



ITFIP
INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

HISTORIA DEL INTERNET E PAGINAS WEB

ESTUDIANTE

Angie Valentina Avila López

DOCENTE

Jorge Leonardo Castro Arana

INSTITUTO TOLIMENSE DE FORMACIÓN TÉCNICA PROFESIONAL ITFIP

FACULTAD DE INGENIERIA Y CIENCIAS AGROINDUSTRIALES

TECNICO PROFESIONAL EN PROGRAMACION WEB

ESPINAL – TOLIMA

2024



ITFIP
INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

HISTORIA DEL INTERNET E PAGINAS WEB

ESTUDIANTE

Angie Valentina Avila López

DOCENTE

Jorge Leonardo Castro Arana

ESPACIO ACADEMICO

Programación web I

INSTITUTO TOLIMENSE DE FORMACIÓN TÉCNICA PROFESIONAL ITFIP

FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS AGROINDUSTRIALES

TECNICO PROFESIONAL EN PROGRAMACION WEB

ESPINAL – TOLIMA

2024

TABLA DE CONTENIDO

RESUMEN	6
ABSTRACT	7
I. INTRODUCCIÓN	8
II.HISTORIA DEL INTERNET	9
III. PAGINAS WEB	10
IV. ETIQUETAS DE INPUT TYPE	16

RESUMEN

Durante la década de 1960, Internet tuvo como objetivo establecer una red de computadoras conectadas. En 1969, se estableció ARPANET, la primera red de conmutación de paquetes financiada por la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada (ARPA) del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Durante la década de 1980, se establecieron protocolos fundamentales para la comunicación en la red, como TCP/IP y HTTP. En 1990, Tim Berners-Lee estableció la Web World Wide, un sistema basado en hipervínculos y documentos HTML con el fin de acceder a información en la red. A partir de entonces, el internet ha experimentado un crecimiento y una evolución constante, gracias a la introducción de la banda ancha, las redes sociales, la computación en la nube y las redes 4G y 5G.

Palabras claves: Internet, HTML, Redes Sociales, HTTP, World Wide Web

ABSTRACT

Durante la década de 1960, Internet tuvo como objetivo establecer una red de computadoras conectadas. En 1969, se fundó ARPANET, la primera red de conmutación de paquetes financiada por la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada (ARPA) del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Durante la década de 1980, se establecieron protocolos fundamentales para la comunicación en la red, como TCP/IP y HTTP. En 1990, Tim Berners-Lee desarrolló la Web World Wide, un sistema basado en hipervínculos y documentos HTML con el fin de acceder a información en la red. A partir de entonces, Internet ha experimentado un crecimiento y una evolución constante, gracias a la introducción de la banda ancha, las redes sociales, la computación en la nube y las redes 4G y 5G.

Palabras claves: Internet, HTML, Redes Sociales, HTTP, World Wide Web

INTRODUCCIÓN

En la actualidad, el internet es una fuente de información muy conocida, el prototipo inicial de lo que se denomina a menudo Infraestructura de Información Nacional (o Global, o Galáctica) Su trayectoria es compleja e involucra diversos elementos: tecnológicos, organizativos y comunitarios. Su influencia no solo se ubica en los campos técnicos de las comunicaciones informáticas, sino también en la comunidad, ya que nos enfocamos en un uso más constante de las herramientas en línea para el comercio electrónico, la obtención de información y las operaciones comunitarias.

HISTORIA DEL INTERNET

En la actualidad, el internet es una fuente de información muy conocida, el prototipo inicial de lo que se denomina a menudo Infraestructura de Información Nacional (o Global, o Galáctica) Su trayectoria es compleja e involucra diversos elementos: tecnológicos, organizativos y comunitarios. Su influencia no solo se ubica en los campos técnicos de las comunicaciones informáticas, sino también en la comunidad, ya que nos enfocamos en un uso más constante de las herramientas en línea para el comercio electrónico, la obtención de información y las operaciones comunitarias.

Durante su existencia, Internet ha experimentado un crecimiento y una evolución constante. Durante la década de 1960, la idea de una red de computadoras conectadas comenzó a surgir. J.C.R. Licklider, del MIT, planteó la idea de una "red galáctica" como medio de compartir información de forma eficiente.

En 1969, se estableció ARPANET, la primera red de conexión de paquetes financiada por la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada (ARPA) del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Durante el avance de la tecnología, se establecieron protocolos esenciales para la comunicación en la red. Ray Tomlinson implementó el correo electrónico en ARPANET en 1972, lo cual posibilitó la comunicación entre usuarios de la red. Vinton Cerf y Robert Kahn establecieron el protocolo TCP/IP en 1973, lo cual se convirtió en la plataforma de comunicación ARPANET en 1983. Durante la década de 1980, Tim Berners-Lee, a cargo del CERN, presentó la Web World Wide, un sistema basado en hipervínculos y documentos HTML con el fin de obtener información en la red. Se estableció su primera página web en línea en 1990.

En 1993, Marc Andreessen y Eric Bina desarrollaron la aplicación web Mosaic, lo cual simplificó la navegación por la Web y contribuyó a su popularidad.

Durante la década de 1990, Internet se extendió al uso comercial, posibilitando a empresas y individuos crear sitios web y brindar servicios en línea. En 1998, se fundó Google, impulsando la búsqueda de información en la página web con su motor de búsqueda revolucionario.

Durante el siglo XXI, el acceso a Internet se expandió de manera rápida con la llegada de la banda ancha, lo cual posibilitó conexiones más ágiles y estables. La popularidad de las redes sociales como Facebook, Twitter y Instagram se incrementó, lo cual cambió la forma en que las personas interactúan en línea.

En la actualidad, la infraestructura de Internet se encuentra progresando con la expansión del Internet de las Cosas (IoT), la computación en la nube y las redes de teléfono móvil 4G y 5G. El Internet se ha

convertido en una parte esencial de la vida cotidiana, con un enfoque creciente en la privacidad y la seguridad en línea.

LAS PAGINAS WEB

a) 1990: El nacimiento de la World Wide Web

- **En 1990, Tim Berners-Lee puso en marcha la primera página web**, la cual se ubicaba en un ordenador NeXT del CERN. Se elaboró una página web con un editor de texto sencillo y se redactó en HTML (lenguaje de marcado de hipertexto), un lenguaje de marcado que Berners-Lee había concebido. La primera página web era una página web dedicada al proyecto World Wide Web y brindaba información acerca de los objetivos del proyecto, detalles técnicos y cómo acceder a la página web.
- **Se trata del primer navegador web, Berners-Lee también puso en marcha el primer navegador web**, denominado "WorldWideWeb", que posteriormente se llamó "Nexus". La aplicación web fue concebida para funcionar en computadoras NeXT y permitió a los usuarios acceder y navegar por las páginas web a través de hipervínculos. La Web en su etapa inicial. Durante los años 90, la página web aún era una modesta red de páginas web ubicadas en los ordenadores NeXT del CERN. Durante el comienzo, la página web la utilizaban personas físicas y investigadores para compartir información y colaborar en proyectos. La página web todavía no se encontraba disponible para el público en general y el acceso estaba limitado a aquellos que tenían acceso a la red del CERN.
- **La página web se hace pública. En 1990, Berners-Lee puso en marcha la página web a través de la** difusión de un mensaje en el grupo de noticias alt.hypertext, un foro en línea con el fin de discutir acerca de sistemas de hipertexto. El mensaje anunciaba la disponibilidad de la web y proporcionaba instrucciones sobre cómo acceder a ella.
- **El crecimiento inicial de la página web en 1990**, la página web se incrementó de manera rápida a medida que más personas e instituciones comenzaron a utilizarla. En primera instancia, la página web se empleó para compartir información y colaborar en proyectos de investigación, pero pronto se extendió para incluir otros medios, como la educación, el comercio y el entretenimiento. La primera página web es una página de información sobre el proyecto World Wide Web también conocida como (Nexus).

b) 1991: La primera página web se hace pública

- **Se trata de la primera página web pública, en agosto de 1991, Tim Berners-Lee presentó a los** usuarios la primera página web, lo cual tuvo como consecuencia un hito significativo en la historia de la

Internet. La página web aún se encontraba ubicada en un ordenador NeXT del CERN, pero ahora era accesible para aquellos que disponían de una conexión a Internet.

- **Dentro de la primera página web.** Para acceder a la primera página web, los usuarios debían utilizar el teléfono móvil "WorldWideWeb", también concebido por Berners-Lee. El dispositivo de navegación estaba concebido para funcionar en ordenadores NeXT, los cuales eran conocidos entre investigadores y académicos en aquella época.
- **Se adjunta información sobre la primera página web,** la primera página web contenía datos acerca del proyecto World Wide Web, tales como documentos y enlaces a otros recursos. La página web estaba redactada en formato HTML y presentaba un diseño de texto de color negro sobre un fondo blanco. La página web contenía información acerca de los objetivos del proyecto, detalles técnicos y cómo acceder a la plataforma web. La información que podría obtener en la primera página web.

Los contenidos principales de la página web incluyeron:

Descubra información acerca del proyecto World Wide Web.

Enlaces a otras páginas web y recursos, que incluyen documentos técnicos e investigaciones.

c) **1992: El nacimiento de los navegadores web**

- **Durante 1992, se introdujeron los primeros navegadores comerciales,** lo cual tuvo como consecuencia un logro significativo en el desarrollo de la comunidad web. Los navegadores más destacados que surgieron en esta época fueron "Mosaic" y "Netscape Navigator". Estos navegadores permiten a los usuarios acceder a páginas web mediante una interfaz gráfica.
- **Mosaico fue concebido por el Centro Nacional de Aplicaciones de Supercomputación (NCSA)** de la Universidad de Illinois. Se presentó en abril de 1993 y de inmediato se convirtió en la aplicación web más conocida durante la década de 1990. Mosaic fue concebido con el propósito de ser sencillo de utilizar, con una interfaz gráfica que facilitaba el acceso y la navegación por las páginas web.
- **Mediante el navegador Netscape, Netscape Navigator** fue concebido por Netscape Communications, una compañía fundada por Marc Andreessen, uno de los responsables de Mosaic. Netscape Navigator se presentó en octubre de 1994 y adquirió una gran popularidad debido a su velocidad, seguridad y características como JavaScript y cifrado SSL.
- **Interacción gráfica. Tanto Mosaic como Netscape Navigator** establecieron una interfaz gráfica en la página web, lo cual permitió a los usuarios el acceso y la navegación por las páginas web a través de iconos, menús y botones visuales. Esto generó un cambio significativo en cuanto a las interfaces basadas en texto de los navegadores anteriores, las cuales requerían que los usuarios ingresaran comandos y URL.

de forma automática.

- **La introducción de los navegadores web comerciales** tuvo un impacto significativo en el desarrollo de la página web. Durante el acceso y el uso de la página web, se incrementó el número de usuarios en la página web y se generaron nuevos contenidos en la página web. La popularidad de los navegadores web también impulsó la introducción de nuevas tecnologías web, como JavaScript y CSS, que aumentaron significativamente la experiencia de los usuarios.
- **La introducción de Netscape Navigator fue el inicio de la "guerra de los navegadores"**, un período de intensa competición entre Netscape y Microsoft, quien había puesto en marcha su propio navegador, Internet Explorer. Los conflictos de navegadores impulsaron una rápida innovación y mejora de los navegadores web, pero también suscitaron inquietud acerca de la compatibilidad, la seguridad y el dominio de un solo navegador.

d) 1993: La creación de HTML

- **En 1993, Tim Berners-Lee y Dan Connolly** desarrollaron la primera versión de HTML (lenguaje de marcado de hipertexto), un logro fundamental en la construcción de la comunidad web. Se trata de un lenguaje de marcado utilizado para elaborar páginas web y su creación fue un hito significativo en la evolución de la página web. HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para crear páginas web.
- **La primera versión de HTML, HTML 1.0, se presentó en junio de 1993.** Se trataba de un lenguaje sencillo, conformado por 18 elementos, y estaba concebido con el propósito de que fuera sencillo de aprender y utilizar. HTML 1.0 puso en marcha diversos conceptos fundamentales que aún se utilizan en la actualidad, como la utilización de etiquetas para definir elementos y la definición de estructura de documento.
- **La Web se puso en marcha oficialmente a disposición del público.** Este fue un logro significativo, ya que tuvo como objetivo la transformación de una reducida red académica a un sistema global de acceso público.
- **La función de la organización Europea para la Investigación Nuclear (CERN)** desempeñó un papel fundamental en la construcción de la plataforma web. En 1993, el CERN se comprometió a proporcionar la tecnología de la Web a todos, de forma gratuita. Esta decisión contribuyó a impulsar el crecimiento y la adopción de la aplicación web.

e) 1994: La creación de HTTP

- **Tim Berners-Lee y Roy Fielding** elaboraron la primera versión de HTTP, conocida como HTTP 1.0,

que se presentó en mayo de 1994. HTTP 1.0 fue una modificación significativa en comparación con los protocolos anteriores empleados para transferir datos entre servidores web y navegadores.

f) 1995: La creación de JavaScript

- **Brendan Eich adquirió JavaScript**, es un lenguaje de programación que **cambió** la forma en que las páginas web interactúan con los usuarios. **Se aplicó JavaScript** en el navegador Netscape Navigator y **de inmediato** se convirtió en una herramienta esencial para los desarrolladores **de sitio web**.
- **JavaScript se denominaba originalmente "Mocha"** cuando se estrenó en la primera versión. No obstante, el nombre se volvió a JavaScript en agosto de 1995. En realidad, el cambio de nombre se debió a una decisión de marketing, ya que Sun Microsystems (que tenía la marca registrada Java) quería establecer una asociación del lenguaje con su conocida plataforma Java.

g) 1996: La creación de CSS

- **Håkon Wium Lie y Bert Bos elaboraron la primera versión de CSS (Cascading Style Sheets)**, conocida como CSS 1.0, que se estrenó en diciembre de 1996. CSS cambió la forma en que se diseñaban y diseñaban las páginas web, posibilitando a los desarrolladores la creación de diseños visualmente atractivos y consistentes.

h) 1998: La creación de XML

- **La World Wide Web Consortium (W3C) crea Se originó XML (Extensible Markup Language)**, o lenguaje de marcado extensible, con la primera versión (XML 1.0) publicada en febrero de 1998. XML cambió la forma en que se representaban e intercambiaban los datos en la plataforma web, posibilitando a los usuarios la adopción de lenguajes de marcado personalizados para diversos tipos de datos.

i) 2000: La creación de XHTML

- **Se originó XHTML**, o Lenguaje de Marcado de Hipertexto Extensible, con la primera versión (XHTML 1.0) publicada en enero de 2000. XHTML tenía como propósito fusionar las capacidades de HTML y XML, brindando una forma más estructurada y estandarizada de elaborar páginas web. XHTML es un lenguaje de marcado que combina las características de HTML y XML.

j) 2004: La creación de HTML5

- **Se originó el desarrollo de HTML5 en 2004**, con el propósito de llevar a cabo una revisión exhaustiva del estándar HTML. HTML5 tenía como propósito brindar una forma más flexible, poderosa y accesible de crear páginas web, con nuevas características y mejoras que transformarían la página web.

k) 2010: La creación de CSS3

- **En 2010, el W3C comenzó a laborar en CSS3**, una relevante revisión del estándar CSS. El propósito de CSS3 era brindar soluciones más potentes y flexibles para diseñar páginas web, con nuevas características y mejoras que impulsarán el diseño web al nivel siguiente.

l) 2011: W3C

- **El módulo de Selectores CSS Nivel 3** establece las opciones de identificación de elementos en un documento. Se presentó como recomendación del W3C en septiembre de 2011.
- **Módulo de color CSS nivel 3** características relacionadas con el color. Se presentó como recomendación del W3C en junio de 2011.

m) 2014: La creación de HTTP/2

- **Se elaboró el protocolo HTTP/2**, una relevante revisión del protocolo HTTP, pero el cronograma es un tanto desordenado. HTTP/2 se presentó como propuesta de estándar en noviembre de 2014, no en 2014, como año de creación. Asimismo, la primera versión de HTTP/2 es simplemente HTTP/2, no HTTP/2.0. Se registró como RFC 7540 en el mes de mayo de 2015

n) 2015 presenta

- **Google presentó las especificaciones para páginas web** aceleradas en 2015 con el propósito de incrementar la velocidad de carga de las páginas web en dispositivos móviles.
- **Desarrollos web progresivos (PWA)** Google también presentó las especificaciones para PWA en 2015 que posibilitaron que las aplicaciones web proporcionaran una experiencia similar a una aplicación nativa a los usuarios.

o) 2016 ha tenido dos impactos

- **Se adjunta la especificación CSS Grid**, la cual posibilita a los desarrolladores elaborar diseños complejos y ágiles en sus aplicaciones web. Esta tecnología ha cambiado la forma en que diseñamos y construimos interfaces web, lo cual ha posibilitado la elaboración de diseños adaptables y responsables.
- **WebAsamblea**, han tenido un impacto significativo en el panorama del desarrollo web, posibilitando a los desarrolladores desarrollar aplicaciones más potentes, eficientes y fáciles de usar.

p) 2017 publicaciones

- **Se realizó la segunda revisión de HTML5**, la cual añadió nuevas características y corrigió errores de la versión anterior. Esta aplicación implementó cambios en la plataforma web, lo cual posibilitó a los desarrolladores desarrollar aplicaciones web más potentes y flexibles.
- **Especificaciones de variables CSS**, lo cual posibilita a los desarrolladores crear estilos más dinámicos y personalizables en sus aplicaciones web. Las variables CSS, también conocidas como propiedades personalizadas CSS, posibilitan a los desarrolladores establecer estilos reutilizables que pueden actualizarse y mantenerse de forma rápida.

q) 2018 avances

- **ECMAScript 2018 (ES9)**, se presentó la nueva versión de ECMAScript, la cual añadió nuevas características a JavaScript.
- **Se presentó el proyecto WebXR**, una tecnología que posibilita a los desarrolladores generar realidad virtual y aumentada.

r) 2019

- **Se realizó la tercera revisión de HTML5**, que añadió nuevas características y añadió nuevas características.
- **Se hizo público la especificación de CSS Scroll Snap**, la cual brinda a los desarrolladores la posibilidad de acceder a los desarrolladores.

s) 2020

- **Se realizó la cuarta revisión de HTML5**, la cual añadió nuevas características y corrigió errores de la versión anterior. Esta actualización tuvo como consecuencia más mejoras en la plataforma web, lo cual posibilitó a los desarrolladores desarrollar aplicaciones web más potentes y flexibles.
- **ECMAScript 2020 (ES11)** se presentó la novena edición de ECMAScript, la cual añadió nuevas características a JavaScript, como matchAll y globalThis. Estas características han mejorado la forma en que los desarrolladores trabajan con cadenas y objetos globales, lo cual posibilita la elaboración de código eficiente y efectivo.

ETIQUETAS DE INPUT TYPE

- 1. Text** (<input type="text">): Campo de texto simple para ingresar información.
- 2. Password** (<input type="password">): Campo de texto para ingresar contraseñas, ocultando los caracteres ingresados.
- 3. Checkbox** (<input type="checkbox">): Casilla de verificación que puede ser seleccionada o deseleccionada.
- 4. Radio** (<input type="radio">): Botón de radio que puede ser seleccionado o deseleccionado.
- 5. File** (<input type="file">): Campo para seleccionar un archivo para subir.
- 6. Hidden** (<input type="hidden">): Campo oculto que no es visible para el usuario.
- 7. Submit** (<input type="submit">): Botón de envío que envía el formulario.
- 8. Reset** (<input type="reset">): Botón de reinicio que restaura el formulario a su estado original.
- 9. Button** (<input type="button">): Botón clickable que puede ser personalizado.
- 10. Image** (<input type="image">): Imagen que puede ser clickeada para enviar el formulario.
- 11. Email** (<input type="email">): Campo de texto para ingresar direcciones de correo electrónico.
- 12. Tel** (<input type="tel">): Campo de texto para ingresar números de teléfono.
- 13. Url** (<input type="url">): Campo de texto para ingresar direcciones URL.
- 14. Search** (<input type="search">): Campo de texto para ingresar consultas de búsqueda.
- 15. Number** (<input type="number">): Campo de texto para ingresar números.
- 16. Range** (<input type="range">): Control deslizante para seleccionar un valor dentro de un rango.
- 17. Date** (<input type="date">): Selector de fecha para ingresar fechas.
- 18. Time** (<input type="time">): Selector de hora para ingresar horas.
- 19. Datetime-local** (<input type="datetime-local">): Selector de fecha y hora para ingresar fechas y horas.
- 20. Month** (<input type="month">): Selector de mes para ingresar meses.

21. Week (<input type="week">): Selector de semana para ingresar semanas.

22. Color (<input type="color">): Selector de color para ingresar colores.