

LABORATORIO 22

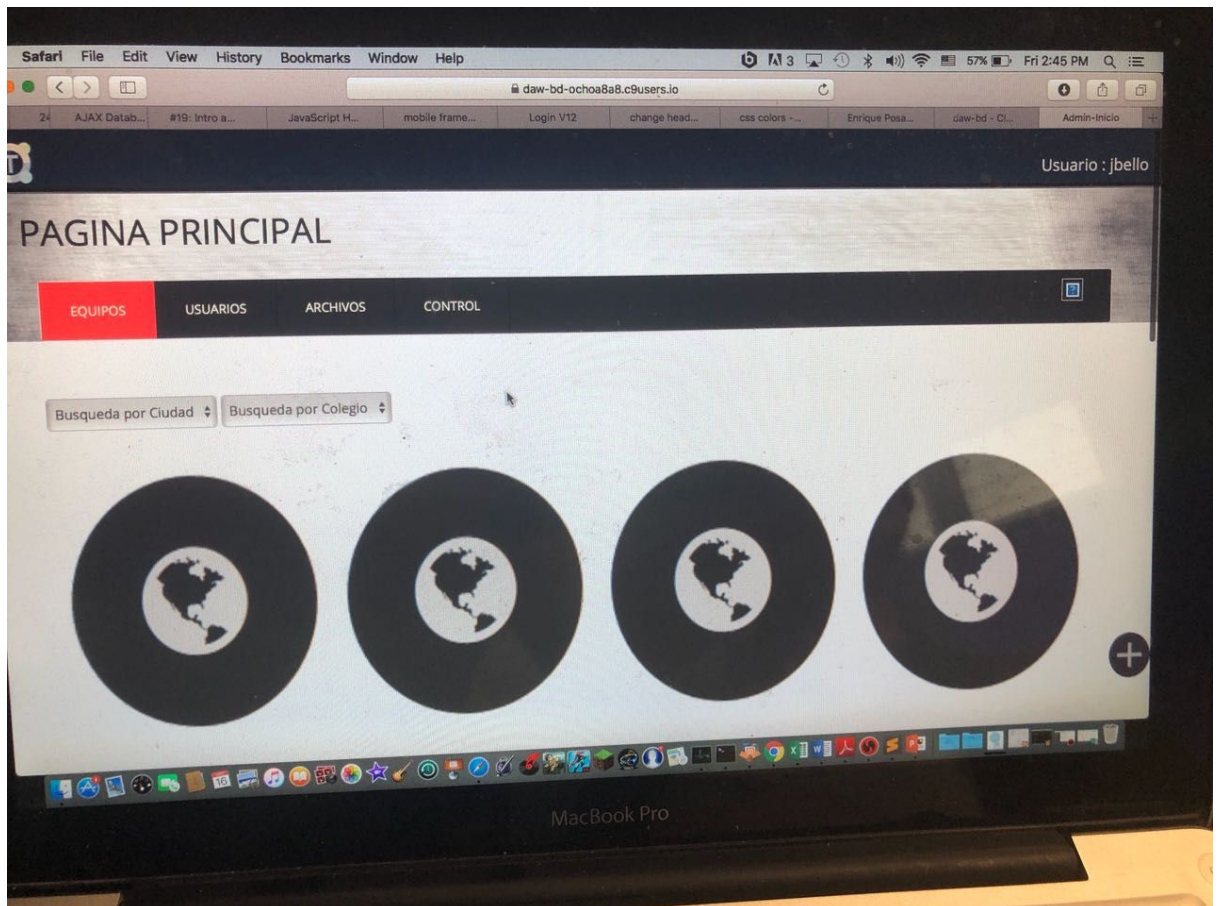
Angélica Güemes Estrada A01421467

Correspondencia entre el sistema y el mundo real

1) La explicación sobre por qué se está violando la heurística o por qué es una buena práctica de la heurística.

En la imagen podemos ver que el equipo hizo una buena práctica de correspondencia ya que en la esquina inferior derecha hay un botón con el signo “más”. Lo cual es bastante intuitivo para agregar/add.

2) La evidencia de la heurística (captura de pantalla o diseño de la interface)



3) La severidad del problema o impacto del beneficio

Tiene un buen impacto ya que al ser bastante intuitivo se ahorran el hecho de tener que agregar algún letrero con indicación o otro botón con texto explícito de “Agregar Equipo”

4) Si es un problema, su posible solución o desventajas potenciales.

No es un problema, es una buena práctica de usabilidad. Un pequeño comentario de estética, me gustaría que tuviera un poco más de espacio. Es decir, un poco más alineado a la izquierda.

Consistencia y estándares

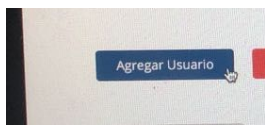
1) La explicación sobre por qué se está violando la heurística o por qué es una buena práctica de la heurística.

Se está violando la heurística de consistencia ya que los botones tienen demasiados tipos de estilos.

2) La evidencia de la heurística (captura de pantalla o diseño de la interface)



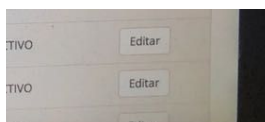
Botón negro con letras blancas



Botón azul



Botón Rojo



Botón blanco con letras negras



Botón negro con blanco

3) La severidad del problema o impacto del beneficio

No es un problema tan grave, ya que no afecta a la funcionalidad del sistema. Simplemente causa un poco de conflicto.

4) Si es un problema, su posible solución o desventajas potenciales.

No sé si sea la solución, yo haría el Botón blanco con letras negras, negro con letras blancas. para que sean únicamente 3 tipos de botones y no cuatro.
