# Ayudantía 5 - Algoritmos y Complejidad Dividir y Conquistar

Sassy complexes

# 1. Introducción

Como todas las otras tecnicas que hemos visto y vamos a ver en el ramo, **Dividir y Conquistar** consiste en transformar un problema dificil en uno facil, aquí lo que hacemos es **dividir** un problema grande y dificil en muchos problemas pequeños y faciles, **juntamos** las soluciones a los problemas faciles para encontrar la solucion al problema dificil. Dos pasos, el nombre es autoexplicativo:

**Dividir:** el problema P de tamaño n en k subproblemas de tamaño  $n_1, n_2, ..., n_k$ 

Conquistar: el problema mezclando las soluciones de los subproblemas.

"if you have to choose between fight against a single giant monster rat or an army of cute hamsters, what do you choose?"

Mas que una tecnica de diseño de algoritmos, es una filosofia de resolucion de problemas (y de vida)

# 2. Mergesort<sup>1</sup>

El ejemplo usual de algoritmo *divide & conquer* es **mergesort**, principalmente por que es facil de analizar. Mergesort tiene la estructura de un dividir y conquistar bien explicita, piense en dos operaciones: *Dividir y Ordenar y Mezclar y conquistar*. Veamos la mezcla:

Listing 1: Operación Mezcla

```
def merge(A, B):
 2
        ls = [] # Lista vacia para guardar el resultado
3
        while len(A) > 0 and len(B) > 0: # Mientras A y B tengan elementos
            if A[0] < B[0]: # head(A) < head(B)
                ls += [A[0]] \# append head(A) al resultado
5
                del A[0] # quita head(A) de A
 7
            else:
                # lo mismo pero con B cuando head(A) > head(B)
9
                ls += [B[0]]
10
                del B[0]
        ls += A[:] # annade lo que sobro de A
11
        ls += B[:] # y lo que sobro de B
12
13
        return ls # si A y B estaban ordenados, esto esta en orden ascendente
```

<sup>1</sup>https://youtu.be/es2T6KY45cA

Complejidad de la operación mezcla:  $\Theta(A_n + B_n)$ 

Veamos ahora la otra mitad, ¿que pasa cuando dividimos y dividimos una lista? llegamos a listas de largo 1, y ¿como ordenamos una lista de largo 1? ya está ordenada.

En resumen:

Caso Base: Una lista vacia o con un unico elemento ya esta ordenada

Recursion: Rompe la lista en mitades, aplica el algoritmo a cada lado y luego mezcla los resultados

#### Listing 2: Dividiendo y conquistando

```
1 def mergesort(ls):
2    if len(ls) <=1:
3        return ls
4    left = mergesort(A[:len(A)//2])
5    right = mergesort(A[len(A)//2:])
6
7    return merge(left, right)</pre>
```

#### ¿Cual es su Complejidad?

$$\begin{split} & \mathsf{T}(0) = \Theta(1) \\ & \mathsf{T}(1) = \Theta(1) \\ & \mathsf{T}(n) = \mathsf{T}\left(\left\lceil\frac{n}{2}\right\rceil\right) + \mathsf{T}\left(\left\lfloor\frac{n}{2}\right\rfloor\right) + \Theta(n) \end{split}$$

Puede simplificar el analisis haciendo un par de supuestos: Primero, suponga que el largo del arreglo siempre sera potencias de 2, (n = 1, 2, 4, 8, 16, ...), asi nos podemos quitar los floors y los ceiling. Segundo, suponga que  $\Theta(1)$  esta acotado superiormente por una constante c, es mas facil de mirar. Estos supuestos simplifican el analisis y no cambian mucho el resultado.

$$T(1) \le c$$

$$T(n) \le 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + c \cdot n$$

Oh! una recurrencia!

# 3. Recurrencias

#### 3.1. Matematica fea

Empiece a expandir como si tuviera mucho tiempo libre:

$$\begin{split} &\mathsf{T}(n) \leq 2\mathsf{T}\left(\frac{n}{2}\right) + cn \\ &\leq 2\left(2\mathsf{T}\left(\frac{\frac{n}{2}}{2}\right) + \frac{cn}{2}\right) + cn \\ &= 4\mathsf{T}\left(\frac{n}{4}\right) + 2cn \\ &\leq 4\left(2\mathsf{T}\left(\frac{n}{8}\right) + \frac{cn}{4}\right) + 2cn \\ &= 8\mathsf{T}\left(\frac{n}{8}\right) + 3cn \end{split}$$

Ya ve para donde va esto?

$$T(n) \le 2^k T\left(\frac{n}{2^k}\right) + kcn$$

Si  $n = 1, 2, 4, 8, 16, \dots = 2^k$  (gracias al supuesto que tomamos)

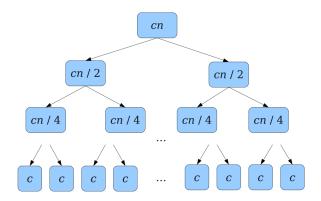
$$n = 2^k \Rightarrow k = \log_2(n) \Rightarrow n/2^k = 1$$

**Entonces:** 

$$\begin{split} \mathsf{T}(n) &\leq 2^k \mathsf{T}\left(\frac{n}{2^k}\right) + kcn \\ &= 2^{\log_2(n)} \mathsf{T}(1) + \log_2(n)cn \\ &= n \mathsf{T}(1) + \log_2(n)cn \\ &= \mathsf{T}(1)n + \log_2(n)cn \\ &\leq cn + \log_2(n)cn \\ \mathsf{T}(n) &= O\left(n\log_2(n)\right) \end{split}$$

# 3.2. Arboles de recursion

Si no le gusta hacer matematica fea, puede dibujar un arbol:



En cada nivel se hacen O(n) comparaciones, y hay  $\log(n)$  niveles. Complejidad total:  $O(n\log(n))$ 

# 3.3. Funciones generativas

Si se acuerda de *estructuras discretas* puede usar funciones generativas, cosa que no vamos a hacer por que tenemos algo mejor.<sup>2</sup>

 $<sup>^2</sup> La \ realidad \ es \ que \ ninguno \ de \ sus \ ayudantes \ se \ acuerda \ de \ esto, pero \ usted \ si \ esta \ obligado \ a \ saberlo, no sotros \ no$ 

### 4. Teorema Maestro

Existe una formula magica (y maestra) para resolver recursiones del tipo F(n) = aF(n/b) + G(n). Se llama **Teorema Maestro**. La idea es comparar  $n^{\log_b(a)}$  (cantidad de hojas del árbol) con  $n^d$  (costo de mezcla).

## 4.1. Teorema Maestro (Version "facil") (corregida)<sup>3</sup>

Para la recurrencia generica (Y SOLO ESTA RECURRENCIA GENERICA<sup>4</sup>)

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

n es el tamaño de la entrada, a es el número de subproblemas de la recursión y b es el factor por el que el tamaño del subproblema se reduce en cada recursión. a > 0, b > 1, n > 0, f(n) es el costo de unir soluciones.

**Definimos**  $c_{crit} = \log_b(a)$  Entonces:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta\left(n^{c_{crit}}\right) & \text{if } f(n) = O(n^c) \text{ where } c < c_{crit} \\ \Theta\left(n^{c_{crit}}\log^{\kappa+1}\left(n\right)\right) & \text{if } f(n) = \Theta\left(n^{c_{crit}}\log^{\kappa}\left(n\right)\right) \text{ for any } \kappa \ge 0 \\ \Theta\left(f(n)\right) & \text{if } f(n) = \Omega(n^c) \text{ where } c > c_{crit} \end{cases}$$

- El primer caso corresponte a los problemas **Leaf Heavy**, donde la complejidad de resolver los subproblemas es *significativamente mayor* que la mezcla.
- El segundo caso corresponte a los problemas Balanced, la complejidad de la mezcla y de la resolución son comparables.
- El tercer caso corresponte a los problemas Root Heavy, donde la complejidad de unir soluciones es significativamente mayor que resolverlas por separado.

Por ejemplo: mergesort:

$$\begin{split} &\mathsf{T}(0) = \Theta(1) \\ &\mathsf{T}(1) = \Theta(1) \\ &\mathsf{T}(n) \leq 2\mathsf{T}\left(\left\lceil\frac{n}{2}\right\rceil\right) + \Theta(n) \end{split}$$

- ¿Cuales son a, b, y f(n)?  $a = 2, b = 2, f(n) = \Theta(n^1 \log^0 n), c = 1, \kappa = 0$
- ¿Cuanto es  $c_{crit} = \log_b a$ ?  $\log_2 2 = 1$

Por *Master Theorem* estamos en el segundo caso: *Balanced Recurrence*, el costo de la mezcla es comparable con el de resolver subproblemas,  $T(n) = \Theta(n \log(n))$ 

### 4.2. Version "Normal"

La versión que aparece en el apunte del profe y en el torpedo oficial es la solución completa a la recurrencia  $T(n) = aT\left(\frac{n}{h}\right) + f(n)$  usando funciones generatrices, revise el apunte:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n^{\log_b a}) & f(n) = O(n^d) \text{ para } d < \log_b a \\ \Theta(n^{\log_b a}) & f(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log^\kappa n) \cos \kappa < -1 \\ \Theta(n^{\log_b a} \log \log n) & f(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log^\kappa n) \cos \kappa = -1 \\ \Theta(n^{\log_b a} \log^{\kappa+1} n) & f(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log^\kappa n) \cos \kappa > -1 \\ \Theta(f(n)) & f(n) = \Omega(n^d) \cos d > \log_b a \text{ y } af(n/b) < kf(n) \text{ para } n \text{ grande con } k < 1 \end{cases}$$

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>En ayudantias historicas se mostraba una versión que fallaba para el mismo mergesort y no concordaba con la versión del profe, con ayuda de Wikipedia < 3 la arreglamos

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Trate de resolver QuickSort usando MasterTheorem, para que se de cuenta de que no es tan maestro

#### 4.3. Version "Real"

Una version mas general del teorema maestro es el **Teorema de Akra-Bazzi**, cosa que ya no se pregunta por que es muy dificil.

# 5. Ejercicios

- 1. Para cierto problema dispone de dos algoritmos:
  - **A:** Resuelve el problema dividiéndolo en cinco problemas de la mitad del tamaño, los resuelve recursivamente y combina las soluciones en tiempo lineal.
    - **R:** Leaf-heavy:  $\Theta(n^{\log_2 5})$
  - **C:** Divide el problema de tamaño n en nueve problemas de tamaño  $\frac{n}{3}$ , resuelve los problemas recursivamente y combina las soluciones en tiempo  $O(n^2)$ .
    - **R:** Balanced problem:  $\Theta(n^2 \log n)$

Elija.

- 2. Le dan tres algoritmos más:
  - **D:** Cada problema se divide en 8 subproblemas, cada uno con la mitad de los datos de entrada. Unir los subproblemas toma un tiempo de  $1000n^2$ 
    - **R:** Leaf-heavy:  $\Theta(n^3)$  (Soluciónexacta:  $1001n^3 1000n^2$ )
  - E: Cada problema se divide por la mitad, y la unión toma un tiempo de 10n
    - **R:** Balanced problem:  $\Theta(n \log n)$  (Soluciónexacta:  $n + 10n \log_2 n$ )
  - **F:** Cada problema se divide por la mitad, pero unir las soluciones toma  $n^2$ 
    - **R:** Root-heavy:  $\Theta(n^2)$  (Soluciónexacta:  $2n^2 n$ )
- 3. Dos más:
  - **G:** Ordena los datos dados, divide en tres problemas de un tercio de tamaño y combina en tiempo constante.
    - **R:** Ordenar toma  $\Theta(n \log n)$  por que sí<sup>5</sup>. La recurrencia es  $T(n) = 3T(n/3) + \Theta(n \log n)$  Balanced (k = 1):  $\Theta(n \log^2 n)$
  - **H:** Divide el problema de tamaño n en nueve de tamaño n/4 y combina las soluciones en tiempo  $O(n^2)$ .
    - **R:** La recurrencia es  $T(n) = 9T(n/4) + \Theta(n^2)$ . Root-heavy:  $\Theta(n^2)$
- 4. Dos más:
  - I: Divido por la mitad, pero solo me quedo con un subproblema, el resto es trabajo constante.

 $<sup>^5</sup>$ Es un "supuesto educado", un estudiante de algoritmos debería saber por qué  $n\log n$  es razonable aquí

- **R:** Apply Master theorem case  $c = \log_b a$ , where a = 1, b = 2, c = 0, k = 0 Balanced-case:  $\Theta(\log n)$
- **J:** Divide en dos subproblemas, union constante.
  - **R:** Apply Master theorem case  $c < \log_b a$  where a = 2, b = 2, c = 0 Leaf-heavy:  $\Theta(n)$
- 5. Complejidad de este programa?

Listing 3: StoogeSort

```
function stoogesort(A, i = 0, j = L.lenght - 1){
1
2
           if (A[i] > A[j])
3
               swap(A[i], A[j])
4
           if ((j - i + 1) > 2)
6
               k = floor((j - i + 1) / 3)
               stoogesort(A, i, j - k)
7
               stoogesort(A, i + k, j )
8
9
               stoogesort (A, i, j - k)
10
           return L
11
12
       }
```

**R:** Llamemos S(n) al tiempo que toma con un arreglo de largo n. Del programa vemos que las tres llamadas son sobre arreglos de 2/3 del largo, además de trabajo básicamente constante. Esto da la recurrencia:

$$S(n) = 3S\left(2\frac{n}{3}\right) + \Theta(1)$$
  $a = 3, b = 3/2, f(n) = \Theta(1), c = 0, c_{crit} = \log_{3/2} 3 = 2,709 > c$ , Leaf-heavy:  $S(n) = \Theta\left(n^{2,709}\right)$