

Ecole d'Ingénieurs de l'état de Vaud

ERIC LEFRANÇOIS

Juin 2018

# Mini-projet GEN – Rapport final

## Introduction

### Analyse

- ~~Fonctionnement général de l'applcatif (Objectifs de base, utilisation de l'applcatif, règle du jeu, contraintes, priorités de développement).~~
- ~~Partage des responsabilités entre le serveur et le client : qui fait quoi ?~~
- ~~Un **diagramme d'activité** général, illustrant le partage des responsabilités entre le serveur et le client.~~
- ~~Cas d'utilisation~~
  - ~~Diagramme général de contexte (Diagramme des cas d'utilisation avec la frontière du système)~~
  - ~~Description brève des acteurs~~
  - ~~Par cas d'utilisation : un descriptif de 2 lignes (scénario principal)~~
- ~~Modèle de domaine, un pour le client, un pour le serveur (à commenter et justifier)~~
- ~~Base de données (ou XML, Json) : Modèle conceptuel (entité-associations), ou structure (XML, Json), avec commentaires~~

### Conception du projet

- ~~Protocole d'échange entre le client et le serveur~~  
~~Dessiner un diagramme, montrant le client et le serveur, illustrant l'échange des différents messages. Détailler le format/contenu des informations circulant entre les deux entités.~~
- ~~**Diagrammes de classes** du serveur et du client (à commenter et justifier : structure MVC, autres...)~~  
~~Note : Par souci de simplification, les attributs et méthodes n'ont pas besoin d'être présentés.~~
- ~~Si Base de données : **Modèle relationnel**~~
- ~~Autres.. (à adapter selon projet)~~

### Implémentation du projet

- ~~Les technologies que vous avez utilisées, langages, bibliothèques spécifiques~~

- ~~Si des technologies « originales » sont utilisées (autres que les technologies étudiées à l'école) : Petit descriptif, avantages et limitations, vos remarques personnelles sur leur utilisation~~
- Problèmes éventuels rencontrés et solutions apportées
- ~~ete.~~

### Gestion du projet

- ~~Rôle des participants au sein du groupe de développement~~
- ~~Plan d'itérations initial :~~
  - ~~Backlog de produit (Extraction de l'eeScrum)~~
  - ~~Plan d'itérations, avec pour chaque sprint :~~
    - ~~Objectif~~
    - ~~Durée~~
    - ~~Histoires~~
- ~~Suivi du projet : Bilans d'itérations~~
- **Stratégie de tests**
  - Effectués quand, par qui
  - Outils utilisés ?
  - Utilisation de JUnit pour au moins une classe conséquente
  - Résultats des tests
- **Stratégie d'intégration du code de chaque participant (GIT)**

### Etat des lieux

- Ce qui fonctionne (résultats des tests)
- ~~Ce qu'il resterait à développer (en proposant une planification)~~

### Auto-critique

- Relativement à votre solution technique, votre gestion de projet, votre plan d'itération
- Ce que vous auriez pu améliorer et comment

### Conclusion

#### ~~Annexe : manuel d'utilisation~~

- ~~Installation~~
- ~~Utilisation (avec copies d'écran)~~

**A rendre :**

- **Rapport → deux copies papier**

- **Sur CD, ou à déposer dans un dossier spécifique sous :**

`\\eistore1\cours\TIC\ELS\GEN\Projets\Votre_dossier`

- Rapport
- Code source
- Un exécutable (un pour le client et un pour le serveur) pour la version finale