

Ecole d'Ingénieurs de l'état de Vaud

ERIC LEFRANÇOIS

Juin 2018

Mini-projet GEN – Rapport final

Introduction

Analyse

- Fonctionnement général de l'appliquatif (Objectifs de base, ~~utilisation de l'appliquatif, règle du jeu, contraintes, priorités de développement~~).
- ~~Partage des responsabilités entre le serveur et le client : qui fait quoi ?~~
- Un **diagramme d'activité** général, illustrant le partage des responsabilités entre le serveur et le client.
- ~~Cas d'utilisation~~
 - ~~Diagramme général de contexte (Diagramme des cas d'utilisation avec la frontière du système)~~
 - ~~Description brève des acteurs~~
 - ~~Par cas d'utilisation : un descriptif de 2 lignes (scénario principal)~~
- ~~Modèle de domaine, un pour le client, un pour le serveur (à commenter et justifier)~~
- Base de données (ou XML, Json) : Modèle conceptuel (entité-associations), ou structure (XML, Json), avec commentaires

Conception du projet

- ~~Protocole d'échange entre le client et le serveur~~
Dessiner un diagramme, montrant le client et le serveur, illustrant l'échange des différents messages. ~~Détailler le format/contenu des informations circulant entre les deux entités.~~
- **Diagrammes de classes** du serveur et du client (à commenter et justifier : structure MVC, autres...)
Note : Par souci de simplification, les attributs et méthodes n'ont pas besoin d'être présentés.
- ~~Si Base de données :~~ **Modèle relationnel**
- ~~Autres.. (à adapter selon projet)~~

Implémentation du projet

- Les technologies que vous avez utilisées, langages, bibliothèques spécifiques

- Si des technologies « originales » sont utilisées (autres que les technologies étudiées à l'école) : Petit descriptif, avantages et limitations, vos remarques personnelles sur leur utilisation
- Problèmes éventuels rencontrés et solutions apportées
- etc.

Gestion du projet

- Rôle des participants au sein du groupe de développement
- Plan d'itérations initial :
 - Backlog de produit (Extraction de IceScrum)
 - Plan d'itérations, avec pour chaque sprint :
 - Objectif**
 - Durée
 - Histoires
- Suivi du projet : Bilans d'itérations
- **Stratégie de tests**
 - Effectués quand, par qui
 - Outils utilisés ?
 - Utilisation de JUnit pour au moins une classe conséquente
 - Résultats des tests
- **Stratégie d'intégration du code de chaque participant** (GIT)

Etat des lieux

- Ce qui fonctionne (résultats des tests)
- Ce qu'il resterait à développer (en proposant une planification)

Auto-critique

- Relativement à votre solution technique, votre gestion de projet, votre plan d'itération
- Ce que vous auriez pu améliorer et comment

Conclusion

Annexe : manuel d'utilisation

- Installation
- Utilisation (avec copies d'écran)

A rendre :

- **Rapport → deux copies papier**

- **Sur CD, ou à déposer dans un dossier spécifique sous :**

`\\eistore1\cours\TIC\ELS\GEN\Projets\Votre_dossier`

- Rapport
- Code source
- Un exécutable (un pour le client et un pour le serveur) pour la version finale