第一轮迭代（如果还有第二轮的话）流程初步想法

Step 1. 实现基于Winsock的UDP通讯，传输的信息可以很简单，比如一个简单的C++对象，但要实现Multicast和简单的消息响应机制（搞个函数出来，不一定做什么事情，就把消息打印在console就可以）。

Step 2. 实现Admin的Server端登录功能，数据库可以暂时只用一个本地的csv文件维护，密码明文存储就可以了。

Step 3. 实现Client和Server之间通讯的指令消息相关功能（除音视频之外的功能：上下课、点名、状态维护、日志记录etc）

Step 4. 图形用户界面设计，把1-3的相关功能整合进来。留出视频的位置。

Step 5. 窗口/屏幕捕获、音视频压制、FFmpeg推流。Step 5可以和2-4独立开发。显示视频本身肯定会自带一个GUI窗口，和4最好可以先分离后整合。

Step 6. 测试、文档、杂七杂八。

PS：类图、用例图什么的到时候再画吧，最好在Step 1完成的时候有个初稿。肯定是要边画边改的（狗头）。