

SISTEMA DE GESTIÓN DE MINIMARKET (C++)

Introducción al problema **01**

Fundamentos y tecnologías **02**

Diseño y arquitectura del sistema **03**

Resultados y conclusiones **04**

Descripción del minimarket

Necesidades del minimarket

El minimarket requiere un sistema eficiente para controlar inventarios, ventas y clientes, mejorando la rapidez y precisión en la gestión diaria y optimizando recursos y tiempo.

Problemas comunes en la gestión de inventarios

Los inventarios suelen sufrir faltantes, exceso de productos vencidos y errores de registro, lo que afecta ventas y genera pérdidas económicas en el minimarket.

Impacto de una gestión desorganizada

Una gestión desorganizada en el minimarket causa pérdidas económicas, descontrol de inventario y mala atención al cliente, afectando la rentabilidad y la imagen del negocio.



Objetivos del sistema

Control efectivo del stock

El sistema asegura un control efectivo del stock

Gestión ordenada de productos

El sistema permite organizar y clasificar productos eficazmente

Facilitar el proceso de ventas

El sistema optimiza y acelera las ventas

Lenguaje C++ y POO

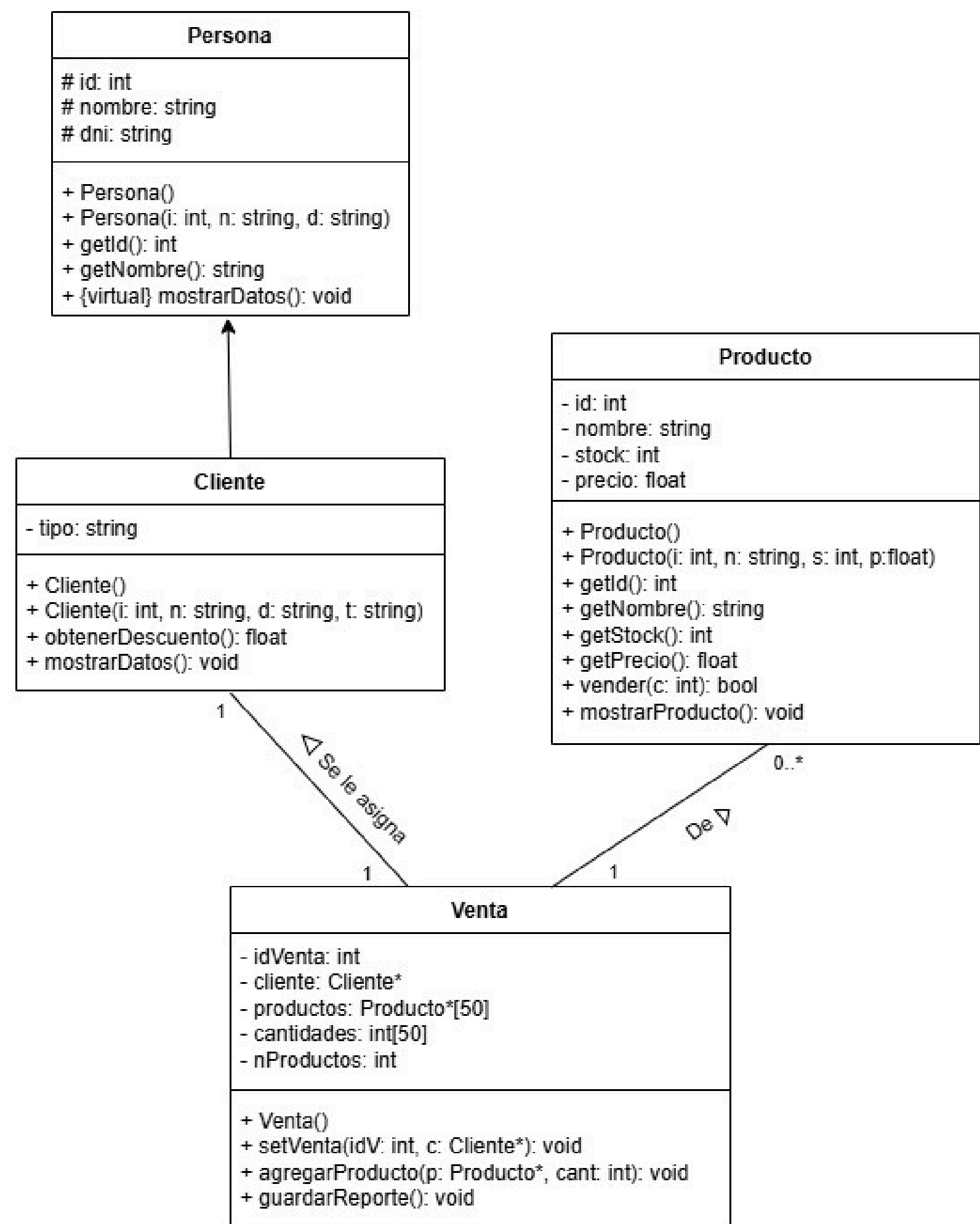
1. **Ventajas del uso de C++:** C++ ofrece gran velocidad y eficiencia, permite programación orientada a objetos para organizar el código, y facilita el desarrollo de sistemas robustos y escalables, ideal para gestionar minimarkets.
2. **Principios básicos de Programación Orientada a Objetos:** La Programación Orientada a Objetos en C++ utiliza clases y objetos para organizar código, facilitando la reutilización, modularidad y mantenimiento eficaz en sistemas como un minimarket.
3. **Aplicación de POO en el proyecto:** La POO facilita organizar el sistema en clases como Productos, Clientes y Ventas, mejorando la reutilización del código y simplificando el mantenimiento del minimarket en C++.

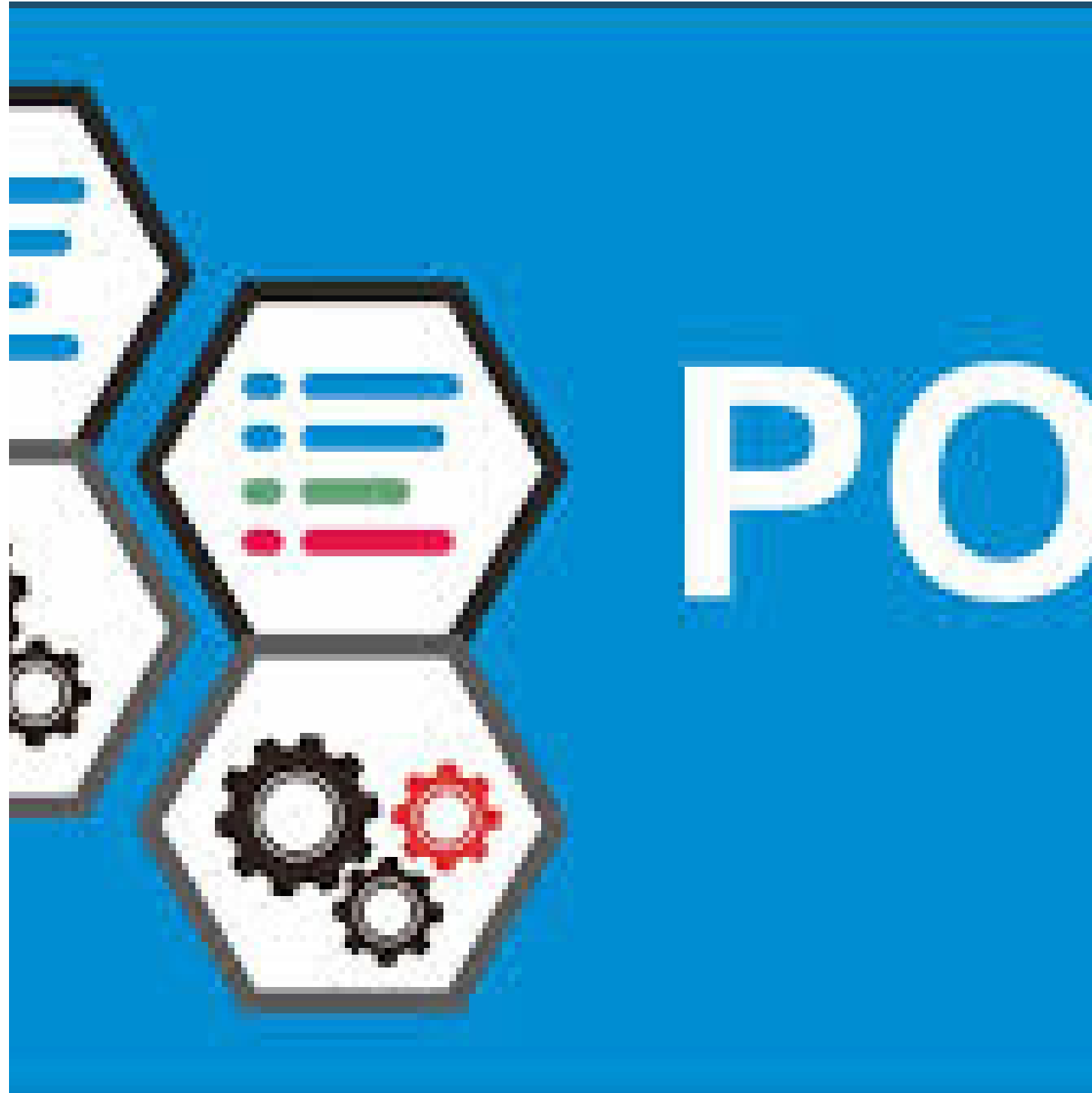
Estructura general del sistema

Clases principales y su función: El sistema utiliza clases como Producto, Cliente y Venta, que gestionan información clave y funciones para controlar inventario, realizar ventas y administrar datos de usuarios eficientemente.

Diagrama de clases básico: El diagrama de clases muestra las principales entidades: Producto, Cliente, Venta y Inventario, y sus relaciones para gestionar eficientemente el minimarket con C++. Cada clase tiene atributos y métodos específicos.

Modelado del inventario y ventas: El sistema modela el inventario como listas de productos con cantidad y precio, mientras que las ventas registran cada transacción para controlar ingresos y stock actualizado en tiempo real.





Funcionalidades clave

Gestión de productos

La gestión de productos permite agregar, editar y eliminar ítems en el inventario, facilitando el control y actualización rápida para mantener el stock siempre disponible y organizado.

Control de stock

El control de stock permite supervisar y actualizar en tiempo real los productos disponibles, evitando faltantes y sobrantes, y optimizando la gestión del inventario del minimarket.

Registro y procesamiento de ventas

El sistema registra ventas en tiempo real, procesa pagos, actualiza inventarios automáticamente y genera recibos, garantizando eficiencia y precisión en la gestión diaria del minimarket.

Beneficios obtenidos

Mejora en la organización del inventario

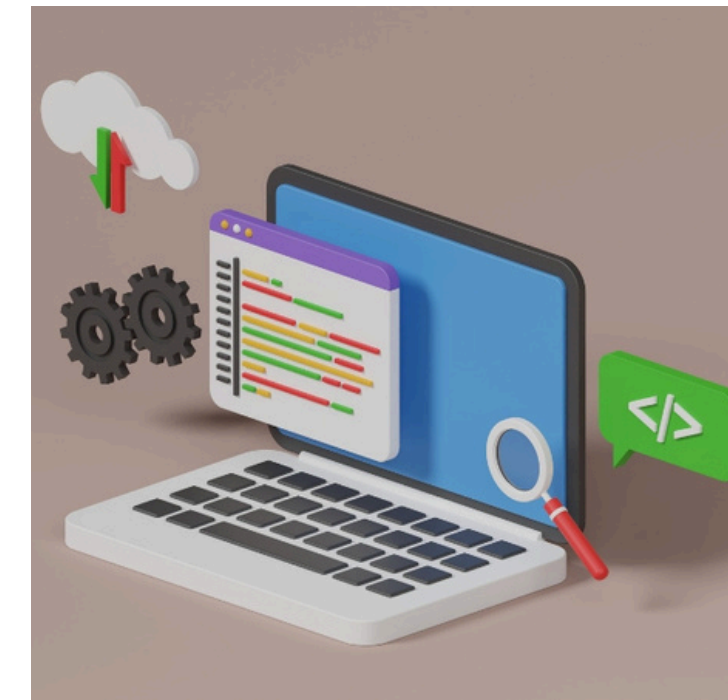
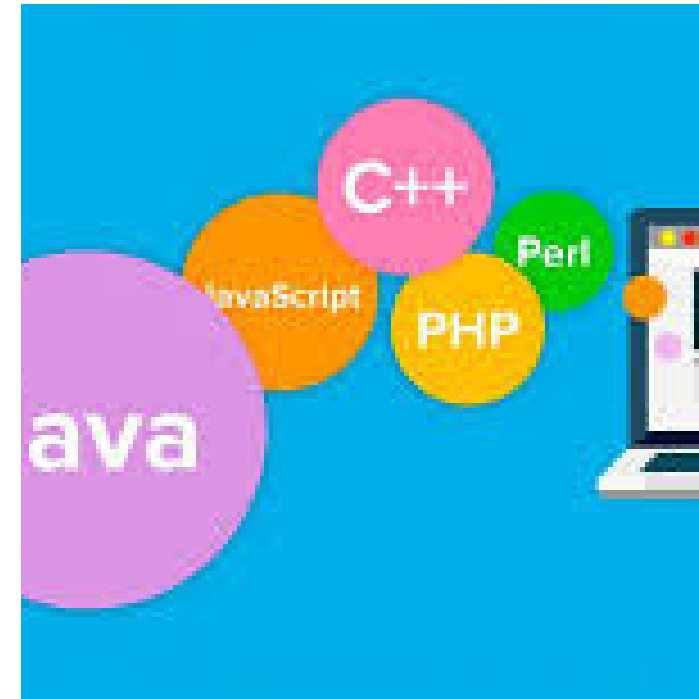
El sistema optimiza el control del inventario, facilitando actualización y seguimiento en tiempo real, lo que reduce errores y ahorra tiempo en la gestión diaria.

Reducción de errores en ventas

La implementación del sistema redujo significativamente errores en ventas, mejorando la precisión y rapidez en el registro, lo que optimiza el inventario y aumenta la satisfacción del cliente.

Facilidad de uso para el personas

El sistema ofrece una interfaz intuitiva y simple, facilitando su uso incluso para personas con poca experiencia en tecnología, mejorando la eficiencia operativa del minimarket.



MUCHAS GRACIAS
