



Tarea 2

20% de la Nota Final

Objetivos

Realizar un programa con OpenGL y GLUT que se permite ejecutar con gráfica en las plataformas Linux o Windows.

Programa

El programa es la continuación de la **Tarea 1**. Se debe obtener como salida gráfica una ventana del tamaño 400 x 400 pixels con los 3 cuadrados. El cuadrado rojo gira hacia la izquierda y el azul hacia la derecha, pero con una velocidad diferente que el rojo. El cuadrado verde no gira. La **Figura 1** muestra la T1 y la **Figura 2** muestra la T2. El programa debe terminar la ejecución si se presiona la tecla ESC que tiene el código ASCII 27.

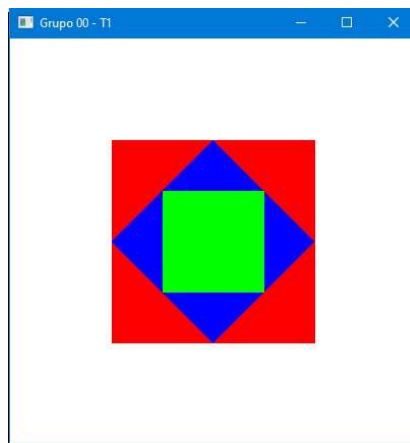


Figura 1: Ejemplo salida T1

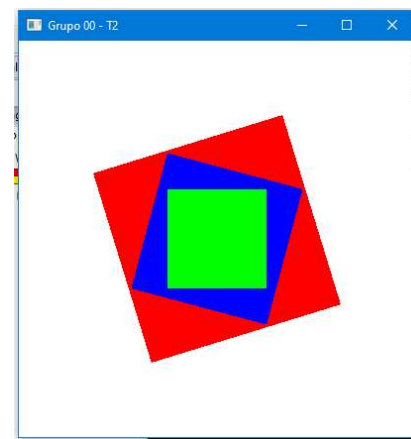


Figura 2: Ejemplo salida T2

Grupos de Trabajo

Se debe seguir trabajando en los grupos.

Entrega

Se debe entregar un archivo con el nombre **2020-t2-xx.cpp** o **2020-t2-xx.c** (xx es el número de grupo) en forma digital vía e-mail a hoffmann@inf.utfsm.cl. Se debe enviar sólo el archivo con el código fuente del programa.

Fechas

Publicación: jueves 29 de octubre de 2020
Entrega: jueves 12 de noviembre de 2020