

Líder de proyecto



Gonzalez Morales Anghel Raul

Descripción

Es responsable de dirigir el proceso de desarrollo, desde la planificación hasta la implementación y mantenimiento. Esto incluye la gestión del alcance, tiempo, costo así como la calidad del proyecto, y la asignación de recursos junto con la coordinación de esfuerzos entre miembros del equipo. El líder de equipo también es responsable de la gestión de riesgos, la identificación y resolución de problemas, como también la implementación de estrategias para mejorar el rendimiento del equipo. Además, debe ser capaz de utilizar metodologías ágiles o planificación tradicional para planificar, dirigir y controlar el proyecto. Es importante que el líder de equipo tenga una comprensión sólida de las herramientas y tecnologías utilizadas en el proyecto para poder tomar decisiones informadas además de guiar al equipo en el proceso de desarrollo.

Responsabilidades

- Planificación y asignación de tareas: El líder de equipo establece los objetivos y metas del proyecto asignando tareas a los miembros del equipo.
- Coordinación de esfuerzos entre miembros del equipo: El líder de equipo coordinar los esfuerzos de los miembros del equipo y resuelve conflictos.
- Comunicación efectiva: El líder de equipo mantiene una comunicación clara con los miembros del equipo y partes interesadas.
- Motivación y liderazgo: El líder de equipo motiva y orienta al equipo.
- Gestión de riesgos: El líder de equipo identifica y gestiona los riesgos del proyecto.

Contacto

Correo: anghel_1322134126@uptecamac.edu.mx

Teléfono: +52-5535279042

Firma: _____

Programador



Gonzalez Morales Anghel Raul

Descripción

Un programador es un miembro clave del equipo de desarrollo de software y su rol es esencial para la creación de cualquier aplicación o sistema informático. Su responsabilidad principal es escribir código de programación para desarrollar y mejorar el software, así como asegurarse de que el código sea preciso y funcional.

El programador trabaja en estrecha colaboración con otros miembros del equipo de desarrollo, como diseñadores, ingenieros de software y gerentes de proyectos, para asegurarse de que el software se desarrolle de acuerdo con los requisitos del cliente y cumpla con las especificaciones de diseño.

Además, el programador también es responsable de detectar y corregir errores en el código, realizar pruebas para asegurarse que el software funcione correctamente manteniendo el código actualizado con las últimas tecnologías y tendencias del mercado.

Responsabilidades

- Escribir código: La responsabilidad principal de un programador junior es escribir código de programación de acuerdo con las especificaciones del proyecto.
- Resolver problemas: El programador junior debe ser capaz de identificar y solucionar problemas técnicos y de programación.
- Realizar pruebas: El programador junior es responsable de realizar pruebas unitarias y de integración para asegurarse de que el código funciona correctamente.
- Colaborar con el equipo: El programador junior debe trabajar en estrecha colaboración con otros miembros del equipo.
- Aprender nuevas tecnologías: Como programador, es importante estar al día con las últimas tecnologías y tendencias del mercado así como estar dispuesto a aprender nuevas tecnologías y herramientas a medida que surjan.

Contacto

Correo: anghel_1322134126@uptecamac.edu.mx

Teléfono: +52-5535279042

Firma: _____