

## **Техническое задание на разработку аналога игры “Nyan Cat”**

**Выполняют:** Алешина Валерия и Барбашина Анжелика

**Цель:** создать игру-аркаду по мотивам игры “Nyan Cat” с разными темами

### **Описание игры:**

- Главное действующее лицо - кот
- Уровень бесконечный, вначале маленькая скорость, потом она увеличивается
- Стартовый экран (заставка)
- Главное меню с настройками (выбор темы) и кнопкой “начать игру”
- Перемещение героя осуществляется стрелками “вверх-вниз” на клавиатуре
- Если “кот” выезжает за пределы поля или сталкивается с платформой, игра завершается и игроку показывается рекорд по длине и по набранным очкам и значение этих же показателей в этой конкретной игре
- Очки получают за собирание разных штук (сладостей, монет и тд)
- Есть возможность создать несколько аккаунтов

### **Возможные модификации:**

- Выбор и добавление музыки