Certamen Recuperativo Algoritmos y Complejidad

23 de agosto de 2018



I KNOW EVERYONE'S INTO WHAT THEY'RE INTO, BUT I HAVE NEVER UNDERSTOOD HORROR MOVIES.

1. Se desea una fórmula de cuadratura para un $0 < x_0 \le 1$ de la forma:

$$\int_{-1}^{1} f(x) \, \mathrm{d}x \approx A_{-} f(-x_{0}) + A_{0} f(0) + A_{+} f(x_{0})$$

- a) ¿Cuál es el grado máximo de un polinomio para el cual puede ser exacta si x_0 es un valor dado?
- b) Explique cómo obtener los valores de los coeficientes A_- , A_0 , A_+ .
- c) ¿Cómo obtiene el mejor valor posible de x_0 ? ¿Cuál es el grado máximo de un polinomio para el cual es exacta?

(25 puntos)

2. Un *heap* es un árbol binario en el cual cada elemento es menor que sus hijos. El algoritmo 1 construye uno del rango a[i..j] de un arreglo; se invoca SlowHeap(0, n-1). Dé la recurrencia para el tiempo de ejecución y resuélvala.

Algoritmo 1: SlowHeap

```
\mathbf{function} \ \mathsf{SlowHeap}(i,j)
```

if i = i then

return Nodo sin hijos conteniendo a[i]

ond

Busque m en $i \le m \le j$ tal que a[m] es el mínimo del rango ; Intercambie a[m] con a[j]

 $p_l \leftarrow \text{SlowHeap}(i, \lfloor (i+j-1)/2 \rfloor); \quad p_r \leftarrow \text{SlowHeap}(\lfloor (i+j-1)/2 \rfloor + 1, j-1)$

return Nodo conteniendo a[j] con hijos p_l y p_r

(30 puntos)

3. McWidget tiene carteles en varios sitios que muestran el número de *widget* producidos. George Akeley gasta v en el viaje para actualizar los carteles y d por cada dígito que cambia (o sea, cambiar de 21 a 22 cuesta v+d, 99 a 100 cuesta v+3d). Halle el costo amortizado por ítem producido.

(30 puntos)

- 4. Dan un algoritmo que responde «Sí» o «No». Si responde «Sí», esto siempre es correcto; si responde «No» está correcto con probabilidad al menos 1/n si la entrada es de tamaño n. Este algoritmo toma tiempo $\Theta(n^2)$ para entradas de tamaño n.
 - a) Clasifique este algoritmo y su error.
 - b) ¿Cuántas veces hay que ejecutarlo para garantizar probabilidad al menos 1 1/e de que la respuesta es correcta?

(30 puntos)

Teorema maestro

Al dividir un problema de tamaño n en a problemas de tamaño n/b que se resuelven recursivamente, si el trabajo de dividir y combinar soluciones es f(n) > 0, el tiempo para resolver un problema de tamaño n es, para $\alpha = \log_b a$:

$$t(n) = at(n/b) + f(n)$$
 $t(1) = t_1$

cuya solución es:

$$t(n) = \begin{cases} \Theta(n^{\alpha}) & f(n) = O(n^{c}) \text{ para } c < \alpha \\ \Theta(n^{\alpha}) & f(n) = \Theta(n^{\alpha} \log^{\beta} n) \text{ con } \beta < -1 \\ \Theta(n^{\alpha} \log \log n) & f(n) = \Theta(n^{\alpha} \log^{\beta} n) \text{ con } \beta = -1 \\ \Theta(n^{\alpha} \log^{\beta+1} n) & f(n) = \Theta(n^{\alpha} \log^{\beta} n) \text{ con } \beta > -1 \\ \Theta(f(n)) & f(n) = \Omega(n^{c}) \text{ con } c > \alpha \text{ y } af(n/b) < kf(n) \text{ para } n \text{ grande con } k < 1 \end{cases}$$

Algunas series notables

En lo que sigue, $m, n \in \mathbb{N}$, $k \in \mathbb{N}_0$ y $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$.

$$\frac{1}{1-az} = \sum_{n\geq 0} a^n z^n \qquad \frac{1-z^{m+1}}{1-z} = \sum_{0\leq n\leq m} z^n$$

$$(1+z)^{\alpha} = \sum_{n\geq 0} \binom{\alpha}{n} z^n \qquad \binom{\alpha}{n} = \frac{\alpha^n}{n!} = \frac{\alpha(\alpha-1)\cdots(\alpha-n+1)}{n!} \qquad \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$$\binom{1/2}{n} = \frac{(-1)^{n-1}}{n2^{2n-1}} \binom{2n-2}{n-1} \qquad (\text{si } n\geq 1) \qquad \binom{-1/2}{n} = \frac{(-1)^n}{2^{2n}} \binom{2n}{n} \qquad \binom{-n}{k} = (-1)^k \binom{n+k-1}{n-1}$$

$$\frac{1}{(1-z)^{n+1}} = \sum_{k\geq 0} \binom{n+k}{n} z^k = \frac{1}{n!} \sum_{k\geq 0} (k+1)(k+2)\cdots(k+n)z^k = \frac{1}{n!} \sum_{k\geq 0} (k+1)^{\bar{n}} z^k$$

$$\sum_{n\geq 0} \binom{n}{k} z^n = \frac{z^k}{(1-z)^{k+1}}$$

Cotas en probabilidad

Teorema (Markov). Si X es una variable aleatoria no negativa, y c > 0:

$$\Pr[X > c] \le \frac{\mathbb{E}[X]}{c}$$

Teorema (Chebyshev). Si X es una variable aleatoria de media $\mathbb{E}[X] = \mu$ y varianza $\text{var}[X] = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \sigma^2$, $para \ c > 0$:

$$\Pr[(X - \mu)^2 > c\sigma] \le \frac{1}{c^2}$$

Teorema (Chernoff). Sean X_i variables aleatorias, $0 \le X_i \le 1$ para todo i, definamos $X = \sum X_i$ y $\mu = \mathbb{E}[X]$. Si c > 1 con $\beta(u) = u \ln u - u + 1$ se cumplen:

$$\Pr[X \ge c\mu] \le e^{-\beta(c)\mu}$$

$$\Pr[X \le \mu/c] \le e^{-\beta(1/c)\mu}$$

Un límite clásico

$$\lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{x}{n} \right)^n = e^x$$