



Клиент-серверные OS-приложения

## Урок 1

Применение паттернов  
«наблюдатель»,  
«одиночка», «делегат»

# План урока

- Singleton – «одиночка».
- Observer – «наблюдатель». NotificationCenter.
- Delegate – «делегат».



# Singleton – «одиночка»

- Может существовать только в единственном экземпляре.
- Доступен в любой точке кода.
- Очень удобен при написании приложения.
- Создает проблемы при поддержке приложения.



# Observer – «наблюдатель»

- Вызывает методы у нескольких классов при наступлении ожидаемого события.
- Позволяет регистрировать интерес к событиям.



# NotificationCenter

- Реализует паттерн «наблюдатель».
- Отправляет уведомления в любую точку кода приложения.
- Позволяет реагировать на события на любом участке кода.
- Можно отправлять свои уведомления.
- Существуют также системные уведомления.



# Delegate – «делегат»

- «Делегат» – это класс, выполняющий работу за другие классы. Как секретарь, действующий по поручению и пользующийся делегированными полномочиями начальника.



# Практическое задание

1. Завершить предыдущие ПЗ.



Вопросы?

