

## Ecole d'Ingénieurs de l'état de Vaud

Eric Lefrançois
Juin 2018

# Mini-projet GEN – Rapport final

#### Introduction

## **Analyse**

- o Fonctionnement général de l'applicatif (Objectifs de base, utilisation de l'applicatif, règle du jeux, contraintes, priorités de développement).
- Partage des responsabilités entre le serveur et le client : qui fait quoi ?
- Un diagramme d'activité général, illustrant le partage des responsabilités entre le serveur et le client.
- Cas d'utilisation
  - Diagramme général de contexte (Diagramme des cas d'utilisation avec la frontière du système)
  - o Description brève des acteurs
  - o Par cas d'utilisation : un descriptif de 2 lignes (scénario principal)
- o Modèle de domaine, un pour le client, un pour le serveur (à commenter et justifier)
- Base de données (ou XML, Json) : Modèle conceptuel (entité-associations), ou structure (XML, Json), avec commentaires

## Conception du projet

- Protocole d'échange entre le client et le serveur
   Dessiner un diagramme, montrant le client et le serveur, illustrant l'échange des différentsmessages. Détailler le format/contenu des informations circulant entre les deux entités.
- Diagrammes de classes du serveur et du client (à commenter et justifier : structure MVC, autres...)
  - Note : Par souci de simplification, les attributs et méthodes n'ont pas besoin d'être présentés.
- o Si Base de données : Modèle relationnel
- o Autres.. (à adapter selon projet)

## Implémentation du projet

Les technologies que vous avez utilisées, langages, bibliothèques spécifiques



- Si des technologies « originales » sont utilisées (autres que les technologies étudiées à l'école): Petit descriptif, avantages et limitations, vos remarques personnelles sur leur utilisation
- Problèmes éventuels rencontrés et solutions apportées
- o etc.

## Gestion du projet

- o Rôle des participants au sein du groupe de développement
- Plan d'itérations initial :

Backlog de produit (Extraction de IceSerum)

Plan d'itérations, avec pour chaque sprint :

**Objectif** 

<del>Durée</del>

**Histoires** 

- Suivi du projet : Bilans d'itérations
- Stratégie de tests
  - Effectués quand, par qui
  - Outils utilisés ?
  - Utilisation de JUnit pour au moins une classe conséquente
  - Résultats des tests
- Stratégie d'intégration du code de chaque participant (GIT)

## **Etat des lieux**

- o Ce qui fonctionne (résultats des tests)
- o Ce qu'il resterait à développer (en proposant une planification)

## **Auto-critique**

- o Relativement à votre solution technique, votre gestion de projet, votre plan d'itération
- o Ce que vous auriez pu améliorer et comment

#### **Conclusion**

Annexe: manuel d'utilisation

- o Installation
- Utilisation (avec copies d'écran)

# A rendre:

- Rapport → deux copies papier
- Sur CD, ou à déposer dans un dossier spécifique sous :

\\eistore1\cours\TIC\ELS\GEN\Projets\Votre\_dossier

- o Rapport
- o Code source
- o Un exécutable (un pour le client et un pour le serveur) pour la version finale