

MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama : Anggito Karta Wijaya

NIM : 212410101055

Kelas : SI – A

Materi : Inheritance

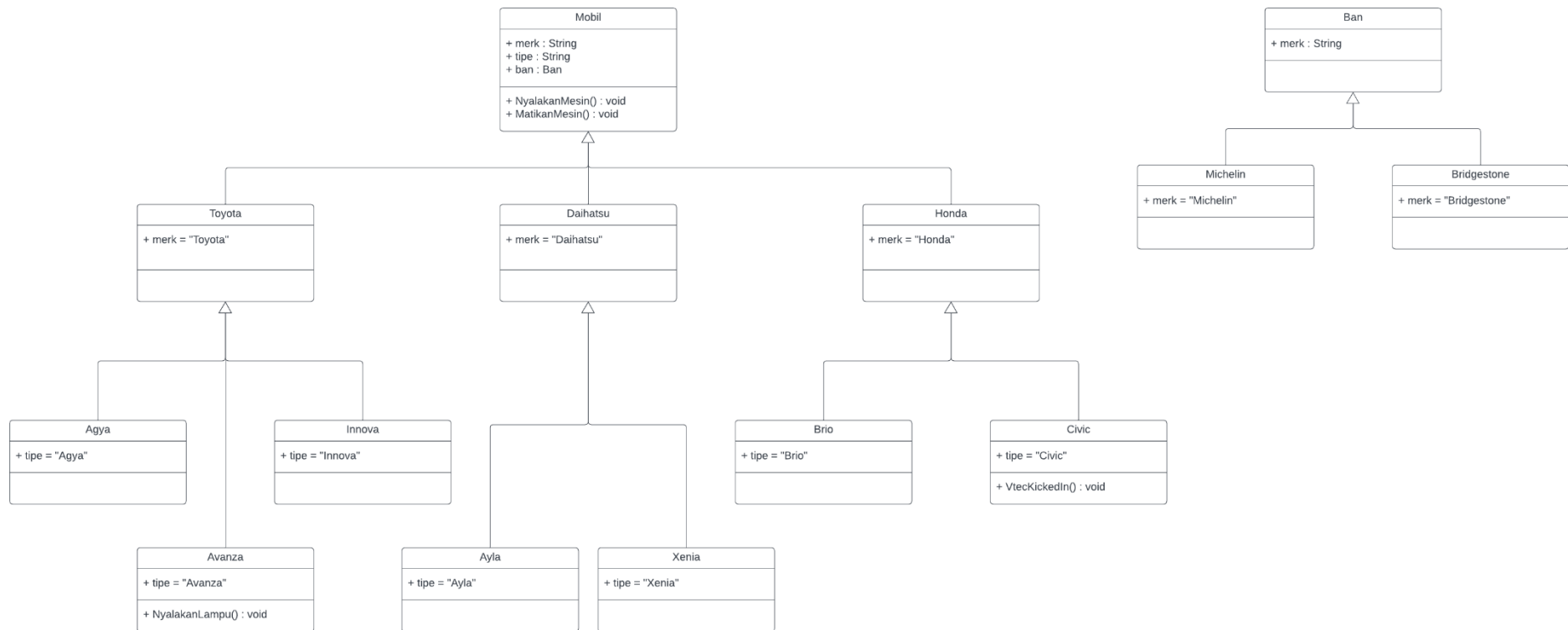
Ikuti instruksi di bawah, kemudian jawab pertanyaan yang diberikan.

INSTRUKSI:

1. Buatlah sebuah project baru di Visual Studio (atau IDE/Code Editor lain pilihan Anda), nama project bebas.
2. Buatlah semua class yang tercantum pada Class Diagram terlampir. Perhatikan juga relasi pewarisan antar class.
 - a. Buat method **NyalakanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
 - b. Buat method **MatikanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} mati**” di console
 - c. Buat method **NyalakanLampu()** menampilkan pesan “**Lampu mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
 - d. Buat method **VtecKickedIn()** menampilkan pesan “**Ngeeeng Wooosh!!!**” di console
3. Pada method Main, buatlah beberapa variabel berikut:
 - a. Variabel **mobil1** dan **mobil2** bertipe data **Mobil**
 - b. Variabel **civic1** bertipe data **Civic**
4. Isilah variabel **mobil1** dengan objek **Agya** yang menggunakan **ban Michelin**
5. Isilah variabel **mobil2** dengan objek **Avanza** yang menggunakan **ban Bridgestone**
6. Isilah variabel **civic1** dengan objek **Civic** yang menggunakan **ban Bridgestone**
7. Implementasikan kasus di setiap pertanyaan pada **method Main**, dan tuliskan jawaban Anda di kolom yang tersedia.
8. Unggah project Anda ke Github, pastikan akses repository adalah **public**
9. Simpan modul yang telah Anda kerjakan ke dalam format PDF.
10. Kumpulkan link project dan modul yang Anda kerjakan ke <https://lab.pemro.id/4ho18vz1> (Sign in menggunakan email @mail.unej.ac.id).
Pengumpulan terakhir hari Kamis, 15 September 2022 pukul 23.59 WIB.

Catatan: Bila terdeteksi plagiarisme di modul ataupun source code, nilai akan dibagi sama rata sejumlah pekerjaan yang sama.

CLASS DIAGRAM



1.	Soal	Jalankan method NyalakanMesin() dan MatikanMesin() pada mobil1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Mesin mobil pada ban mobil Michelin bertipe Agya menyala dan Mesin mobil pada ban mobil Michelin bertipe Agya mati dikarenakan kita menyalakan mobil serta mematikan mobil tersebut. Menjalankan tidak memakai Console.WriteLine, kita bisa langsung menjalankannya

2.	Soal	Jalankan method NyalakanLampu() pada mobil2 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Setelah dijalankan method NyalakanLampu() pada mobil2 , lampu pada mobil Toyota bertipe Avanza menyala dikarenakan didalam clas Avanza terdapat void NyalakanLampu yang menyebabkan Lampu Avanza dapat menyala

3.	Soal	Dapatkah Anda menampilkan di console merk ban apa yang digunakan mobil1 ? Bagaimana caranya?
	Jawaban	Setelah dijalankan, console merk ban yang digunakan mobil1 akan menampilkan merk ban mobil Michelin. Cara menjalankannya yaitu dengan <pre> mobil1.merk = "Michelin"; Console.WriteLine ("Merk Ban Mobil:" + mobil1.merk); </pre> <p>Karena tidak menggunakan void jadi kita menjalankannya menggunakan Console.WriteLine untuk mengeluarkan output tersebut</p>

4.	Soal	Jalankan method VtecKickedIn() pada civic1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Ketika menjalankan method VtecKickedIn() pada civic1 akan menampilkan output Ngeeng Wooosh!! Dikarenakan didalam class civic terdapat void VtecKickedIn tersebut

5.	Soal	Buatlah sebuah variabel honda1 bertipe data Honda , kemudian masukkan objek civic1 sebagai nilainya. Jalankan method VtecKickedIn() pada honda1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Ketika menjalankan method VtecKickedIn() pada honda1 terjadi error dikarenakan di sub class honda tidak ada void VtecKickedIn yang menyebabkan terjadinya error

6.	Soal	Kesimpulan apa yang dapat Anda ambil?
	Jawaban	Menampilkan output bisa langsung bisa langsung dari void atau menggunakan console terlebih dahulu. Kita juga tau perbedaan mengenai superclass, sub class dan class dari table diagram tersebut serta antara class berkaitan satu sama lainnya.