

Ecole d'Ingénieurs de l'état de Vaud

Eric Lefrançois
Juin 2018

Mini-projet GEN – Rapport final

Introduction

Analyse

- o Fonctionnement général de l'applicatif (Objectifs de base, utilisation de l'applicatif, règle du jeux, contraintes, priorités de développement).
- Partage des responsabilités entre le serveur et le client : qui fait quoi ?
- Un diagramme d'activité général, illustrant le partage des responsabilités entre le serveur et le client.
- Cas d'utilisation
 - Diagramme général de contexte (Diagramme des cas d'utilisation avec la frontière du système)
 - o Description brève des acteurs
 - o Par cas d'utilisation : un descriptif de 2 lignes (scénario principal)
- o Modèle de domaine, un pour le client, un pour le serveur (à commenter et justifier)
- Base de données (ou XML, Json) : Modèle conceptuel (entité-associations), ou structure (XML, Json), avec commentaires

Conception du projet

- Protocole d'échange entre le client et le serveur
 Dessiner un diagramme, montrant le client et le serveur, illustrant l'échange des différents messages. Détailler le format/contenu des informations circulant entre les deux entités.
- Diagrammes de classes du serveur et du client (à commenter et justifier : structure MVC, autres...)
 - Note : Par souci de simplification, les attributs et méthodes n'ont pas besoin d'être présentés.
- o Si Base de données : Modèle relationnel
- o Autres.. (à adapter selon projet)

Implémentation du projet

Les technologies que vous avez utilisées, langages, bibliothèques spécifiques



- Si des technologies « originales » sont utilisées (autres que les technologies étudiées à l'école): Petit descriptif, avantages et limitations, vos remarques personnelles sur leur utilisation
- o Problèmes éventuels rencontrés et solutions apportées
- o etc.

Gestion du projet

- o Rôle des participants au sein du groupe de développement
- Plan d'itérations initial :

Backlog de produit (Extraction de IceSerum)

Plan d'itérations, avec pour chaque sprint :

Objectif

Durée

Histoires

- o Suivi du projet : Bilans d'itérations
- Stratégie de tests
 - Effectués quand, par qui
 - Outils utilisés ?
 - Utilisation de JUnit pour au moins une classe conséquente
 - Résultats des tests
- Stratégie d'intégration du code de chaque participant (GIT)

Etat des lieux

- o Ce qui fonctionne (résultats des tests)
- o Ce qu'il resterait à développer (en proposant une planification)

Auto-critique

- o Relativement à votre solution technique, votre gestion de projet, votre plan d'itération
- Ce que vous auriez pu améliorer et comment

Conclusion

Annexe: manuel d'utilisation

- o Installation
- Utilisation (avec copies d'écran)

A rendre:

- Rapport → deux copies papier
- Sur CD, ou à déposer dans un dossier spécifique sous :

\\eistore1\cours\TIC\ELS\GEN\Projets\Votre_dossier

- o Rapport
- o Code source
- o Un exécutable (un pour le client et un pour le serveur) pour la version finale