



Monopoly HEIG-VD

MANUEL D'UTILISATION

BURGENER, CURCHOD, GONZALEZ LOPEZ, REYMOND

14 juin 2018

Version : 1.0

1 Table des matières

| | | |
|-----|----------------------------------|---|
| 1 | Table des matières | 1 |
| 2 | Introduction | 2 |
| 3 | Prérequis | 2 |
| 4 | Guide d'utilisation | 2 |
| 4.1 | Enregistrement – connexion | 2 |
| 4.2 | Zone administrateur | 3 |
| 4.3 | Liste des salons de jeu | 4 |
| 4.4 | Création d'un salon de jeu | 4 |
| 4.5 | Plateau de jeu | 5 |
| 5 | Table des illustrations | 7 |

2 Introduction

Tout d'abord, bonjour et merci d'utiliser notre jeu ! Comme le titre l'indique, ce document est là pour vous guider dans l'utilisation de notre produit.

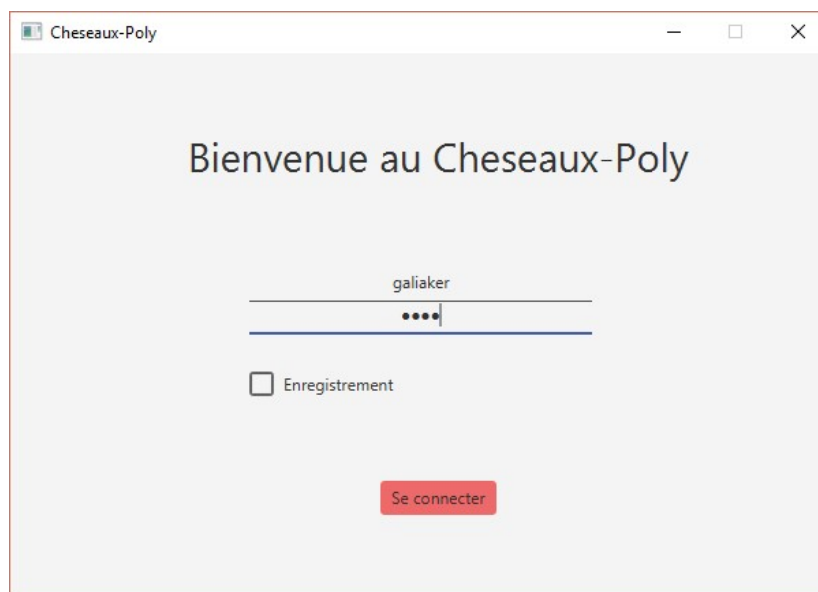
3 Prérequis

- Java 10
- Windows 10

4 Guide d'utilisation

4.1 Enregistrement – connexion

Avant de pouvoir utiliser notre jeu de Monopoly, il vous est demandé de vous connecter et donc, par extension, de vous enregistrer. Pour créer un compte il vous suffit de cliquer sur la checkbox « enregistrement ». Ensuite nous vous demandons simplement de fournir un nom d'utilisateur ainsi que deux fois votre mot de passe. Si vous avez déjà un compte, il suffit juste de rentrer les deux premiers champs qui sont le nom d'utilisateur ainsi que son mot de passe.



The screenshot shows a web application window titled "Cheseaux-Poly". The main heading is "Bienvenue au Cheseaux-Poly". Below the heading, there are two input fields. The first field contains the text "galiaker". The second field contains four dots, indicating a password. Below these fields, there is a checkbox labeled "Enregistrement". At the bottom of the form, there is a red button with the text "Se connecter".

Figure 1 Connexion

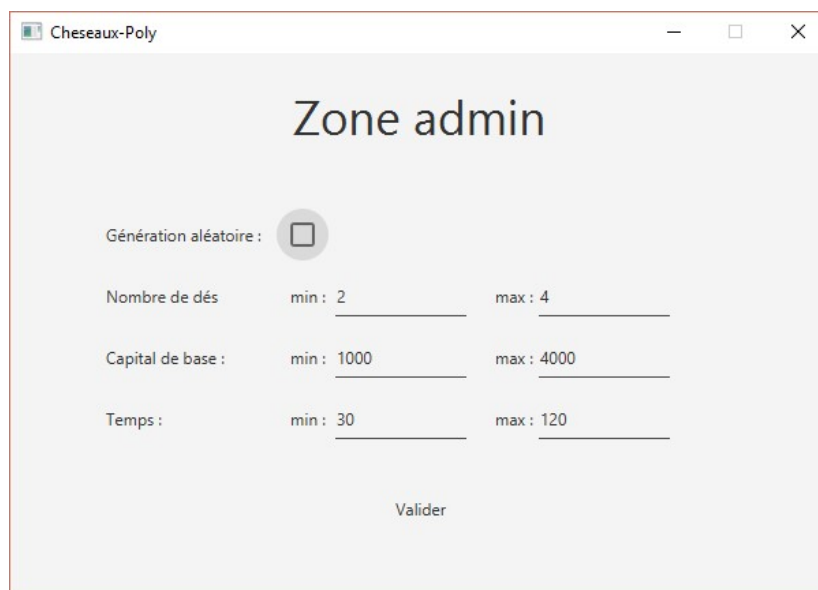


The screenshot shows a window titled "Cheseaux-Poly" with a light gray background. At the top, the text "Bienvenue au Cheseaux-Poly" is centered. Below it, there are three input fields: the first contains the text "poppy", the second contains four black dots, and the third contains four black dots with a cursor at the end. Below these fields is a green checkmark icon followed by the text "Enregistrement". At the bottom center, there is a red button with the text "S'enregistrer".

Figure 2 Enregistrement

4.2 Zone administrateur

Si vous êtes admin de l'application vous pouvez, via la fenêtre de connexion, accéder à la zone administrateur avec un code spécial (konami code). Ce code est le suivant : « **haut, haut, bas, bas, gauche, droit, gauche, droit, b, a** ». Dans cette zone administrateur vous aurez la possibilité de modifier les limites du jeu, c'est-à-dire la somme minimale/maximale de départ, le temps minimal/maximal qu'une partie peut durer, le nombre de dés minimal/maximal que l'on peut avoir dans une partie ainsi que la génération aléatoire du plateau de jeu.



The screenshot shows a window titled "Cheseaux-Poly" with a light gray background. At the top, the text "Zone admin" is centered. Below it, there is a section labeled "Génération aléatoire :" with a checkbox icon. Below this, there are three rows of input fields: "Nombre de dés" with "min : 2" and "max : 4", "Capital de base :" with "min : 1000" and "max : 4000", and "Temps :" with "min : 30" and "max : 120". At the bottom center, there is a button labeled "Valider".

Figure 3 Zone administrateur

4.3 Liste des salons de jeu

Dans cette fenêtre vous avez la possibilité de voir tous les salons de jeu disponibles et en attente de joueurs. En cliquant sur l'un d'eux, il est possible de pouvoir le rejoindre. Une fois que l'on a rejoint un salon, on a la possibilité de le quitter ou alors de se signaler prêt pour dire que l'on veut commencer la partie. Cette dernière se lance dès que tous les joueurs sont prêts. La partie se lance au minimum avec deux joueurs.

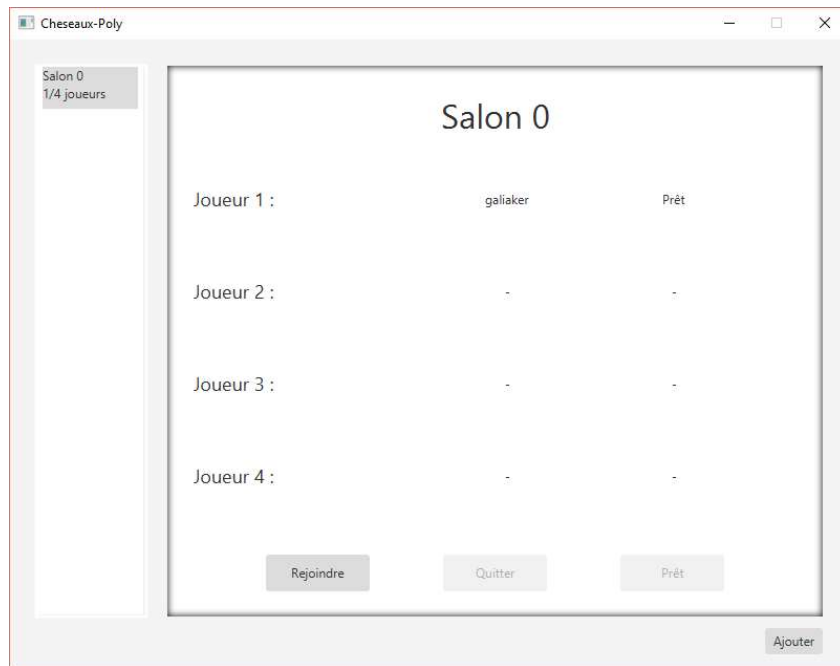


Figure 4 Liste des salons de jeu

4.4 Création d'un salon de jeu

Dans la fenêtre qui liste les salons de jeu il y a un bouton ajouter qui permet d'accéder au formulaire de création d'un salon de jeu. Dans ce formulaire il y a la possibilité de choisir le nombre de dés, l'argent de départ ainsi que le mode de jeu de la partie. Ensuite il suffit de cliquer sur le bouton pour valider votre saisie ou alors retour si vous préférez rejoindre un salon déjà existant.

The screenshot shows a web application window titled 'Cheseaux-Poly'. Inside, there's a section for 'Salon 0' with '1/4 joueurs'. A modal form is open in the center, titled 'Salon 0'. It contains three input fields: 'Nombre de dés' with a dropdown menu showing '2', 'Argent de départ' with a text input showing '4000', and 'Mode' with a dropdown menu showing 'Banqueroute'. There are three buttons: 'retour' on the left, 'Accepter' on the right, and a small 'Ajouter' button at the bottom right of the modal. In the background, there are labels for 'Joueur 1 : galiaker' and 'Prêt', and 'Joueur 4 :'. At the bottom of the background interface are buttons for 'Rejoindre', 'Quitter', 'Prêt', and 'Ajouter'.

Figure 5 Formulaire de création d'un salon de jeu

4.5 Plateau de jeu

Au lancement de la partie, dans la fenêtre de log nous pouvons voir toutes les informations de la partie : qui doit jouer, le jet des dés ainsi que les effets d'une carte chance si un joueur arrive sur une case « tirer une carte ».

Vous avez la possibilité de lancer les dés, via le bouton Lancer les dés. Dans le Monopoly il y a trois types de case que l'on peut acheter : les propriétés (ceux avec des couleurs), les instituts ainsi que les compagnies. Si vous arrivez sur une de ces cases vous pourrez les acheter s'il n'y a aucun propriétaire. Une fois que vous avez acheté toutes les cases de la même famille (cases de même couleur) vous pourrez acheter des canapés. Pour l'achat/vente des canapés il faut les acheter/vendre de manière équitable dans toute la famille. S'il y a 1 canapé sur 2/3 des cases de la famille, vous devrez acheter un canapé sur la case qui n'en possède pas. Une fois que vous avez 4 canapés vous aurez la possibilité d'acheter un home cinéma. Cela est pareil pour la vente.

Dès que l'on clique sur une des cases, nous avons les informations de celle-ci (prix d'achat/vente de la propriété, le loyer, le prix d'hypothèque, prix d'achat/vente d'un canapé/home cinéma). Nous avons aussi les boutons permettant d'acheter/vendre la propriété, l'achat/vente d'un canapé ainsi que l'hypothèque et la déshypothèque. L'achat d'une propriété peut se faire seulement à votre tour de jeu et que vous êtes sur la case que vous voulez acheter. Par contre l'achat/vente de canapé/maison peut se faire à tout moment. Idem pour la vente d'une propriété.

Une fois que vous avez lancé vos dés, vous devez cliquer sur le bouton « Fin de tour » pour finir votre tour pour laisser la place à un autre joueur.

En haut à droite de cette fenêtre vous avez les informations des joueurs. Le nom du joueur, son capital, s'il est en salle d'examen et s'il possède un ticket de sortie.

Monopoly HEIG-VD : Manuel d'utilisation

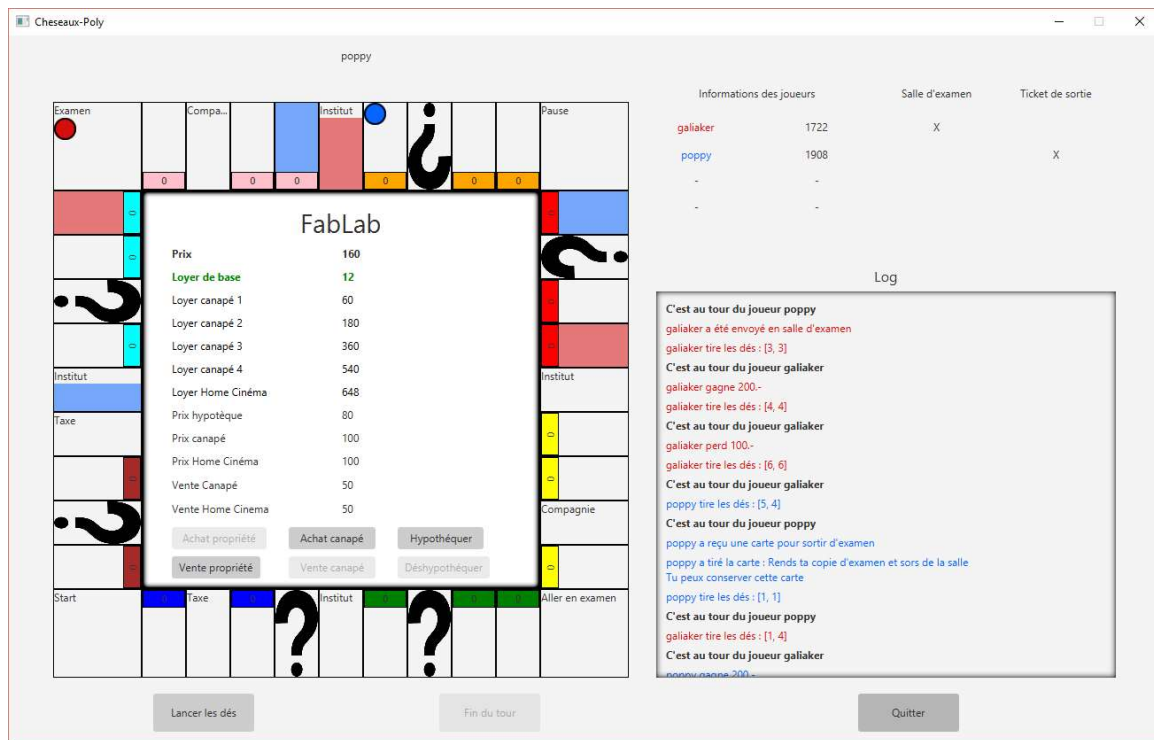


Figure 6 Plateau de jeu

Au début de votre tour si vous êtes en salle d'examen, une popup va s'afficher en vous proposant plusieurs possibilités pour en sortir. Vous pouvez lancer les dés afin de tenter le double, utiliser une carte de sortie si vous en posséder une ou alors payer la taxe.

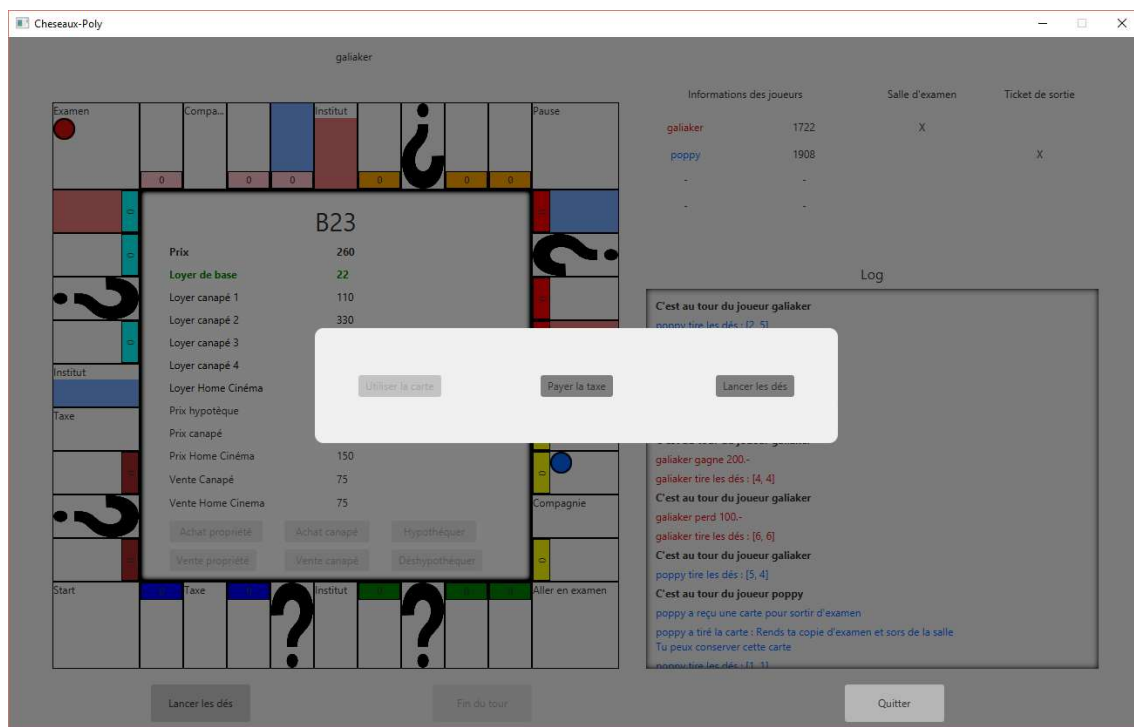


Figure 7 pop-up salle d'examen

Dès que vous êtes en banqueroute, une pop-up s'affiche pour vous dire de vendre des propriétés ou alors des canapés/homes cinéma. Si vous ne pouvez pas avoir un solde positif après cela, vous aurez perdu la partie.

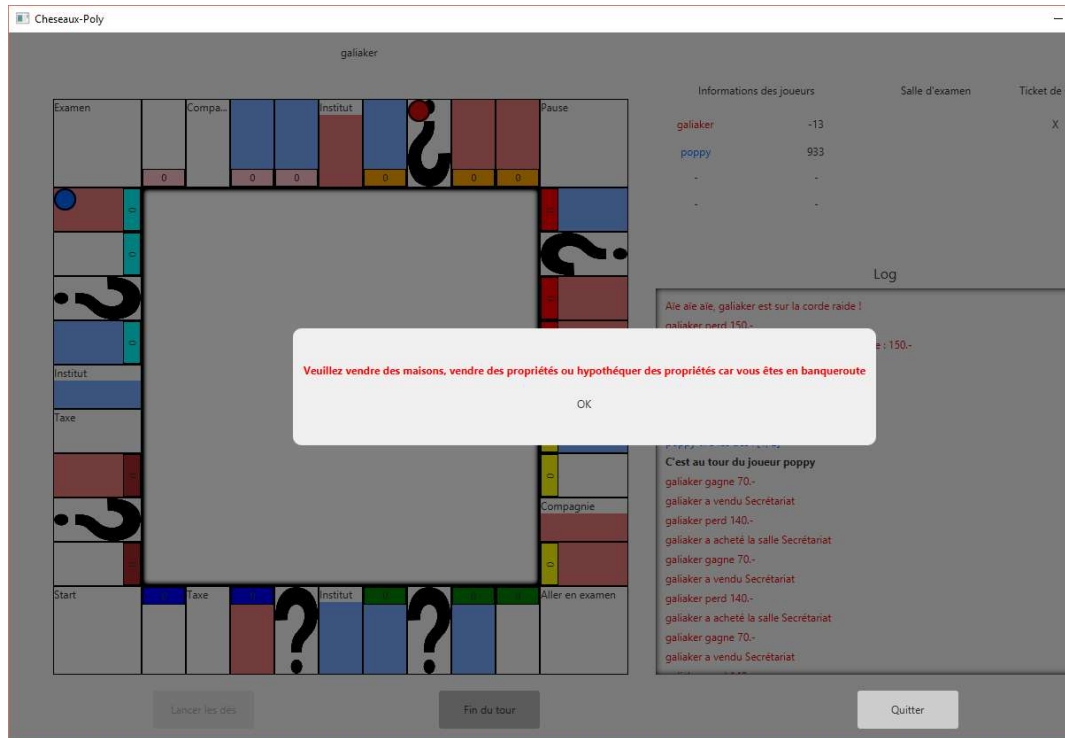


Figure 8 pop-up banque route

À tout moment dans la partie, vous pouvez la quitter via le bouton « Quitter ». Cela vous ramènera sur la fenêtre qui liste les salons de jeu.

5 Table des illustrations

| | |
|--|---|
| Figure 1 Connexion | 2 |
| Figure 2 Enregistrement..... | 3 |
| Figure 3 Zone administrateur | 3 |
| Figure 4 Liste des salons de jeu | 4 |
| Figure 5 Formulaire de création d'un salon de jeu..... | 5 |
| Figure 6 Plateau de jeu | 6 |
| Figure 7 pop-up salle d'examen | 6 |
| Figure 8 pop-up banque route | 7 |