UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

1CC30901020251 - Ingeniería en Software 2 Sección 10 Ing. Lynette García Pérez



Raíces de vida

CHRISTA ISABELLA OBANDO GUZMAN #23074
ANTHONY LOU SCHWANK #23410
ROBERTO JOSE BARREDA SIEKAVIZZA #23354
ANGGELIE LIZETH VELASQUEZ ASENCIO # 221181
MIA ALEJANDRA FUENTES MERIDA #23775

GUATEMALA, 25 de julio de 2025

Planificación y documentación

Product Backlog

Imagen 1. Tareas desarrolladas en el sprint anterior.



Sprint Backlog

Tabla 1. Enlace requisito funcional e historia de usuario Quinto Sprint

Requisito Funcional	Historia de usuario	Prioridad	Descripción de Tarea	Relación
Conexión de pantallas al backend	Como desarrollador, quiero conectar correctamente las nuevas pantallas al backend	Alta	Integrar navegación con la lógica del backend	Backend – Frontend
Estimación de tiempo del proyecto	Como equipo, queremos estimar el tiempo de desarrollo y explicar la técnica utilizada	Alta	Aplicar técnica de estimación + redactar explicación	Planificación - Documentación
Estimación de costo del proyecto	Como equipo, queremos estimar costos usando una técnica específica	Alta	Calcular costos detalladamente e incluir en la planificación	Planificación - Documentación
Pruebas unitarias	Como desarrollador, quiero implementar pruebas y justificar su utilidad	Media	Crear pruebas unitarias y documentar su impacto	Desarrollo - QA
Recopilación de evidencias	Como equipo, queremos documentar el	Media	Recopilar evidencia de reuniones, tareas, y pruebas	Documentación

avance del sprint		
con capturas y		
entregables		

Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

Sprint Backlog

a. Historias para el quinto sprint

- i. Como desarrollador, quiero conectar correctamente las nuevas pantallas al backend para asegurar la funcionalidad completa del sistema.
- ii. Como usuario, quiero que las pantallas nuevas estén correctamente conectadas y respondan adecuadamente.
- iii. Como equipo, queremos estimar tiempo y costos del proyecto utilizando técnicas específicas para justificar la planificación.
- iv. Como desarrollador, quiero implementar pruebas unitarias y justificar su importancia para asegurar el correcto funcionamiento del software.
- v. Como equipo, queremos documentar el avance del proyecto en este sprint y recopilar las evidencias necesarias para la presentación final.

b. Estimar puntos de Historia

Tabla 2. Estimar puntos de historia Quinto Sprint

ID	Nombre	Imp.	Est.	Prueba	Nota
1	Conexión al backend	Alta	10	Flujo completo funcional	Desarrollo
2	Estimar tiempo y justificaciones	Media	5	Documento justificativo	Análisis
3	Estimar costo de desarrollo	Media	8	Documento financiero	Análisis
4	Pruebas unitarias y justificación	Alta	8	Test implementados y analizados	QA
5	Recopilación de evidencias	Media	5	Imágenes	Documentación
6	Retrospectiva	Media	5	Mejoras	Equipo

Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

c. Dividir cada historia en tareas detalladas

Tabla 3. Historia en tareas detalladas Quinto Sprint

Nombre	Descripción	Horas	Responsable	Fecha Límite
		estimadas		

Conexión al backend	Integrar pantallas nuevas con backend funcional	4:00	Anthony Lou	25/07/2025
Estimar tiempo	Calcular esfuerzo y técnica de estimación	2:30	Roberto Siekavizza	25/07/2025
Estimar costo	Calcular costos de desarrollo y entregar análisis	2:30	Roberto Siekavizza	25/07/2025
Pruebas unitarias	Hacer pruebas de funciones + explicar resultados	3:00	Christa Obando	25/07/2025
Documentación	Recopilar capturas, documentos, avances	2:00	Anggelie Velásquez	25/07/2025
Retrospectiva	Escribir aprendizajes y mejoras	2:00	Anggelie Velásquez	25/07/2025
Evidencias	Evidencias de pruebas	1:30	Mia fuentes	25/07/2025

Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

Infraestructura

d. Frontend:

- i. Integración con pantallas React Native nuevas.
- ii. Rutas activadas y pruebas visuales.
- iii. Flujo funcional completo verificado.

e. Backend:

- i. Endpoints conectados a nuevas pantallas.
- ii. Validación de datos.
- iii. Lógica funcional integrada.

f. Base de datos:

- i. Acceso a datos funcionales.
- ii. Persistencia verificada.
- iii. Pruebas con pantallas nuevas conectadas.

g. Control de versiones:

- i. GitHub
- ii. Ramas por funcionalidad: estimación, pruebas, documentación.
- iii. Commits por tarea realizada.

h. Estimaciones de costos y tiempos

- a. Estimacion de costos y tiempo
- b. Técnica empleada: Puntos de Casos de Uso Ajustados (PCUA)

Estimación de cosos y tiempo:

Para la estimación de tiempo y costo del proyecto "Raíces de Vida", se utilizó el método de Puntos de Casos de Uso Ajustados (PCUA), considerando el peso de actores, casos de uso, factores técnicos y factores ambientales.

- 1. Puntos de Caso de Uso Ajustados (PCUA)
 - i. FPA (Factor de Peso de Actores): 14
 - ii. FPCU (Factor de Peso de Casos de Uso): 70
 - iii. Total PCU (FPA + FPCU): 84
 - iv. FCT (Factor de Complejidad Técnica): 7.10
 - v. FA (Factor de Ambiente): 0.02PCUA = PCU × FCT × FA = $84 \times 7.10 \times 0.02 = 11.928$
- 2. Estimación de Esfuerzo (Horas-Hombre)
 - i. Fórmula: $E = PCUA \times 28$
 - ii. Esfuerzo total:

$$E = 11.928 \times 28 = 333.984$$
 Horas-Hombre (HH)

iii. Considerando que el grupo está conformado por 5 personas: Total de horas = $333.984 / 5 = 66.7968 \approx 166.992$ horas por persona

Estimación de tiempo y esfuerzo

Tabla 4. Estimación de tiempo y esfuerzo Quinto Sprint

Actividad	Porcentaje	Horas estimadas	
Análisis	10%	83.496 h/h	
Diseño	20%	166.992 h/h	
Implementación	40%	333.984 h/h	
Pruebas	15%	125.244 h/h	
Sobrecarga (extras)	15%	125.244 h/h	
Total	100%	834.96 h/h	

Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

Estimación de costo

i. Fórmula:

 $Ctotal = E \times K \times THP$

- ii. E = 834.96 horas-hombre
- iii. K = 2 (coeficiente de costos indirectos)
- iv. THP = 150 quetzales por hora (5 personas \times Q30/hora)
- v. Costo total estimado:

Ctotal=834.96×2×150=Q250,488

vi. Adicional:

Servicios externos (hosting, base de datos, etc.) = Q5,060

i. Resultados del Quinto Sprint

Tabla 5. Resultados del estado de cada tarea Quinto Sprint

Categoría	Tareas	Estado
Concluidas	Documentación, estimación tiempo y costo, retrospectiva, conexión a backend, pruebas unitarias	Finalizado
En proceso	-	-
No concluidas	-	-

Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

Gestión de progreso

c. Tablero en Jira con columnas

https://uvg-team-sdpxgztz.atlassian.net/jira/software/projects/KAN/list

d. Evidencias de reuniones de planificación

Imagen 1. Primera Reunión del Sprint 5



Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

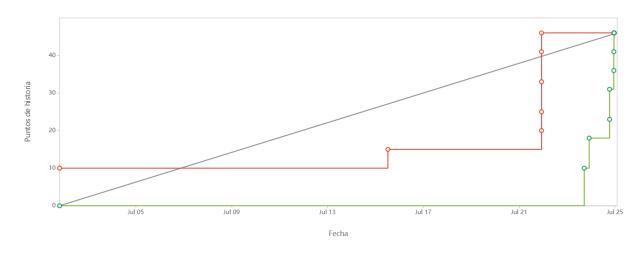
Imagen 2. Segunda Reunión del Sprint 5



Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

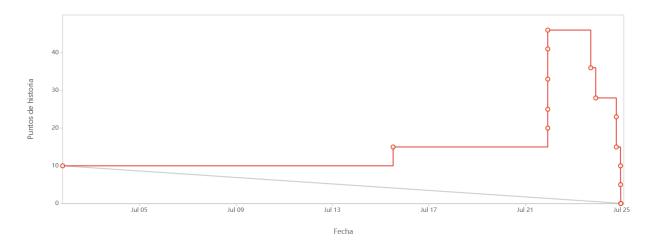
Gráfica burndown:

Gráfico 1. Burndown de trabajo hecho del Sprint 5



Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

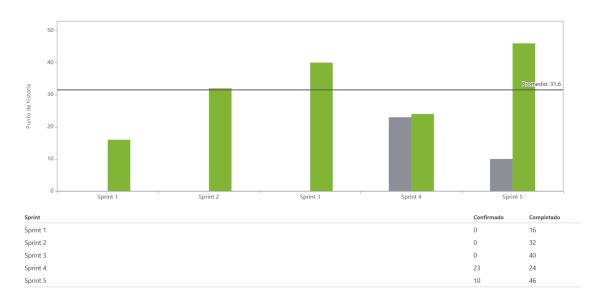
Gráfico 2. Burndown de trabajo pendiente del Sprint 5



Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

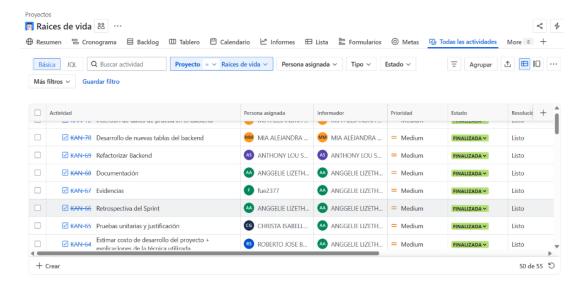
Métrica de velocidad:

Gráfico 3. Tiempo del Sprint 5



Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

Indicador Numérico del Éxito del Sprint:



Quinto Sprint del Proyecto: Proyecto Raíces de Vida, UVG 2025

Pila del Quinto Sprint:

Este sprint recibió una calificación de 8.5 de 10, ya que se lograron finalizar todas las tareas asignadas en tiempo y forma, incluyendo la conexión del backend con nuevas pantallas, el cálculo de costos y tiempos, la implementación de pruebas unitarias y la documentación del progreso. El trabajo fue bien distribuido entre los integrantes, cada quien cumplió con su responsabilidad asignada. Se utilizó correctamente Jira, GitHub y los entregables fueron completados con evidencia.

La gráfica burndown refleja una carga de trabajo ascendente con picos de productividad en las fechas más cercanas a la entrega. Se mantuvo una buena organización, aunque se observó una mayor carga de trabajo en los últimos días. Esto puede mejorarse para futuros sprints distribuyendo el esfuerzo de manera más uniforme.

Retrospectiva del sprint

Durante este quinto sprint, el equipo mostró un alto nivel de compromiso y eficiencia. Se completaron todas las tareas, destacando la integración funcional del frontend con el backend, así como la incorporación de pruebas unitarias y la estimación detallada de tiempo y costo del proyecto.

La planificación inicial fue respetada y las reuniones de coordinación ayudaron a mantener la comunicación efectiva. Sin embargo, se identificó que algunas tareas se resolvieron cerca del cierre del sprint, lo cual puede representar un riesgo si surgen imprevistos. Para próximos sprints se recomienda iniciar con las tareas críticas con mayor antelación y reforzar aún más las validaciones técnicas desde etapas tempranas. El equipo ha logrado consolidar un flujo de trabajo efectivo y mantener un ritmo constante, como lo reflejan las métricas de velocidad y los indicadores de éxito.

Anexos

Presentación Quinto Sprint:

 $\frac{https://www.canva.com/design/DAGt8uuvtG4/RJM9_tPfD7-}{X41ZfDtp1Wg/edit?utm_content=DAGt8uuvtG4\&utm_campaign=designshare\&utm_m=link2\&utm_source=sharebutton}$

Github Quinto Sprint: https://github.com/bar23354/Ra-ces-de-Vida.git

Informe de Gestión:

Gestion de tiempo.xlsx

https://uvggt-

 $\underline{my.sharepoint.com/:x:/g/personal/vel221181_uvg_edu_gt/EQ0abZW2K99LgQEQhbYSlMoBASE14q2nGZ7hP0X2DtEAdg?e=oObtqF}$