Техническое задание(ТЗ)

**Англичанинов Александр Сергеевич**

**Седов Иван Алексеевич**

**Анхимов Никита Даниилович**

Тема проекта: Создание пиксельной рпг игры с большим открытым миром и разнообразными локациями, где игроки исследуют фэнтезийный мир, сражаются с монстрами, выполняют квесты, улучшают своих персонажей и развивают свой город. Каждое решение игрока влияет на развитие персонажа, который имеет уникальные характеристики и навыки.

Функционал:

Интерфейс и Визуальные Элементы:

Игровой мир:

* Большой, проработанный, открытый мир
* Создание разнообразных локаций
* Добавление эффектов разным локациям

Персонаж:

* Управляемый персонаж с анимацией
* “Сложная” механика боя, основанная на разных характеристиках Создание конструктора персонажей

Сущности:

* Добавление разнообразных монстров
* Разработка механики верховой езды
* Общение с NPC
* Добавление союзников

Прочие механики:

* Создание механики управления городом
* Добавление квестов

Интерфейс и Визуальные Элементы:

* Создание главного меню игры
* Создание инвентаря
* Создание конструктора персонажа

Звуковое сопровождение:

* Добавление фоновой музыки
* Добавление звуков