Comenzado el	jueves, 24 de octubre de 2024, 14:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 24 de octubre de 2024, 14:46
Tiempo empleado	46 minutos 18 segundos
Puntos	15,0/15,0
Calificación	5,0 de 5,0 (100 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1.0 sobre 1.0	

Suponga un programa que consta dos partes A y B y en su versión original la parte B tarda 4 veces el tiempo que toma en ejecutarse la parte A. Si al hacer ajustes de programación, la versión B se ejecuta nueve veces más rápido en su versión mejorada. Entonces, el *speedup* del programa en su versión mejorada es:

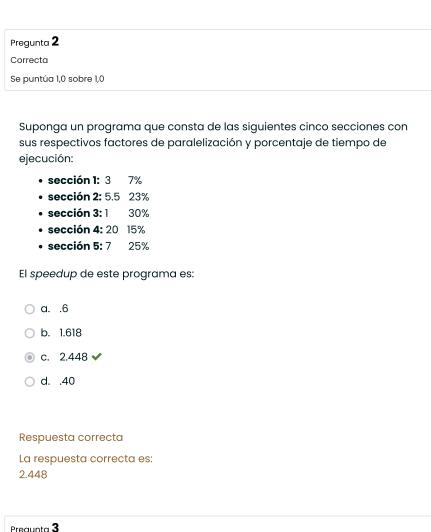
- O a. .28
- b. 3.46

 ✓
- O c. .82
- O d. 1.21

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

3.46



Pregunta **3**Correcta

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

Si la versión 2.6.11 del kernel de Linux tenía aproximadamente 6,000,000 líneas de código y la versión 3.2 tenía aproximadamente 15,000,000 líneas de código entonces el crecimiento en ordenes de magnitud respecto al número de líneas de código del kernel de Linux de la versión 2.6.11 a la 3.2 fue de: (la respuesta es un valor númerico pero escriba ese valor en letras. Ejemplo si la respuesta es 'dos' usted escriba 'dos')

Respuesta: uno

La respuesta correcta es: uno

Pregunta **4**Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0

Suponga que hay 5 instrucciones (inst 1, inst 2, inst 3, inst 4 e inst 5) y que se ejecutan ordenamente en un procesador que tiene dos versiones, la ver 1 del procesador que no tiene pipeline y la ver 2 de este procesador que implementa la técnica de pipelining.

En la **ver 1** del procesador cada instrucción tarda en ejecutarse 75 unidades de tiempo.

En la **ver 2** el procesador tiene las siguientes etapas con sus respectivos tiempos que toma ejecutar cada etapa.

- etapa 1 20
- etapa 2 15
- etapa 3 25

De acuerdo a lo anterior el *speedup* del programa al ser ejecutado en el procesador **ver 2** es:

- O a. 1.14
- O b. 2.5
- O c. 3
- d. 2.14

 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

2.14

```
Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,0 sobre 1,0
```

En el siguiente código:

```
1 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <assert.h>
8 #define MAX_SIZE (512*1024*1024)
10 int main()
       clock_t start, end;
       double cpu_time;
       int *arr = (int*)malloc(MAX_SIZE * sizeof(int));
       assert(arr != NULL);
       for (i = 0; i < MAX_SIZE; i++)</pre>
20
           arr[i] = i;
22
           for (i = 0; i < MAX_SIZE; i += j)
25
               arr[i] += 3;
28
           for (i = 0; i < MAX_SIZE; i += j)</pre>
29
               arr[i & 0xfff] += 3;
       free(arr);
```

y teniendo en cuenta los ciclos definidos entre las líneas 22-26 (lo llamaremos ciclo 1) y 27-31 (lo llamaremos ciclo 2), es verdad que:

- a. La operación '<<' a nivel de bits es equivalente a una división por dos
- O b. El ciclo interno del ciclo 2 (29-30) se ejecuta 'MAX_SIZE-1' veces
- O c. La validación en el 'for' del ciclo 2 se ejecuta 11 veces
- o d. El ciclo 2 se encarga de modificar las posiciones del vector 'arr'
 ✓ que se encuentran en el rango de 0 a 4095

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El **ciclo 2** se encarga de modificar las posiciones del vector 'arr' que se encuentran en el rango de 0 a 4095

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 1,0 sobre 1,0	

Suponga un sistema de cómputo con **acceso simultáneo** a la memoria caché y a la memoria RAM a la hora de consultar por datos requeridos por la CPU.

Suponga que en este sistema se tiene una tasa de acierto del 70%, un tiempo promedio de acceso a la caché de 5 nanosegundos, y un tiempo promedio de acceso a la RAM de 125 microsegundos. ¿Cuál es el tiempo promedio de acceso a los datos requeridos por la CPU?

a.	37503 nanosegundos 🗸
) b.	37505 nanosegundos
O c.	37503 milisegundos
O d.	37505 milisegundos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 37503 nanosegundos

```
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0
```

Suponga el siguiente fragmento de código:

```
1 {
2   int i = 0;
3
4   #pragma omp parallel num_threads(10)
5   {
6    i++;
7   }
8
9 }
```

Si se quiere que cada uno de los hilos involucrados en la ejecución paralela comiencen con un valor inicial para la variable i se debe usar la directiva:

- o. single
- Ob. atomic
- Oc. lastprivate
- o
 d. firstprivate

 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: firstprivate

```
Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,0 sobre 1,0
```

Suponga el siguiente código en C:

```
void simple(int n, float *a, float *b) {
   int i;
#pragma omp parallel for
   for (i=1; i<n; i++)
     b[i] = (a[i] + a[i-1]) / 2.0;
}</pre>
```

Es la variable privada:

- o. int n
- Ob. float *a
- Oc. float *b
- d. inti

 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: int i

```
Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0
```

De este programa es falso que:

```
1 #include <pthread.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <string.h>
4 #include <stdib.h>
5
6 #define MAX 2
7 #define MAX_THREADS 26
8
9 void* trabajo(void *arg) {
10    char *str;
11    str = (char*)arg;
12    printf("%s\n",str);
13    return NULL;
14 }
15
16 int main() {
17    pthread_t threads[MAX_THREADS];
18    char *cadenas;
19    int i;
20    char base;
21
22    cadenas = (char*)malloc(sizeof(char) * MAX * MAX_THREADS);
23
24    for (i = 0, base = 'A'; i < MAX_THREADS; i++, base++) {
25         strncpy(cadenas + i*MAX, &base,1);
26         *(cadenas + i*MAX + 1) = '\x0';
27         pthread_create(&threads[i],NULL,trabajo,(cadenas + i*MAX));
28    }
29    □
30    return 0;
31 }</pre>
```

- a. Siempre imprime las letras de la A a la Z

 ✓
- O b. La asignación de la línea 26 es válida
- c. Es posible apuntar una variable de tipo void* a una variable de tipo char*, línea 11
- Od. Intenta imprimir las letras de la A a la Z

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Siempre imprime las letras de la ${\bf A}$ a la ${\bf Z}$

```
Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0
```

Este argumento de la función pthread_create pasa argumentos a la función que ejecutará el hilo

```
a. cuatro ✓b. dosc. uno
```

Od. tres

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: cuatro

```
Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0
```

Suponga el siguiente fragmento de código:

```
1 {
2   int i = 0;
3
4  #pragma omp parallel num_threads(10)
5   {
6    i++;
7   }
8
9 }
```

Si usted tuviera que indicar en que línea de este código se encuentra la invocación a la función 'pthread_join()' esta sería:

```
a. 9b. 7 ✓c. 4d. 5
```

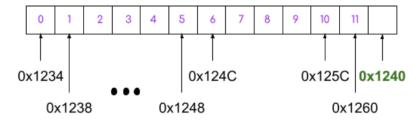
Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

7

Pregunta **12**Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0

Suponga que usted tiene una matriz de 3 x 4 y a la hora de ejecutar el programa el sistema operativo asignó memoria como se muestra en la figura.



El tipo de dato del vector que mejor se ajusta a la cantidad de memoria asignada para cada posición del vector es:

- o. char
- b. int
- O c. double

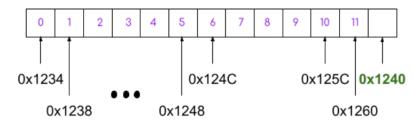
Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

int

Pregunta **13**Correcta
Se puntúa 1,0 sobre 1,0

Suponga que usted tiene una matriz de 3 x 4 y a la hora de ejecutar el programa el sistema operativo asignó memoria como se muestra en la figura.



Entendiendo que el elemento en la primera fila y primera columna es (0,0) y que el último elemento de esta matriz es (2,3). La posición de memoria del dato en la posición (1,2) es:

- a. 0x125C
- ob. 0x1248
- ⊙ c. 0x124C ✓
- Od. 0x123C

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 0x124C

Pregunta **14**Correcta Se puntúa 1,0 sobre 1,0

En el siguiente código:

```
int tope_i = (int)ceil(log((double)N)/log(2.0));
] for (i = 1; i < tope_i + 1; i++) {
    int tope_j = (int)(ceil(N / pow(2.0,i)));
#pragma omp parallel for num_threads(tope_j)
    for (j = 0; j < tope_j; j++) {
        matriz[i][j] = matriz[i - 1][j*2] + matriz[i - 1][j*2 + 1];
    }
}</pre>
```

La profundida (depth o span) es:

Ayuda:

- 1. Asuma que tenemos un número infinito de procesadores y por tanto el ciclo 'for' de 'j' lo llevarían a cabo todos los hilos al mismo tiempo.
- 2. La profundidad la indica entonces el ciclo 'i'.
- a. N
- b. N * log(N)
- ⑥ c. log(N) ✓
- Od. N*N

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: log(N)

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,0 sobre 1,0

En el modelo **work-span** donde la cantidad de tareas que debe ejecutar un algoritmo/proceso se representan como un conjunto de nodos en un grafo dirigido, al *span* también se le conoce como:

- a. tiempo total de ejecución de todas las tareas representadas en el grafo
- b. tiempo total de ejecución de la ruta más corta y eficiente dentro del grafo
- ⑥ c. la ruta crítica de los nodos en el grafo ✔

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: la ruta crítica de los nodos en el grafo

Vicerrectoría Académica

Dirección de Nuevas Tecnologías y Educación Virtual - DINTEV

http://dintev.univalle.edu.co

4 602 318 26 49 o 602 318 26 53

Edificio E18 Oficina 2004 / Campus Meléndez







