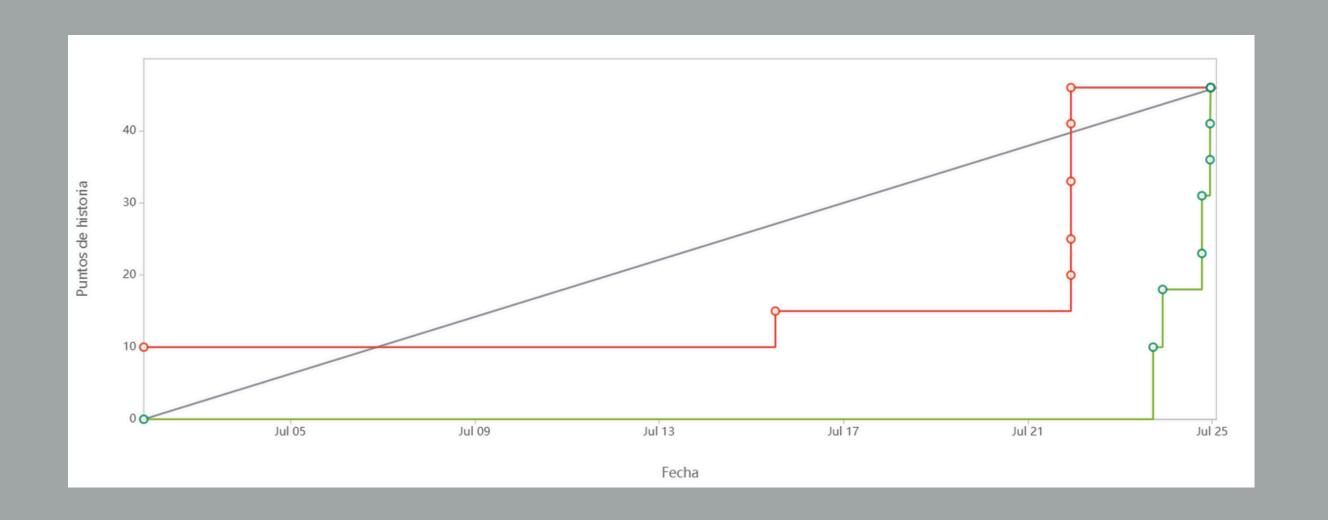
### ESTIMACIÓN DE COSTOS Y

TIEMPO

### SISTEMA FUNCIONANDO

## MÉTRICAS DEL SPRINT

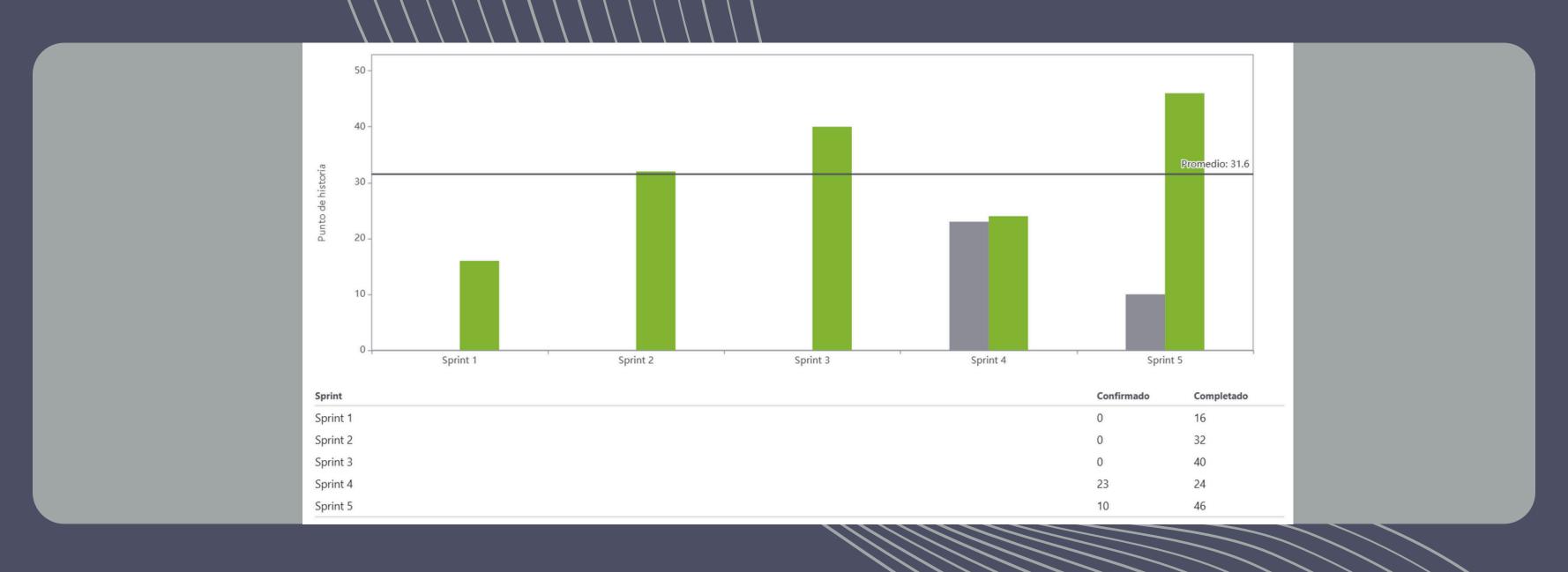
GRÁFICO BURNDOWN



La carga de trabajo aumentó progresivamente. Se mantuvo un ritmo constante, aunque con mayor cierre de tareas en los últimos días.

## MÉTRICAS DEL SPRINT

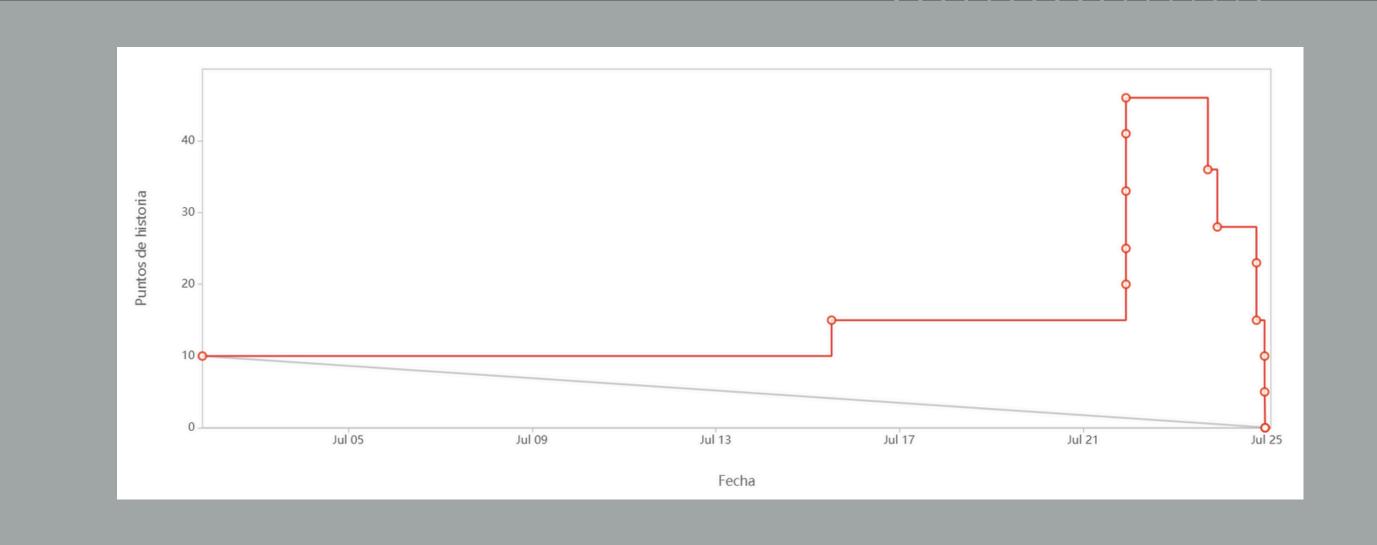
GRÁFICO DE VELOCIDAD



Este ha sido el sprint más productivo hasta la fecha.

## MÉTRICAS DEL SPRINT

GRÁFICO DE TAREA PENDIENTES



El trabajo se completó antes de la fecha límite.



## INDICADOR NUMÉRICO DEL ÉXITO DEL SPRINT:

Calificación: 8.5 / 10

- Todas las historias fueron completadas.
- Entregables funcionales y conectados.
- Buena organización y distribución del trabajo.
- El único aspecto a mejorar fue la carga de trabajo acumulada hacia el final del sprint.

Durante el quinto sprint se trabajó en la conexión de backend, pruebas unitarias, y en estimaciones clave del proyecto. Se cumplió con los objetivos planificados y se completaron todas las tareas en tiempo.

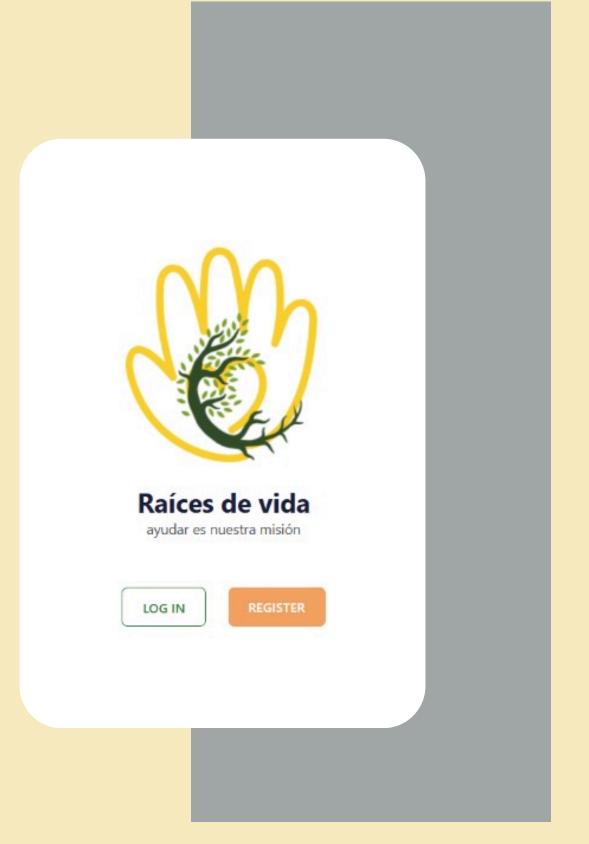
#### RETROSPECTIVA

¿QUÉ SALIÓ BIEN?

Se completaron todas las historias y se logró una buena coordinación.

¿QUÉ SE PUEDE MEJORAR? Evitar concentrar entregas en los últimos días.

¿QUÉ HAREMOS DIFERENTE? Anticipar tareas críticas y validar su avance con más tiempo.



## GRACIAS