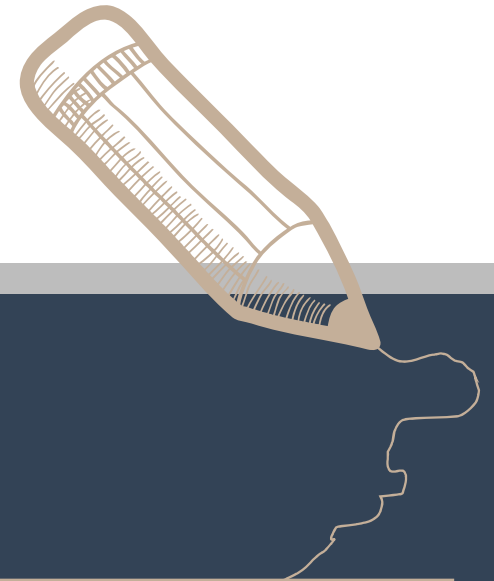




2018

gRpc微服务框架及分布式事务



Shiming.liu@dianrong.com

目录 contents

01

saluki概述

saluki是以gRpc做服务底层的服务化框架，旨在提高gRpc的易用性、扩展性的微服务框架

02

saluki特性

服务注册、发现、软负载均衡、路由的服务治理功能，降低开发复杂度

03

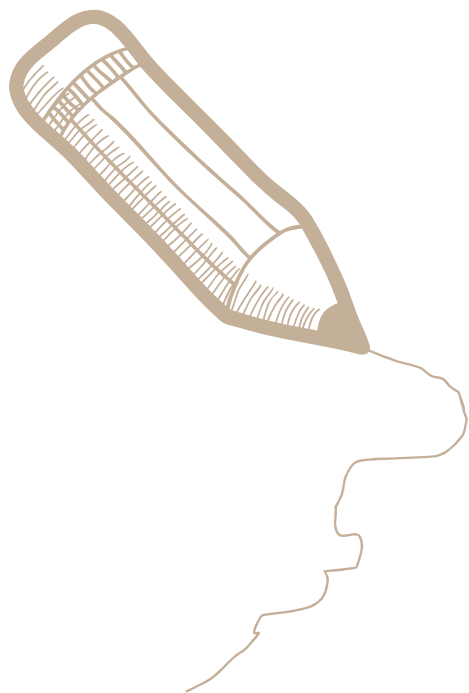
dts概述

dts是以两阶段提交，但是又不同于两阶段的分布式事务组件，目的在微服务时代下解决分布式事务一个利器

04

dts特性

基于两阶段，却没有两阶段低劣的性能，易于使用



PART 01

Saluki概述



Saluki summary

saluki是以gRpc做服务底层的服务化框架，主旨在提高gRpc的易用性、扩展性的微服务框架



saluki研发背景

多种语言问题： 全程网络是一家创业公司，初始以php快速开发业务，而后陆续又有java的开发人员加入，而当初我加入的时候，存在php、java、nodejs、c++等开发语言，如何用最少的代价把服务化推上线是主要目标

开发人员问题： 如何指定强约定下的开发约束？让开发人员的代码更为友好及可维护性，并且提高开发效率，测试效率让开发人员更为便捷的
开发业务

运维人员问题： 没有运维人员帮忙部署系统，开发就是运维，如何让运维工作不会降低开发人员的开发效率？容器化及容器化编排是我们的另一个目标



saluki特性



跨多种语言

底层使用gRpc，而gRpc的跨语言能力是我们所需要的



接口契约

改变gRpc的以stub方式作为客户端和服务端的契约不同，我们期望以接口作为服务契约



Req、Resp标准化

改变gRpc的入参及出参，使用标准的Java Bean作为请求参数及返回参数



服务治理能力

具有服务治理能力



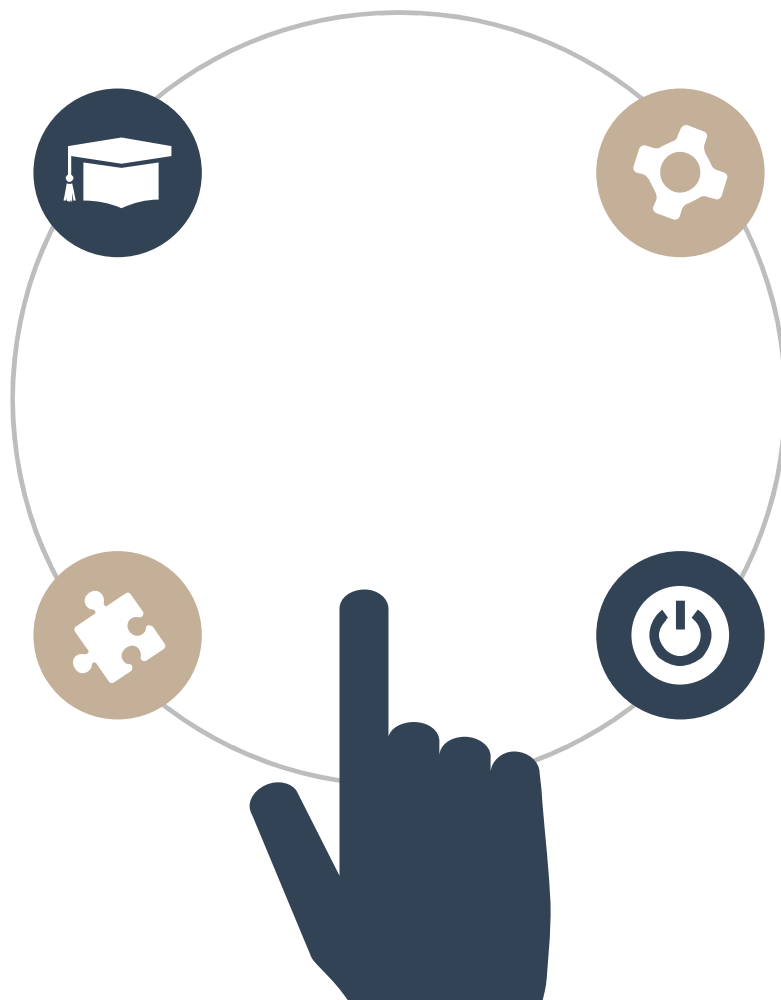
saluki技术特性

接口契约及Req、Resp 标准化

开发自己的Gradle Maven插件，与gRpc的插件处于同等地位，插件生成标准的Java interface及标准的Java Bean作为客户端及服务端的契约方式

服务治理能力

基于Consul提供服务注册、服务发现、服务路由、服务熔断、服务隔离、软负载均衡、服务文档化测试等服务治理能力

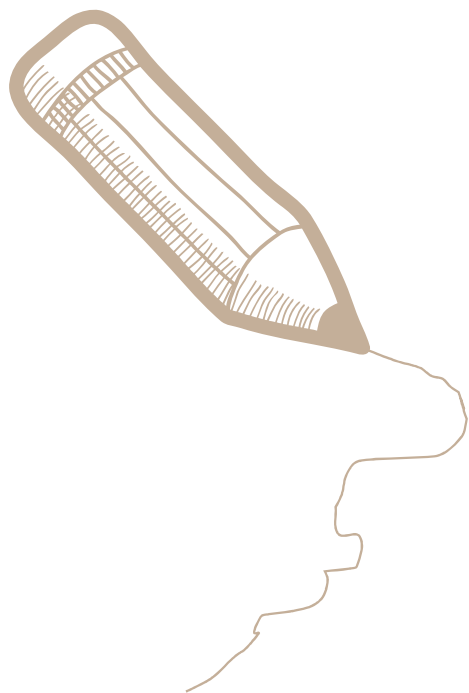


Docker容器化

基于Spring Boot提供saluki的starter插件，提供了FatJar能力，为容器化打好基础

GateWay

提供统一入口网关，兼容http1.0的协议，在网关层统一做协议处理



PART 02

详细内容



Detail Contents

KOPPT一个做PPT的神器KOPPT一个做PPT的神器KOPPT一个做PPT的神器



Saluki-plugin目标

标准java Interface

标准的Request、Response



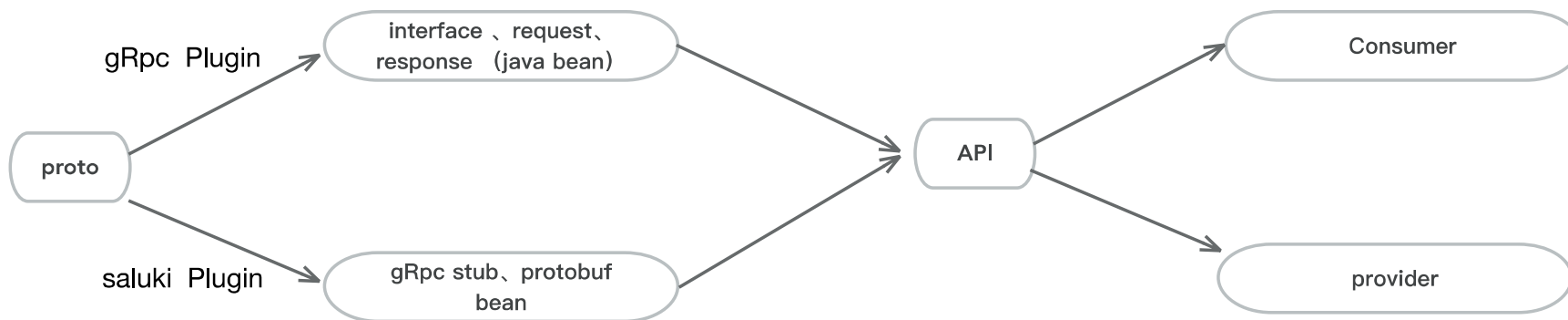
Java Bean与Protobuf Bean
相互映射

基于annotation来借助反射的功能来实现
互相拷贝，借助saluki-serializer来具体实现

Maven、Gradle



业务开发流程



Saluki目标

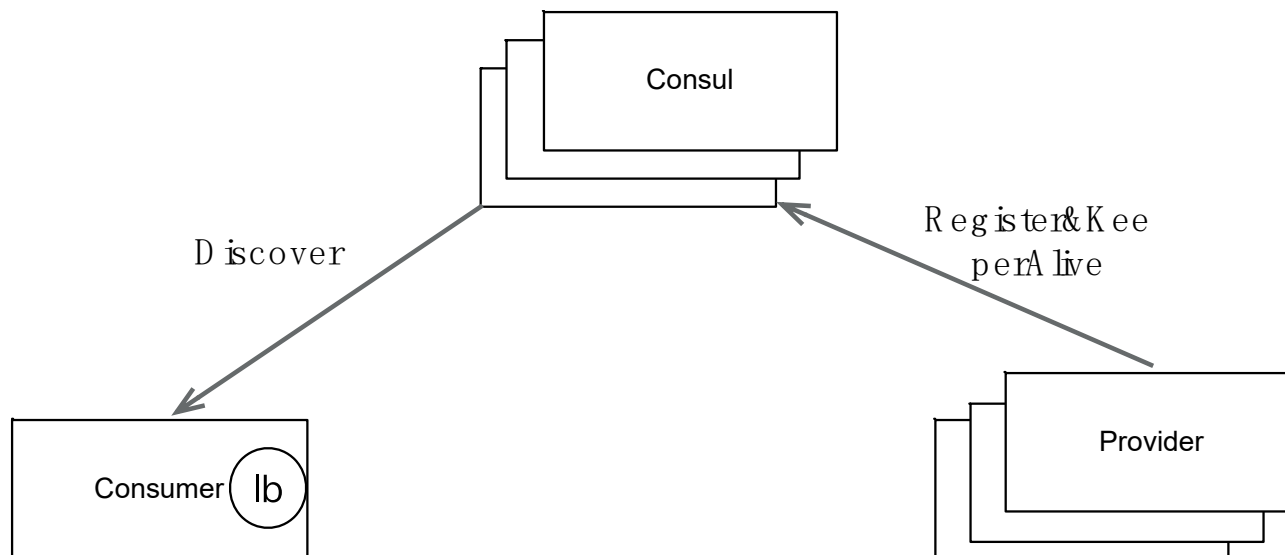


服务注册及发现



服务治理

熔断、隔离、重试、路由、文档





注册、发现、路由 (gRpc扩展点)



gRpc ServerServiceDefinition内涵注册功能，按照服务名、方法名完成gRpc内部注册后在注册到Consul的注册中心

gRpc NameResolver提供了服务发现的扩展点

grpcLoadBalancer提供了负载均衡的扩展点， SubchannelPicker提供了动态路由的扩展点



隔离、熔断、降级

Hystrix

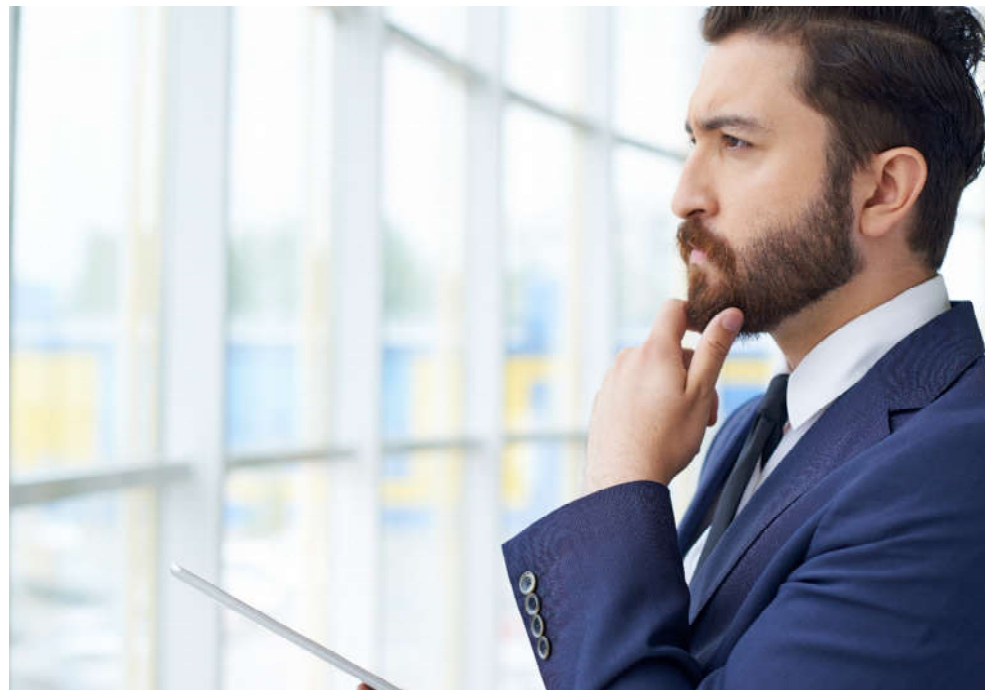
- 以服务名作为Group组名，以服务名+方法名作为CommandKey
- 开启Hystrix的熔断服务、隔离服务、并按照合适的标志来开启降级服务



路由规则

存放在注册中心

- 条件路由
- 脚本路由



文档及测试



展现注册的服务及
相应的方法及入参
出参



直接输入参数可以
直接在web端测试

localhost:8083/doc#/function/com.quancheng.examples.service.HelloService/sayHello

Saluki documentation service

Services

HelloService

sayHello()

Health

Check()

com.quancheng.examples.service.HelloService.sayHello()

Service Test

Route Rule(非特殊情况不要做修改)

```
javascript://function route(refUrl,providerUrls,arg) {
  var result = false;
  for (i = 0; i < providerUrls.length; i=i+1) {
    if (refUrl.host == providerUrls[i].host) {
      result = true;
    } else {
      allMatchThen = false;
      break;
    }
  }
  return result;
}
```

Request:

```
object {5}
  mapTest {1}
    phoneType : MOBILE
  projects {1}
    name : value
  class : com.quancheng.examples.model.hello.HelloRequest
```

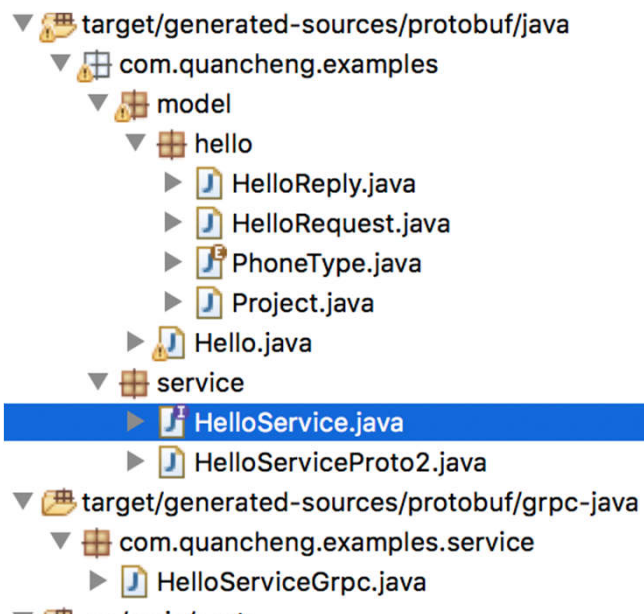
Response:

```
object {0}
(empty object)
```

Submit



实际开发流程



01

定义Proto协议

```
syntax = "proto3";
option java_package = "com.quancheng.examples.service";
option java_outer_classname = "HelloServiceProto2";
package com.quancheng.examples.service;
import "example/hello.proto";
service HelloService {
    rpc sayHello
    (com.quancheng.examples.model.HelloRequest) returns
    (com.quancheng.examples.model.HelloReply) {}
```



实际开发流程

@SalukiService

```
public class HelloServiceImpl implements HelloService {
```

@Override

```
public HelloReply sayHello(HelloRequest request) {
```

```
    HelloReply reply = new HelloReply();
```

```
    reply.setMessage(request.getName());
```

```
    return reply;
```

```
}
```

```
}
```

02

服务端实现



实际开发流程

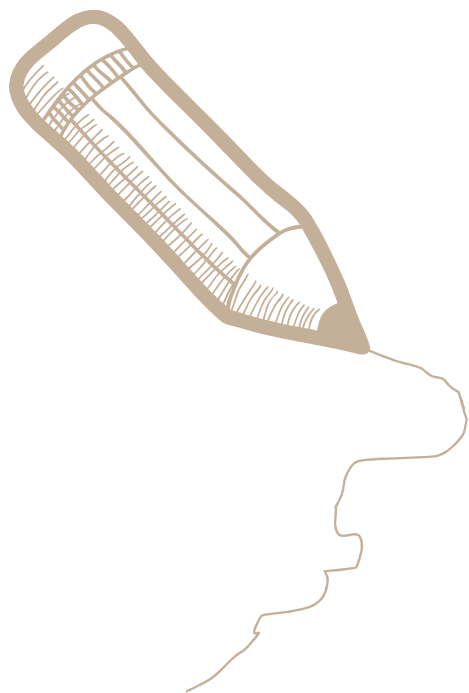
```
@RestController
@RequestMapping("/proxy")
public class ProxyServiceController {

    @SalukiReferenc
    private HelloService helloService;

    @RequestMapping("/hello")
    public HelloReply hello() {
        return call(name);
    }
    private HelloReply call(final String name) {
        HelloRequest request = new HelloRequest();
        request.setName(name);
        HelloReply reply = helloService.sayHello(request);
        return reply;
    }
}
```

02

客户端引用



PART 03

Dts分布式事务 ▼



Dts概述

分布式事务

dts是一个分布式事务处理组件，易用性是Dts的主要目标，不修改源代码能够将分布式事务处理起来



支持saluki及Spring cloud

原则上支持所有的服务化框架，易扩展



基于两阶段提交





Dts主要优点

- 可以把业务快速加入分布式事务
- 已有服务无需修改代码就可以支持事务
- 不改动用户数据库表结构
- 可以与其他中间件快速集成
- 很好的满足原子性、一致性、隔离性（Read Uncommited）、持久性



Dts的整体架构

01

Dts Server

事务协调者

- ✓ 分配事务Id
- ✓ 处理分支注册
- ✓ 处理事务提交/回滚

02

Dts Client

事务发起者

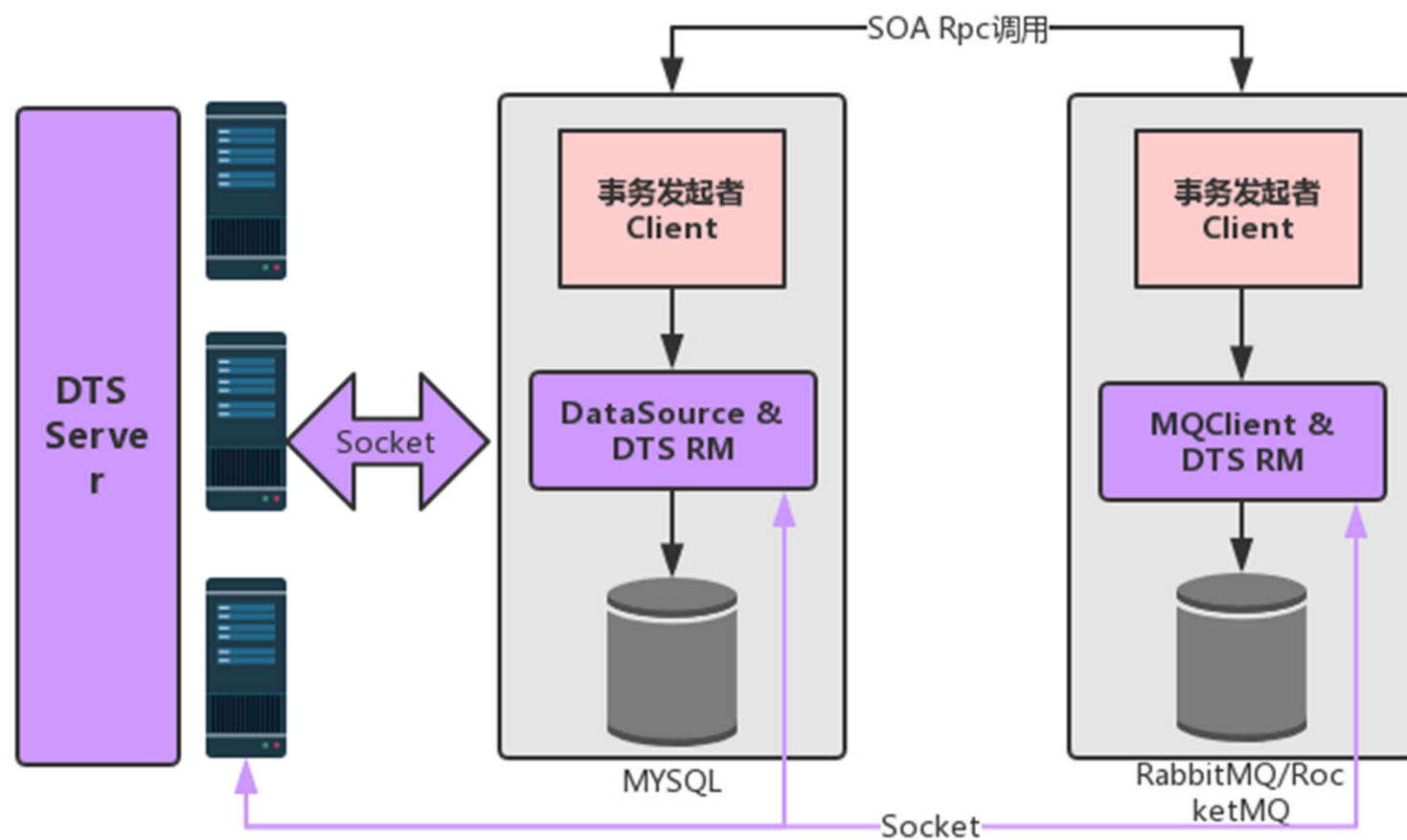
- ✓ 发起事务，界定事务边界
- ✓ 提交必须由Client发起
- ✓ 回滚必须由Client发起
- ✓ 从Zookeeper中获取Dts Server 列表

03

Dts Resource

资源管理器

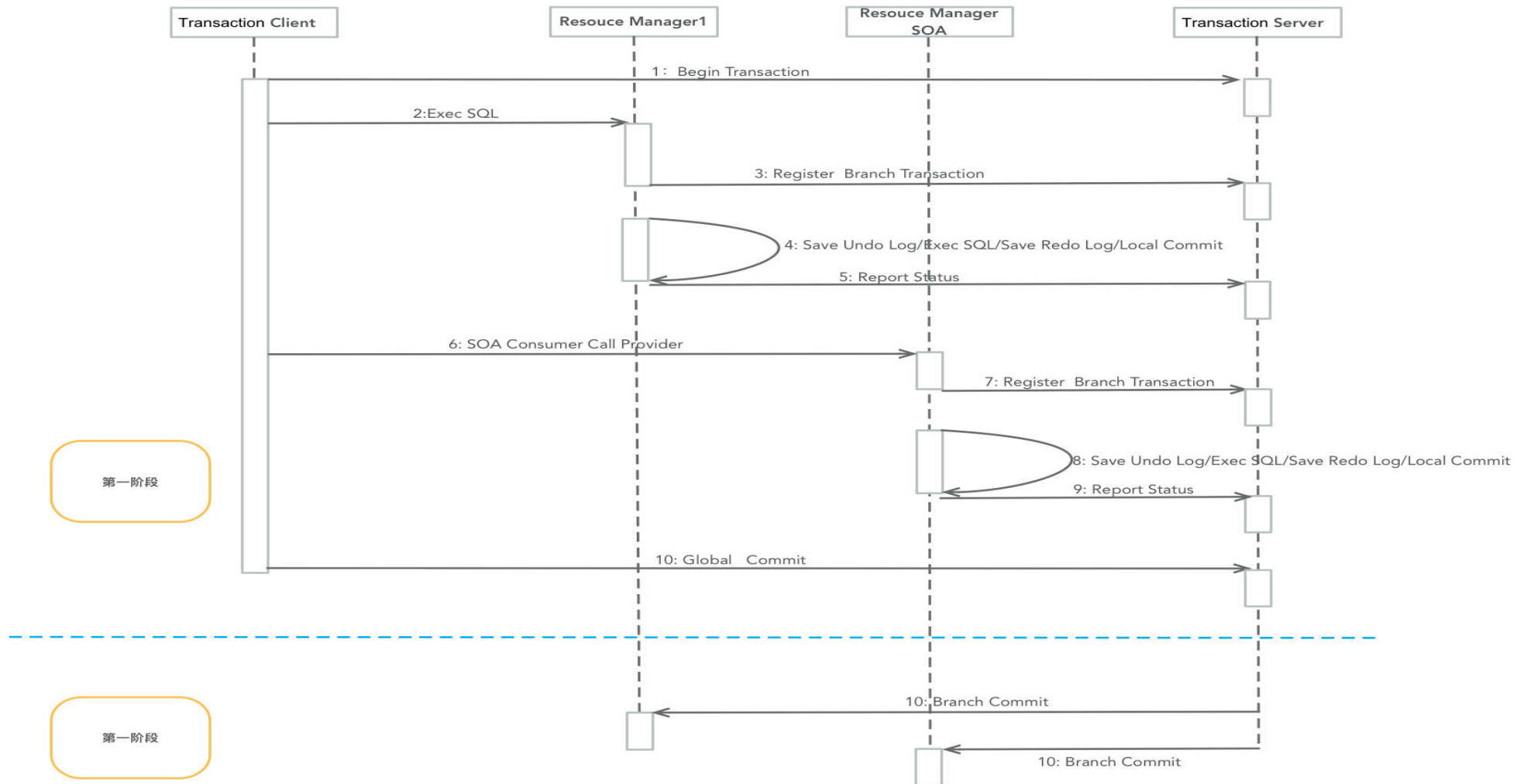
- ✓ 将业务的数据源 (DataSource) 适配成为资源管理器
- ✓ 将MQ的客户端适配成为资源管理器
- ✓ 向Dts Server注册自己的分支



- **服务化框架充当了什么角色？**
 - ✓ **透传事务ID，当服务提供者获取到了事务Id后，将本地的资源管理器向Dts Server发起注册分支的请求**



Dts的数据流时序图



- **Dts如何支持回滚?**
 - ✓ **对Insert/Delete/Update SQL解析**
 - ✓ **构造查询SQL, 查询并保存修改前数据(Undo), 用于回滚**
 - ✓ **执行用户SQL**
 - ✓ **查询并保存修改后数据(Redo), 用于回滚前脏数据校验**
 - ✓ **Undo/Redo Log与用户本地事务作为一个事务提交**



Dts于Xa事务不同之处

- XA依赖于数据库的XA接口
- XA在第一阶段没有提交本地事务，而事务中间件立即执行并可见
- XA在第二阶段提交各分支事务，而事务中间件清理各分支事务的Undo/Redo日志
- XA依赖于数据库的Rollback接口来回滚事务，而事务中间件通过Undo/Redo日志来实现分支事务的回滚



实际开发, (Client)

```
@DtsTransaction
public HelloReply callService() {
    HelloRequest request = new HelloRequest();
    request.setName("liushiming");
    HelloReply reply = helloService.dtsNormal(request);
    helloService.dtsException(request);
    return reply;
}
```



实际开发, (Resource)

@Bean

@Primary

```
public DataSource dataSource() {  
    DruidDataSource datasource = new DruidDataSource();  
    datasource.setUrl(this.dbUrl);  
    datasource.setUsername(username);  
    datasource.setPassword(password);  
    datasource.setDriverClassName(driverClassName);  
} catch (SQLException e) {  
    logger.error("druid configuration initialization filter", e);  
}  
int startIndex = dbUrl.lastIndexOf("/");  
String databaseName = dbUrl.substring(startIndex + 1, dbUrl.length());  
datasource.setConnectionProperties(connectionProperties);  
return new DtsDataSource(datasource, databaseName);  
}
```



实际开发, (Resource)

@Override

@Transactional

public HelloReply dtsNormal>HelloRequest hellorequest) {

StudentDo studentDo = **new** StudentDo();

studentDo.setName("liushiming");

studentDao.save(studentDo);

HelloReply reply = **new** HelloReply();

reply.setMessage("update");

return reply;

}

@Override

public HelloReply dtsException>HelloRequest hellorequest) {

throw new RuntimeException("rollback");

}



Thanks