

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
3	Liste des salons de jeu			Technical story	en tant que A[1-Joueur] je veux obtenir la liste des salons de jeu afin de pouvoir en rejoindre un	transfert d'une liste de salon depuis le serveur ?			Burgener François	Lister salon de jeu
4	Création d'un salon de jeu			User story	en tant que A[1-Joueur] je veux créer mon propre salon de jeu Dans le but d'accueillir des joueurs et de jouer une partie avec des paramètres personnalisés	la paramétrage de la partie se ferait du côté client, à la confirmation le client envoie les informations du salon au serveur pour l'ajouter à la liste.			Burgener François	création salon de jeu
5	Paramétrage d'un salon de jeu			User story	en tant que A[1-Joueur] je veux utiliser des paramètres personnalisés dans le but de faire une partie amusante	récupération des limites des paramètres par le serveur, et communication au client			Burgener François	Paramétrer le salon de jeu
6	Rejoindre un salon de jeu			User story	en tant que A[1-Joueur] je veux rejoindre un salon de jeu pour jouer avec des personnes				Burgener François	rejoindre salon de jeu

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
8	Lancement de la partie			Technical story	le serveur envoie un signal à tous les joueurs pour les informer que tous les joueurs sont prêts et que la partie va commencer				Burgener François	lancer la partie
9	Préparer la partie			Technical story	Le serveur va préparer la partie cela inclut : - l'établissement de l'ordre de passage - génération du deck de carte chance - répartition de la fortune individuelle				Burgener François	"préparer" le jeu
12	Déplacement du pion			Technical story	Lancer les dés. génération de deux entiers entre 1 et 6. obligatoirement 2 pour gérer les doubles ! Une fois les dés lancés on déplace le pion du joueur d'autant de case que le résultat du lancé indique Lors d'un double, le joueur peut rejouer. Après 3 doubles d'affilée, le joueur est expédié en prison				Burgener François	déplacement du pion

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
13	Gestion de la case			Technical story	Le pion arrive à une case. Gérer les actions possibles liées à la case. - Acheter terrain / maison - Tirer carte chance - Payer taxe				Burgener François	détection de la case
14	Achat d'un terrain			User story	en tant que A[1-Joueur] j'aimerais acheter un terrain afin de pouvoir recevoir de l'argent par la suite	implique une dépense d'argent. si le joueur ne veut pas acheter la propriété ... enchère ou non ?			Burgener François	achat de terrain
15	Achat d'une maison			User story	en tant que A[1-Joueur] je veux acheter une maison afin d'augmenter le loyer	l'utilisateur doit avoir tous les terrains de la même couleurs pour acheter une maison. il doit également être sur la case de la propriété ou il veut acheter sa maison			Burgener François	achat de "maison"
16	Vente d'une propriété			User story	en tant que A[1-Joueur] je veux vendre une de mes propriété afin de gagner de l'argent				Burgener François	Vente de propriété
17	Vente d'une maison			User story	En tant que A[1-Joueur] je veux vendre une maison afin de ne pas faire banqueroute				Burgener François	Vente de propriété

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
18	Hypothèque de propriété			User story	en tant que A[1-Joueur] je veux hypothéquer une propriété afin de gagner un peu d'argent sans la perdre				Burgener François	Hypothèque de propriété
19	Effet des cartes			Technical story	Gestion des effets des différentes cartes chance				Burgener François	effet des cartes "chances"
21	Détection banqueroute			Technical story	Lorsque le joueur ne possède plus assez d'argent, ni de possession pour redresser la barre, il fait banqueroute. Le joueur a perdu la partie et ne peut plus jouer. - Si possibilité de mettre terrains en hypothèque et continuez, proposer au joueur de mettre en hypothèque ou de déclarer forfait	on laisse la possibilité de "spectate" ?			Burgener François	Détection banqueroute
23	Accès a la zone administrateur			User story	en tant que A[2-Administrateur] je veux accéder à la zone administrateur afin de calibrer les paramètres du jeu	accès par login spécial ?			Burgener François	Accès zone administrateur
24	Paramétrage général du jeu			User story	en tant que A[2-Administrateur] je veux modifier les paramètres du jeu pour calibrer l'expérience de jeu				Burgener François	modification des paramètres (admin)

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
25	Gestion d'inactivité			Technical story	<p>Si le joueur ne fait aucune action durant la moitié du temps qu'il a à disposition, lui mettre un alerte avec un timer.</p> <p>S'il ne joue pas dans le temps imparti :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Malus (perte d'argent) <p>S'il ne joue pas 3 tours d'affilée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Exclure le joueur de la partie (forfait) 	faite du côté client			Burgener François	Détection d'inactivité
26	gestion de prison			Technical story	<p>déplace le joueur dans la case "prison". Il peut lancer les dés dans l'espoir de faire un double. S'il échoue il passe son tour. Il peut également sortir de prison à l'aide d'une carte chance ou en payant une taxe. Un joueur ne peut rester en prison au plus 3 tours.</p>				Burgener François	Aller en prison
22	Information de la case			Technical story	<p>à tout moment, l'utilisateur peut sélectionner une case pour en obtenir des informations.</p> <p>P. ex. : le prix (achat/loyer), les effets, le propriétaire</p>				Burgener François	Informations case