

**Licencia
seleccionada**
Reconocimiento-NoComercial-
CompartirIgual 4.0 Internacional



Esta no es una licencia de Cultura Libre.



INNOVA COLOMBIA



Angie Shirley Urbina Forero

Politecnico Internacional

Bogotá, Colombia

angie.urbina@pi.edu.co

Abstract- Documento presentado a INNOVA COLOMBIA, con la infraestructura, configuraciones y acciones a implementar para así contar con un correcto funcionamiento de sistemas de seguridad y sistemas de seguridad.

1. INTRODUCCION

Como propuesta inicial para la compañía INNOVA COLOMBIA en donde se implementara una APP para la actual serie de la plataforma Netflix STRANGER THING. Es importante tener en cuenta en el momento de la creacion de la APP, informacion correspondiente a dicha serie, que nos permita cumplir con los requisitos establecidos y llevar a cabo el proyecto.

2. RESUMEN

Para nuestro proyecto INNOVA COLOMBIA usaremos metologia agil SCRUM, que nos permitira establecer sprints para el desarrollo de las actividades, manejo de los avances con cliente directo e implementacion de mejoras en etapas tempranas, ademas de que

se obtienen valores agregados especialmente en tiempos de entrega e iniciativas en nuevas implementaciones.

3. QUE ES SCRUM

De acuerdo a la certificacion reciente que obtuve acerca de software testing, donde conociamos las diferentes metodologias agiles el concepto de SCRUM es un proceso donde se aplican de manera regular un conjunto de buenas practicas para trabajar colaborativamente en equipo y obtener el mejor resultado posible en un proyecto. Scrum se divide en pequeñas iteraciones que se llaman sprints, es una excelente metodologia de trabajo debido a su planifiacion, evaluacion continua de riesgos y control del proceso del proyecto, por lo tanto reduce las posibilidades de falla del mismo.

4. CUALES SON LOS ROLES EN SCRUM

Cuan un equipo trabaja bajo metologia scrum, hay ciertos roles que tiene cada uno de los integrantes del equipo. Un equipo normal de scrum se compone de 3 a 9 personas, trabajan en conjunto en un proyecto.

- **Scrum master:** Es la persona experta que ayuda al equipo a trabajar con el marco de scrum.
- **Dueño del producto (PO):** Es una persona que representa la voz del cliente o el negocio dentro del equipo de desarrollo.
- **Equipo de Desarrollo:** Pueden haber varias personas dentro del equipo de desarrollo. Compuesto por arquitectos, analistas etc.

5. POR QUE USAR SCRUM

Poder trabajar bajo el marco agil scrum evidencia clamente varias ventajas. Inicialmente claridad en los objetivos y alcances en el proyecto, tiene una mayor flexibilidad y control de los imprevistos ya que el cliente empieza a usar las funcionalidades mas importantes antes de finalizado el proyecto, esto permite encontrar errores a tiempo.

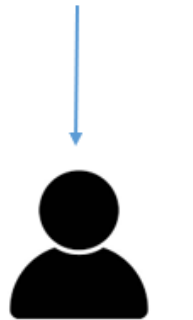
6. QUE NECESITAMOS PARA USAR SCRUM

Inicialmente cultura empresarial, esta podria ser la mas importante característica ya que puede traer inconvenientes a la hora de trabajar en equipo porque las personas pueden mostrar resistencia al cambio, puede costar adaptarse a una nueva forma de trabajar asi como poder encontrar ingenieros que puedan desarrollar funciones variadas de manera simultanea. Otra característica podria ser

compromiso por parte del cliente en la direccion de los resultados del proyecto e incluso disponibilidad para colaborar continuamente.

METODOLOGIA SCRUM

Contacto con el cliente constantemente,
representa la voz del cliente o del negocio



PRODUCT OWNER



TEAM



SCRUM MASTER



EL EQUIPO INDICA
LAS TAREAS QUE
PUEDE CUMPLIR EN
EL SPRINT

PLANIFICACION DE SPRINT



TAREAS

SPRINT BACKLOG



LA FECHA DE FINALIZACION Y LAS
TAREAS NO DEBEN CAMBIAR

