全链路监控那些事

黄杰@饿了么

大纲

- 介绍
- 整体架构
- 计算框架
- 存储方案
- Demo
- Q&A

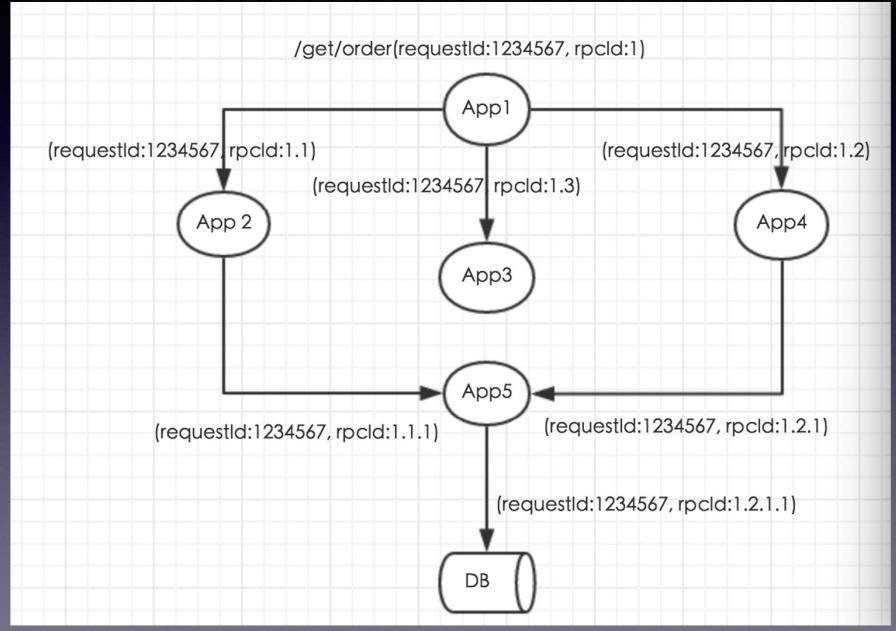
背景

- · 从单应用到服务化之后,某个服务或几个服务出错时,不知道到底哪里出问题了;
 - 应用大量的报错很多时间可能都被忽略;
 - · 有时应用出问题之后,需要花很长时间去定位问题;
- · 服务之间的调用,数据库的访问等跨网络的IO操作,对我们都是黑盒子;
 - · 访问好慢, 但不知道是哪里导致访问慢了;
 - · 对应具体某个应用内部也是黑盒的;

介绍

- · 基于Java开发的轻量分布式实时监控平台, 支持水平扩展, 高吞吐;
- · 由于饿了么开发语言的多样化,需要支持 Java/Python/Go/Node.js;
- · 支持跨IDC链路监控;
- 全量数据收集及处理;
- · 由于是一个监控系统, 所以整个系统不是一个高可靠的系统;

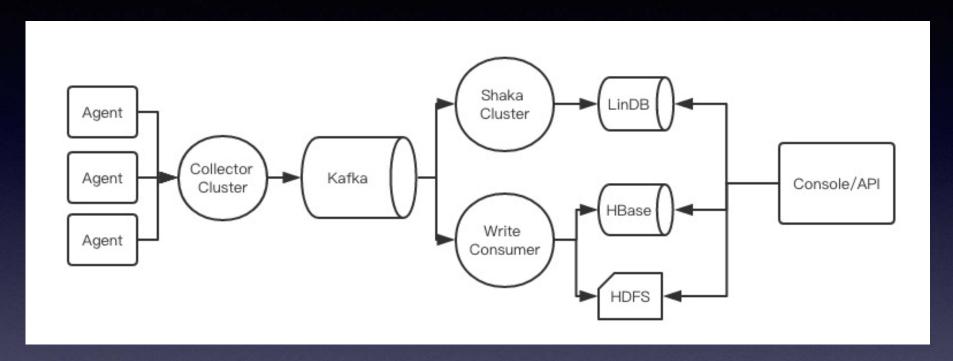
介绍



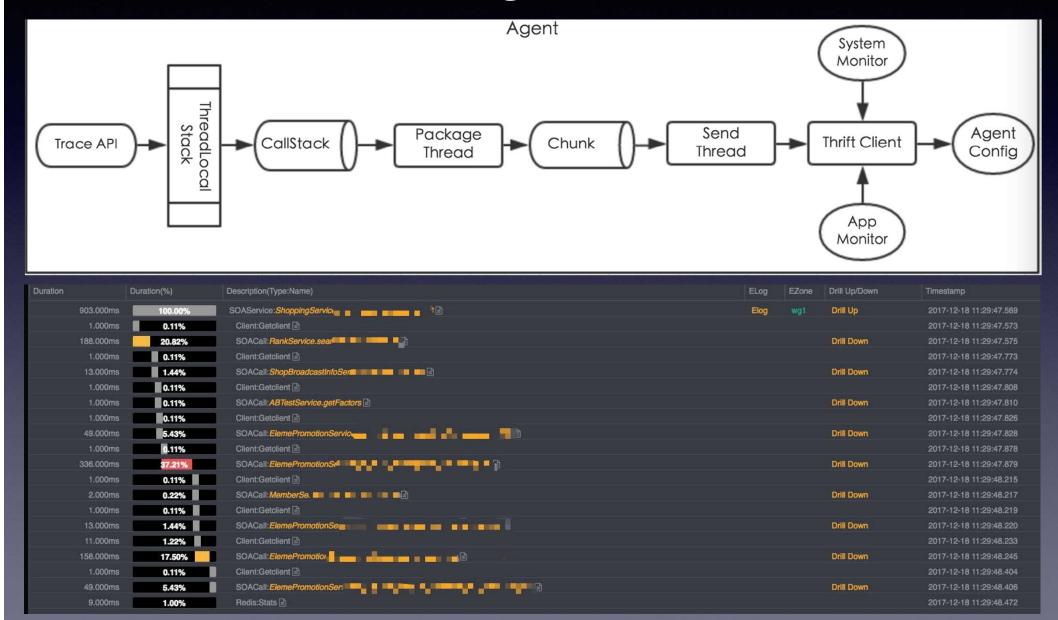
介绍

- · 每天增量>200T, 压缩之后>60T;
- · 接入应用>1000;
- · 接入服务器>12000台,不包括Docker;
- · 消息处理延时<1s;
- 峰值消息处理QPS>2000W;

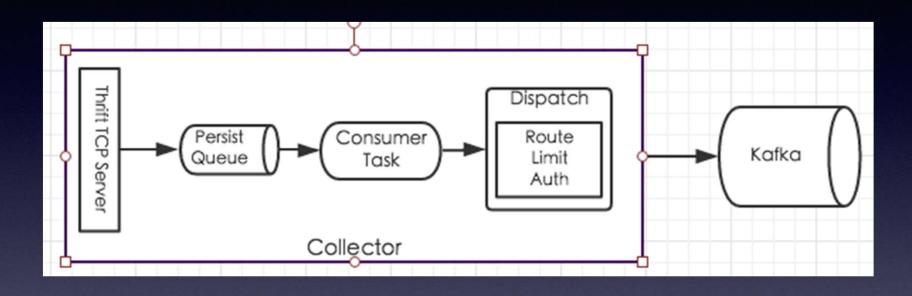
整体架构



Agent



Collector



计算框架

- · 目前的数据处理及计算是基本Esper自己实现的;
- · 没有使用目前比较流行的Storm/Spark Streaming这个的架构;
- ·本身的业务逻辑不是很复杂,引入Storm这样的组件同时也增加了运维成本,Storm之身的一些问题 ,如雪崩等;
- · 网络资源比较浪费;

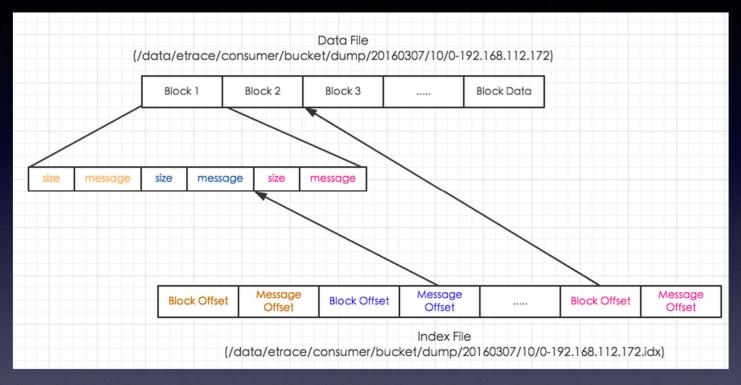
Shaka

Policy Config	×
Channel name:	app_agg_altb
*Name:	exception
Desc:	
Predefine event:	≡ event
Time Window:	
*EPL expression:	<pre>1 @Metrics(prefix="appId",tags={"name","type","ezone","hostName"}) 2 context context_name_1minute 3 select appId,name,type,ezone,hostName,timeMinutes as timestamp,counter(id) as count from exception 4 group by appId,name,type,ezone,timeMinutes,hostName 5 output snapshot when terminated</pre>

存储方案

- · 存储使用HDFS及HBase, 而不是目前比较火的ELK;
- HDFS存储Raw Data;
- · HBase存储Index数据及一些采样数据;
- · Raw Data按Block存储,每个Block通过Snappy压缩;
- · 整个存储过程使用多个异步进行处理;
- · 所有的指标目前存储在LinDB中;

File Format



- · 在Block写入的时候,为每个Block生成一个递增的ld;
- 每个Block 64K + Snappy Compress;
- Index File存储Block Offset(long)+Message Offset(long);

HBase

- · 目前在HBase中存储index和采样数据;
- · HBase主要解决热点问题,及Key的设计是否合理;
- 通过pre-split region, 把region分散在每个Region Server中;
- · 写入的时候根据Region把数据分散在每个Region上面;

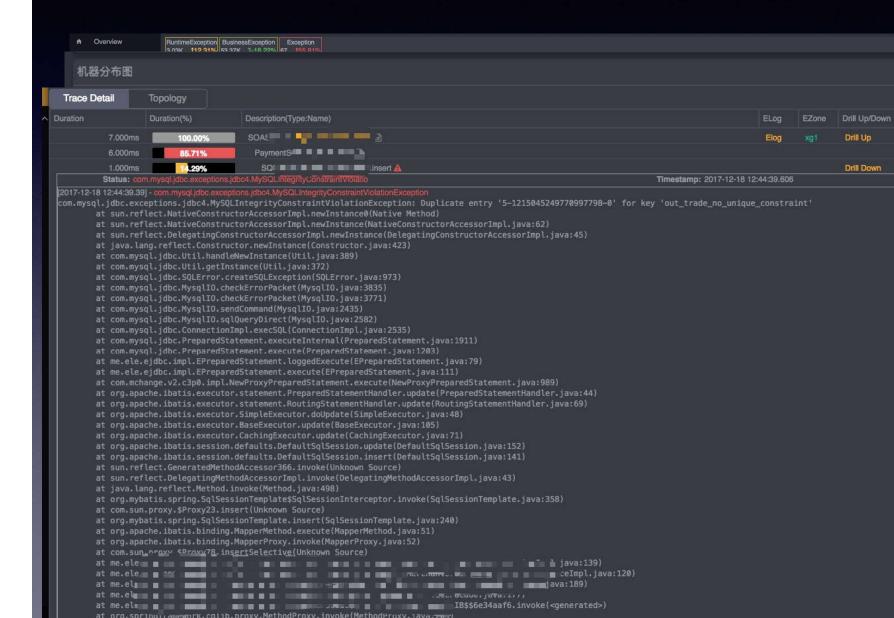
Demo

Timestamp

2017-12-18 12:44:39.604

2017-12-18 12:44:39.605

2017-12-18 12:44:39.606



Thank You

Q&A