



**UNIVERSIDAD NACIONAL JORGE BASADRE GROHMAN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Escuela Profesional de Ingeniería en Informática y Sistemas**

**Informe final**

**Proyecto: Sistema de gestión de Minimarket**

**Curso: Programación avanzada**

**Docente: MSc. Ing. Hugo Manuel Barraza Vizcarra**

**Integrantes:**

**Anghelo del Piero Calderon Morales 2025-119049**

**Samuel Alexander Gomez Salcedo 2025-**

**Lucía de los Ángeles Angulo Y 2025-**

**Tacna – Perú  
2025**

## ÍNDICE GENERAL

1. Resumen
2. Antecedentes
3. Planteamiento del problema
  - a. Problema
  - b. Justificación
  - c. Alcance
4. Objetivos
  - a. General
  - b. Específicos (opcional)
5. Marco teórico (conceptos clave: POO, archivos, búsqueda, ordenación, etc.)
6. Desarrollo de la propuesta
  - a. Tecnologías de desarrollo
  - b. Metodología de la implementación
    - i. Visión
      1. Descripción de los interesados y usuarios
      2. Necesidades de los interesados y usuarios (opcional)
    - ii. Especificación de requerimientos de software
      1. Requerimientos funcionales
      2. Requerimientos no funcionales
    - iii. Arquitectura de software
      1. Vista de datos (Diagramas de clases)
      2. Módulos (Organización del proyecto, headers, etc.)

## **Conclusiones y recomendaciones**

## BIBLIOGRAFÍA

## ANEXOS

Link al repositorio: [https://github.com/Anghelo21/Proyecto\\_Sistema\\_De\\_Gestion\\_Minimarket](https://github.com/Anghelo21/Proyecto_Sistema_De_Gestion_Minimarket)