# FIŞA DISCIPLINEI

# 1. Date despre program

| 1.1 Instituţia de învăţământ | Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca  |
|------------------------------|---|
| superior                     |   |
| 1.2 Facultatea               | Facultatea de Matematică și Informatică |
| 1.3 Departamentul            | Departamentul de Informatică            |
| 1.4 Domeniul de studii       | Informatică                             |
| 1.5 Ciclul de studii         | Licență                                 |
| 1.6 Programul de studiu /    | Informatică – limba de studiu română    |
| Calificarea                  |   |

# 2. Date despre disciplină

| 2.1 Denumirea disciplin                                       | nei (ro) Inte | elig                   | ență artificială  |   |             |             |
|---|---------------|------------------------|-------------------|---|-------------|-------------|
| (en)  | Art           | ific                   | cial Intelligence |   |             |             |
| 2.2 Titularul activitățilo                                    | F             | Prof. Dr. Dioșan Laura | ì                 |   |             |             |
| 2.3 Titularul activităților de seminar Prof. Dr. Dioșan Laura |               |                        |                   |   |             |             |
| 2.4 Anul de studi 2 2.  | .5 Semestrul  | 4                      | 2.6. Tipul de     | Е | 2.7 Regimul | Obligatoriu |
|   |               |                        | evaluare          |   | disciplinei |             |
| 2.8 Codul disciplinei MLR5029                                 |               |                        |                   |   |             |             |

## 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

| 3.1 Număr de ore pe săptămână  | 4  | Din care: 3.2 curs | 2  | 3.3 seminar/ | 2 lab |
|--|----|--------------------|----|--------------|-------|
|  |    |                    |    | laborator    |       |
| 3.4 Total ore din planul de învățământ   | 56 | Din care: 3.5 curs | 28 | 3.6 seminar/ | 28    |
|  |    |                    |    | laborator    |       |
| Distribuția fondului de timp:  |    |                    |    |              | ore   |
| Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe                              |    |                    |    | 20           |       |
| Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe |    |                    |    | 15           |       |
| teren  |    |                    |    |              |       |
| Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri                    |    |                    |    | 48           |       |
| Tutoriat   |    |                    |    | 7            |       |
| Examinări  |    |                    |    | 4            |       |
| Alte activități:   |    |                    |    |              | -     |

| 3.7 Total ore studiu individual | 94  |
|---------------------------------|-----|
| 3.8 Total ore pe semestru       | 150 |
| 3.9 Numărul de credite          | 6   |

# 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

| 4.1 de curriculum | <ul> <li>Algoritmică, structuri de date, statistică</li> </ul>        |
|-------------------|---|
| 4.2 de competențe | Abilități medii de programare într-un limbaj de nivel înalt (orientat |
|                   | obiect)   |

# 5. Condiții (acolo unde este cazul)

| 5.1 De desfășurare a | • proiector   |
|----------------------|---|
| cursului             |   |
| 5.2 De desfășurare a | <ul> <li>pentru activitatea de laborator este nevoie de calculatoare cu o viteză</li> </ul> |

| seminarului/laboratorului | de procesare cât mai mare. |  |
|---------------------------|----------------------------|--|
|---------------------------|----------------------------|--|

# 6. Competențele specifice acumulate

| Competențe<br>profesionale        | CE1.1 Descrierea conceptelor și direcțiilor de cercetare ale inteligenței artificiale  CE1.2 Evaluarea calității și stabilității soluțiilor obținute și compararea acestora cu soluțiile obținute prin metode tradiționale  CE1.3 Folosirea metodelor, tehnicilor și algoritmilor din inteligența artificială pentru modelarea soluțiilor unor clase de probleme   |
|-----------------------------------|--|
| <b>Competențe</b><br>transversale | CT1 Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic- științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională CT3 Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională |

# 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

| 7.1 Obiectivul general al disciplinei | Inteligența artificială (IA) are drept obiectiv îmbunătățirea automată a metodelor de rezolvare a problemelor  |
|---------------------------------------|--|
| 7.2 Obiectivele specifice             | <ul> <li>Cursul trateaza aspecte teoretice şi practice ale inteligenţei artificiale         (IA) şi are ca scop formarea unei priviri de ansamblu asupra disciplinei         şi a principalelor domenii ale acesteia. La sfârşitul cursului, studenţii         vor întelege principiile de baza ale inteligenţei artificiale şi abordările         algoritmice asociate şi vor avea cunoştinţe despre aplicaţii ale         inteligenţei artificiale.</li> </ul> |

# 8. Conținuturi

| 8.1 Curs   | Metode de       | Observa |
|--|-----------------|---------|
|  | predare         | ţii     |
| 1. Introducere în IA   | Expunerea       |         |
| 2. Rezolvarea problemelor prin căutare                             | Conversația     |         |
| a. Tipuri de probleme  | Problematizarea |         |
| b. Strategii de căutare (SC)                                       |                 |         |
| i. Neinformate (nI)  |                 |         |
| ii. Informate  | Expunerea       |         |
| Best-first search  | Conversația     |         |
| Greedy best-first search   | Demonstrația    |         |
| • A*   | didactică       |         |
| • IDA*   | Algoritmizarea  |         |
| iii. Căutare locală  | Expunerea       |         |
| <ul> <li>Căutare locală simplă</li> </ul>                          | Conversația     |         |
| a) Căutare tabu  | Demonstrația    |         |
| b) Hill climbing   | didactică       |         |
| c) Simulated annealing   | Algoritmizarea  |         |
|  | Problematizarea |         |
|  |                 |         |
| <ul> <li>Căutare locală în fascicol (beam local search)</li> </ul> | Expunerea       |         |
| a) Algoritmi evolutivi   | Algoritmizarea  |         |
|  | Problematizarea |         |
| b) Optimizare bazată pe comportamentul de grup                     | Expunerea       |         |

| (D. (* 1   | A1 '                                    |
|--|---|
| (Particle swarm optimisation)  | Algoritmizarea                          |
| c) Optimizare bazată pe furnici (Ant colony  | Problematizarea                         |
| optmisation)   |   |
| iv. Căutare adversială   | Expunerea                               |
| Arbori AND-OR  | Conversația                             |
| Minimax  | Algoritmizarea                          |
| Taieturi alpha-beta  | Problematizarea                         |
| 2. Sisteme inteligente   | Expunerea                               |
| a. Sisteme bazate pe cunoștințe (SBC)  | Demonstrația                            |
| i. Reprezentarea cunoștințelor certe și incerte                                      | didactică                               |
| ii. Inferența pe baza cunoștințelor  | Algoritmizarea                          |
| iii. Sisteme bazate pe reguli  | Problematizarea                         |
| Sisteme care manipulează elemente de certitudine                                     | 110010111111111111111111111111111111111 |
| Sisteme care manipulează elemente de incertitudine                                   | Expunerea                               |
| Sisteme care mampuleaza elemente de incertitudine                                    | Conversația                             |
|  | Demonstrația                            |
|  | didactică                               |
|  |   |
|  | Algoritmizarea Problematizarea          |
| 1. (1.4.1  |   |
| b. Sisteme care învață singure (inteligență computațională)                          | Expunerea                               |
| i. Tipuri de probleme de învățare (supervizată și                                    | Conversația                             |
| nesupervizată)   | Algoritmizarea                          |
| ii. Metrici de evaluare a procesului de învățare                                     | Problematizarea                         |
| iii. Algoritmi de învățare   | Expunerea                               |
| <ul> <li>Algoritmi de învățare supervizată</li> </ul>                                | Conversația                             |
| a. Metoda celor mai mici pătrate   | Demonstrația                            |
| b. Gradient descrescător   | didactică                               |
| c. Regresie logistică  | Algoritmizarea                          |
|  | Problematizarea                         |
| d. Rețele neuronale artificiale (clasice)  | Expunerea                               |
| e. Rețele neuronale artificiale (convolutive)  | Conversația                             |
|  | Demonstrația                            |
|  | didactică                               |
|  | Algoritmizarea                          |
|  | Problematizarea                         |
| f. Cel mai apropiat vecin  | Expunerea                               |
| g. Arbori de decizie   | Conversația                             |
| h. Maşini cu suport vectorial  | Demonstrația                            |
| , ·  | didactică                               |
|  | Algoritmizarea                          |
|  | Problematizarea                         |
| Algoritmi de învățare nesupervizată aglomerativă și                                  | Expunerea                               |
| divizivă   | Conversația                             |
| a. K-means   | Demonstrația                            |
| b. K-medoids   | didactică                               |
| U. It illudited  | Algoritmizarea                          |
|  | Problematizarea                         |
| Algoritmi de învățare prin întărire  | Expunerea                               |
| a. Q-learning  | Conversația                             |
| b. Rețele neuroanle de tip deep  | Demonstrația                            |
| v. Rețele neuroanie de tip deep  | didactică                               |
| c. Sisteme hibride   | Algoritmizarea                          |
| C. Sisteme monde   | Problematizarea                         |
| Dibliografia   | 1 IUUICIIIatiZaiCa                      |
| Bibliografie  1 S. Ryggell P. Norwig Artificial Intelligence: A Modern Approach Prop | tica Hall 1005                          |
| 1. S. Russell, P. Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Pren           | lice Hall, 1995                         |

- 2. C. Groşan, A. Abraham, Intelligent Systems: A Modern Approach, Springer, 2011
- 3. M. Mitchell, An Introduction to Genetic Algorithms, MIT Press, 1998
- 4. A. Hopgood, Intelligent Systems for Engineers and Scientists, CRC Press, 2001
- 5. T. M. Mitchell, Machine Learning, McGraw-Hill Science, 1997
- 6. James Kennedy, Russel Eberhart, Particle Swarm Optimisation, Proceedings of IEEE International Conference on Neural Networks. IV. pp. 1942–1948, 1995
- 7. Marco Dorigo, Christian Blum, Ant colony optimization theory: A survey, Theoretical Computer Science 344 (2005) 243 27
- 8. H.F. Pop, G. Şerban, Inteligentă artificială, Cluj Napoca, 2004
- 9. D. J. C. MacKey, Information Theory, Inference and Learning Algorithms, Cambridge University Press, 2003
- 10. C. Bishop, Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, 2006
- 11. I. Goodfellow, Y. Bengio, A. Courville, Deep Learning, MIT Press, 2016 <a href="https://www.deeplearningbook.org/">https://www.deeplearningbook.org/</a>

| 8.2 Laborator   | Metode de        | Observaț |
|---|------------------|----------|
|   | predare          | ii       |
| L 1. Probleme de algoritmică care solicită soluții eficiente                | Conversația      |          |
| L 2. Rezolvarea problemelor de căutare cu ajutorul metodelor                | Algoritmizarea   |          |
| neinformate și informate  | Descoperirea     |          |
|   | Studiul          |          |
|   | individual       |          |
|   | Exercițiul       |          |
| L 3. Rezolvarea problemelor de optimizare cu ajutorul algoritmilor          | Conversația      |          |
| evolutivi   | Algoritmizarea   |          |
| L 4. Rezolvarea problemelor de optimizare cu ajutorul algoritmilor          | Problematizarea  |          |
| evolutivi   | Studiul de caz   |          |
|   | Cooperarea       |          |
|   | Studiul          |          |
|   | individual       |          |
|   | Exercițiul       |          |
| L 5. Rezolvarea problemelor de optimizare cu ajutorul algoritmilor          | Conversația      |          |
| inspirați de natură (PSO, ACO)  | Algoritmizarea   |          |
| L 6. Introducere în Învățarea automată – metrici pentru evaluarea calității | Problematizarea  |          |
| algoritmilor de învățare automată   | Descoperirea     |          |
| ,   | Simularea        |          |
|   | Studiul          |          |
|   | individual       |          |
|   | Exercițiul       |          |
| L 7. Rezolvarea problemelor de regresie cu ajutorul metodei celor mai       | Conversația      |          |
| mici pătrate  | Algoritmizarea   |          |
| L 8. Rezolvarea problemelor de regresie cu ajutorul metodei gradient        | Problematizarea  |          |
| descrescător  | Studiul de caz   |          |
|   | Brainstorming-ul |          |
|   | Studiul          |          |
|   | individual       |          |
|   | Exercițiul       |          |
| L 9. Rezolvarea problemelor de clasificare cu ajutorul metodei de           | Conversația      |          |
| regresie logistică  | Algoritmizarea   |          |
| L 10. Rezolvarea problemelor de clasificare cu ajutorul rețelelor neuronale | Problematizarea  |          |
| artificiale   | Descoperirea     |          |
|   | Studiul de caz   |          |
|   | Studiul          |          |
|   | individual       |          |
|   | Exercițiul       |          |

| L 11.Rezolvarea problemelor de clusterizare cu ajutorul algoritmilor de învătare automată | Conversația<br>Algoritmizarea |
|---|-------------------------------|
| L 12.Rezolvarea problemelor complexe reale cu ajutorul algoritmilor de                    | Studiul de caz                |
| învățare automată   | Simularea                     |
|   | Studiul                       |
|   | individual                    |
|   | Exercițiul                    |
| L 13.Rezolvarea problemelor cu ajutorul sistemelor de recomandare                         | Conversația                   |
| L 14. Dezvoltarea aplicațiilor care includ componente inteligente                         | Algoritmizarea                |
|   | Problematizarea               |
|   | Studiul de caz                |
|   | Brainstorming-ul              |
|   | Studiul                       |
|   | individual                    |
|   | Exercițiul                    |
|   |                               |

#### Bibliografie

- 1. S. Russell, P. Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall, 1995
- 2. C. Groşan, A. Abraham, Intelligent Systems: A Modern Approach, Springer, 2011
- 3. A. Hopgood, Intelligent Systems for Engineers and Scientists, CRC Press, 2001
- 4. A. Geron, Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn and TensorFlow, https://github.com/ageron/handson-ml

# 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul respecta recomandarile curicullare IEEE si ACM pentru studiile in informatica
- Cursul exista in programa de studiu a majoritatii facultatilor de profil din Romania
- Cursul exista in programa de studiu a numeroase facultatilor de profil din intreaga lume
- Companiile de software considera continutul cursului ca fiind util in dezvoltarea abilitatilor de modelare si programare ale studentilor

#### 10. Evaluare

| Tip activitate         | 10.1 Criterii de evaluare   | 10.2 metode de evaluare   | 10.3 Pondere din nota finală |
|------------------------|---|---|------------------------------|
| 10.4 Curs              | <ul> <li>Cunoasterea conceptelor de baza ale domeniului</li> <li>Aplicarea princiilor inteligente din continutul cursului pentru rezolvarea problemelor complexe si dificile</li> </ul> | Examen scris  | 20%                          |
| 10.5 Seminar/laborator | <ul> <li>Specificarea si<br/>proiectarea metodelor<br/>inteligente</li> <li>Rezolvarea<br/>problemelor cu ajutorul<br/>metodelor anterior<br/>analizate</li> </ul>                      | Investigatia Observarea sistematica a studentului in timpul rezolvării sarcinii | 40%                          |
|                        | Specificarea,<br>proiectarea,<br>implementarea si   | Observarea sistematică a<br>studentului în timpul<br>rezolvării sarcinii        | 40%                          |

| testarea metodelor inteligente  Rezolvarea efectiva a problemelor cu ajutorul metodelor anterior implementate  Proiectul  Proiectul |
|---|
|---|

## 10.6 Standard minim de performanță

- Fiecare student trebuie sa demonstreze ca a atins un nivel acceptabil de cunoastere si intelegere a domeniului, ca este capabil sa exprime cunostintele intr-o forma coerenta, ca are capacitatea de a stabili anumite conexiuni si de a utiliza cunostintele in rezolvarea unor probleme.
- Pentru a promova examenul la IA trebuie să:
  - o fie realizate cel putin 60% dintre temele de laborator
  - o media evaluarii (examen scris, seminar, laborator) să fie peste 5
  - o Fie prezent la cel putin 12 laboratoare. Studenții care nu au prezență la minim 12 laboratoare nu se pot prezenta la examen nici în sesiunea de restanțe

| Data completării             | Semnătura titularului de curs           | Semnătura titularului de seminar |
|------------------------------|---|----------------------------------|
| 23 aprilie 2023              | Prof. Dr. Dioșan Laura                  | Prof. Dr. Dioșan Laura           |
| Data avizării în departament | t Semnătura directorului de departament |                                  |
|                              | Prof Dr Di                              | iosan I aura                     |