



INGENIERÍA EN DATOS E INTELIGENCIA ORGANIZACIONAL

Reporte Semana 1

Métodos de desarrollo de software

Estudiantes:

Lopez Alvarez Angel Daniel - 200300611

Ricardo Valdez Savalegui - 200300600

Carranza Delgado Diego - 200300589

Aragon Landa Artuyo - 200300587

Tah Escribano Carlos Isaac - 190300391

Alvarez Olvera Vicente Sebastian - 190300376

Asesor Académico:

Nancy Aguas Garcia

Cancún, Quintana Roo, México a 13 de Febrero de 2023.

Reporte 2

En la segunda semana el equipo hizo una investigación acerca de las tecnologías existentes para poder hacer el desarrollo de la aplicación. En este caso se tomó en cuenta que la aplicación tiene que funcionar de forma local, la propuesta del integrante Angel Daniel Lopez Alvarez fue la de usar customtkinter, una librería basada en tkinter con íconos modificados que dan una interfaz mucho más amigable y moderna para el usuario. El uso de esta es muy similar a la del Tkinter tradicional así que es una buena alternativa.

- Coordinación operacional (opcional)
 - Las tareas que se iban asignando en las tarjetas fueron revisadas por el Service Delivery Manager para saber si se adecuaban a las restricciones que se hicieron en las políticas.
- Gestión de riesgos (opcional): Los desarrolladores no conocen la herramienta de customtkinter por lo que puede ser complicado para ellos si nunca han manejado una herramienta similar.
- Realimentación (obligatoria): La retroalimentación que recibimos fue respecto a nuestro tablero y el flujo de trabajo que podemos manejar pues al ser un equipo pequeño nuestras posiciones tienen que ir rotando. Por parte del beneficiario del proyecto no hubo retroalimentación ya que no hay avances.
- Flujo o kanban (obligatoria): Nuestras tareas fueron organizadas apenas, hasta lo visto por el momento no se han movido las tarjetas por lo que hay que revisar con los desarrolladores si existe algún impedimento respecto a las tareas, por ejemplo, si la
- Entregas a cliente (obligatoria)