

ANGIE LILIANA MINA ISHUIZA

Lima

angieminaishuiza@gmail.com

www.linkedin.com/in/angie-mina-ishuiza

PERFIL

Egresada de la carrera de Ingeniería Software de la Universidad Tecnológica del Perú, con más de dos años de experiencia en soporte operativo. Cuento con conocimientos en programación, gestión del ciclo de vida del software y metodologías ágiles y tradicionales, respaldados por un [portafolio](#) de proyectos documentados que evidencian mis competencias. Estas experiencias han fortalecido mis habilidades de comunicación, análisis y liderazgo. Busco oportunidades para aplicar y ampliar mis conocimientos en empresas de tecnología e innovación, en áreas como ciencia de datos, análisis de datos, desarrollo de videojuegos y gestión de proyectos.

EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica del Perú

Egresada de Ingeniería de Software.

Egreso: Dic 2025

Asociación Cultural Peruano Británico

Programa de Inglés, Nivel Básico Culminado.

Feb 2019 – Feb 2020

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Teleatento del Perú S.A.C

Empresa que ofrece servicios de experiencia del cliente y soluciones de outsourcing (BPO).

Set 2022 – Dic 2025

Asesora de Servicios de Mesa Técnica – Integratel Perú

- Realicé configuraciones de equipos módems y voip de tecnología HFC y FTTH, reduciendo en 30% el tiempo de respuesta y mejorando el cumplimiento de SLA.
- Aumenté la resolución de problemas en un 20% mediante pruebas remotas efectivas.
- Brindé soporte a más de 100 técnicos a nivel nacional, asegurando un soporte óptimo.

ACTIVIDADES EXTRA CURRICULARES

Game Devs UTP

Comunidad estudiantil de la UTP dedicada al desarrollo de videojuegos y e-sports.

Presidenta & Fundadora – Área directiva

Set 2025 – Actualidad

- Lidero una comunidad universitaria de videojuegos con más de 20 estudiantes y egresados.
- Coordino y organizo ponencias, talleres y torneos, asegurando una ejecución eficiente desde la planificación hasta la realización.
- Represento a la comunidad en eventos externos, ampliando su visibilidad y redes de colaboración.

CONCYTEC

Organismo del Estado peruano encargado de promover la ciencia, tecnología e innovación (CTI).

Divulgadora Científica – Taller de ciencia

Set 2025 – Dic 2025

- Promoví el interés por la ciencia y la tecnología en más de 90 estudiantes de nivel primaria y secundaria.
- Brindé charlas sobre la ciencia y el rol de la mujer en Ciencia, Tecnología e Innovación.
- Colaboré en equipo con otras divulgadoras, fortaleciendo habilidades de liderazgo y comunicación.

CONOCIMIENTOS ADICIONALES

- Lenguajes y Tecnologías: JavaScript, HTML, CSS, Python, SQL, PHP, Java, Godot, Unity.
- Herramientas y Plataformas: Git, GitHub, Visual Studio Code, SublimeText, Figma, Postman, PowerBI, MantisHub.
- Gestión y Productividad: Trello, Jira, Microsoft Office (Excel, Word, PowerPoint), Google Workspace.
- Idioma: Inglés.

LOGROS Y RECONOCIMIENTOS

- Integrante del Programa GameLab 2.0, para estudiantes con orden de mérito.
- Beca por excelencia académica UTP 2024, para estudiantes de décimo superior.
- Beca Continuidad de Estudios PRONABEC 2021 y 2023, para estudiantes destacados.
- Tercio, quinto y décimo superior a lo largo de la carrera universitaria.