Техническое задание(ТЗ)

**Англичанинов Александр Сергеевич**

Название проекта: **Questscape**

Questscape - это текстовая RPG с визуальными элементами, где игроки исследуют фэнтезийный мир, сражаются с монстрами, выполняют квесты и развивают своих персонажей. Каждое решение игрока влияет на развитие персонажа, который имеет уникальные характеристики и навыки.

Функционал:

Интерфейс и Визуальные Элементы:

Игровая форма:

* Интерактивная форма, где игроки могут взаимодействовать с игровым миром через текстовое поле.

Визуальный кубик:

* На основной форме располагается визуальный 20-гранный кубик для бросков.
* Предоставляет анимацию броска и выводит результаты броска, определяя исход событий в игре.

Окно характеристик персонажа:

* Подробная информация о характеристиках персонажа, включая здоровье, ману, опыт и навыки.
* Графическое представление персонажа.

Игровой Процесс и Вариативность:

Исследование и Квесты:

* Возможность исследования разнообразных локаций, каждая из которых имеет свою уникальную атмосферу и задания.

Развитие и Персонализация:

* Возможность выбора класса персонажа и развитие его навыков.
* Апгрейд и улучшение характеристик персонажа.

История и Сюжет:

* Сюжетная линия.
* Взаимодействие с npc.

Дополнительные Функции:

Выбор темы:

* Возможность выбора между светлой и темной темой для настройки внешнего вида приложения.

Запись хроники в txt файл:

* Эта функция позволяет игрокам сохранить свои уникальные приключения и историю персонажа в текстовом формате, описывая ваши действия, решения и встречи в игре.