

Tree of History

project description

RUSSIAN:

Моё приложение называется “Tree of History”. Это приложение, позволяющее создавать родословное древо. Замысел данного проекта весьма эстетический, он стремится дать пользователю визуальное представление истории его семьи, предоставляя удобный интерфейс добавления новых людей.

Дизайн:

Я уделил немало времени на то, какой внешний вид будет иметь моё приложение, и первое, на что стоило обратить внимание, была цветовая палитра. В приложении “Tree of History” используются преимущественно следующие цвета: **серый**, **зелёный**, **синий**. Я старался выбрать те цвета, которые будут приятны глазу и в то же время будут яркими и заметными.

Также я уделил должное внимание иконке своего приложения. Я долго думал, что же именно изобразить на ней, при том чтобы это выглядело минималистично, и пришёл к варианту со стилизованным деревом.



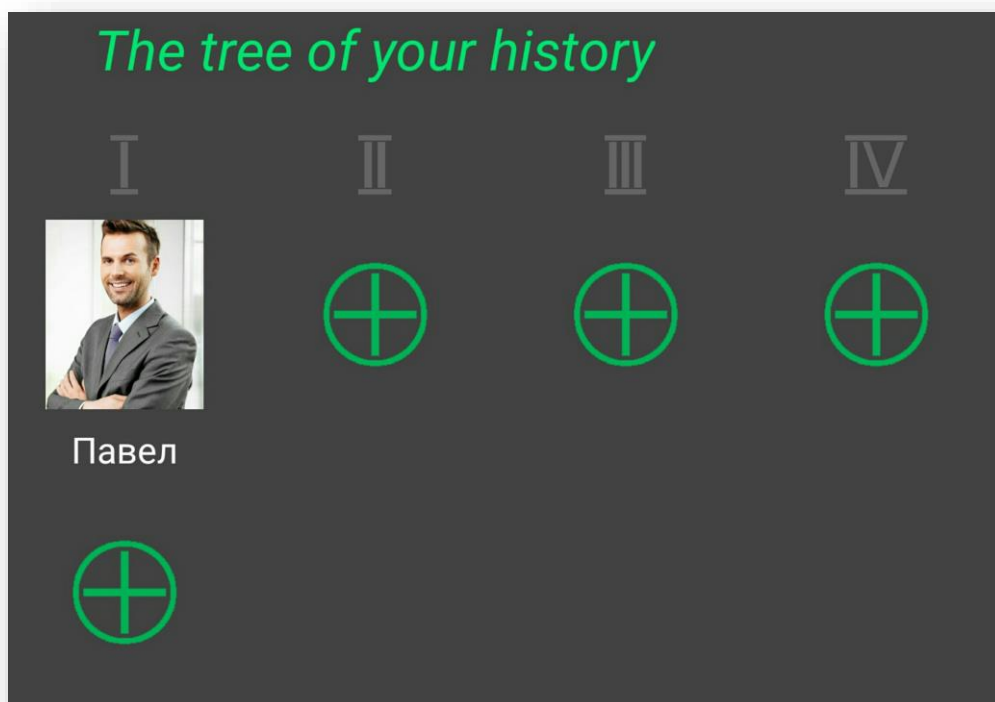
Реализация:

Проект включает в себя 9 Java – классов, 7 из которых относятся к классам активностей. Каждая активность включает в себя 4 файла разметки: `general`, `land`, `sw600dp`, `sw600dp-land`. Это позволяет приложению корректно отображаться на экранах разных размеров и в разной ориентации.

Для сохранения данных о людях используется база данных SQLite. А при запуске приложения проверяется заполненность базы данных, если она пуста, будет предложено ввести данные пользователя, если же нет, приложение сразу откроет экран с отрисованным деревом.

Дерево визуализируется в виде таблицы поколений. Каждое поколение имеет свои ограничения по количеству человек в нём, структура дерева основана на бинарной структуре.

По мере добавления новых людей, поколение увеличивается до тех пор, пока не достигнет своего ограничения.



ENGLISH:

My app is called “Tree of History”. This is an application that allows you to create a family tree. The idea of this project is very aesthetic, it aims to give a user a visual representation of the history of his family, providing a convenient interface for adding new people.

Design:

I spent a lot of time on what kind of look my app will have, and the first thing worth paying attention to was the color palette. The “Tree of History” application uses mainly the following colors: **grey**, **green**, **blue**. I strove to choose those colors that will be pleasing to the eye and at the same time will be bright and noticeable.

I also paid due attention to the icon of my application. I thought for a long time what exactly to depict on it, despite the fact that it looked minimalistic, and came to an option with a stylized tree.



Realization:

The project includes 9 Java classes, 7 of which belong to the activity classes. Each activity includes 4 layout files: general, land, sw600dp, sw600dp-land. This allows the app to display correctly on screens of different sizes and orientations.

“Tree of History” uses SQLite database to save information about people. When you start, the application checks the database, if it is empty, you will get a suggestion to enter user data, if not, the application will immediately open the screen with your drawn tree.

The tree visualizes in the form of a table of generations. Each generation has its limitation on the number of people in it; the structure of the tree is based on the binary structure.

When you add new people, the generation increases until it reaches its limit.

