



Tarea 1

10% de la Nota Final

Objetivos

Realizar un programa simple con OpenGL y GLUT para instalar los componentes de software que se necesitan para desarrollar y ejecutar programas con gráfica en las plataformas Linux o Windows, <http://www.opengl.org/resources/libraries/glut/>

Programa

Se debe tener como salida gráfica una ventana del tamaño 400 x 400 pixels con una figura que contiene completamente visible 3 cuadrados, uno rojo, uno azul y uno verde como lo muestra la **Figura 1**. El programa debe ser hecho en C/C++ utilizando OpenGL con GLUT.

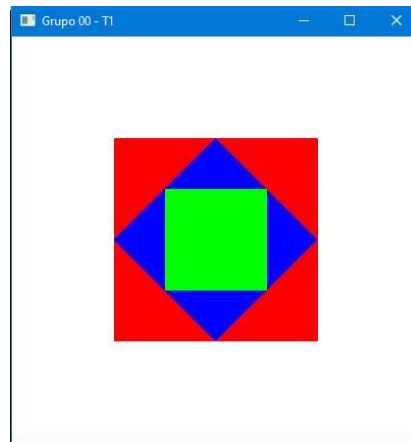


Figura 1: Ejemplo salida T1

Grupos de Trabajo

Se debe formar grupos de trabajo de **dos** estudiantes. En el Foro Programas y Tareas en Aula se debe informar los integrantes de los grupos y el profesor asignará un número a cada grupo. Ese número se necesita para el nombre del archivo a entregar.

Entrega

Se debe entregar un archivo con el nombre **2020-t1-xx.cpp** o **2020-t1-xx.c** (**xx** es el número de grupo) en forma digital vía e-mail a hoffmann@inf.utfsm.cl. Se debe enviar sólo el archivo con el código fuente del programa con la identificación de la tarea y los autores, por ejemplo:

```
// Universidad Tecnica Federico Santa Maria
// Departamento de Informatica
// INF342 Computación Grafica
// Hubert Hoffmann
// T1
```

Fechas

Publicación: martes 6 de octubre de 2020
Entrega: jueves 15 de octubre de 2020