

Projet de semestre

Gestion de budget en Java

1. Introduction

Ce logiciel mettra en œuvre la gestion du budget d'un utilisateur. De sorte que chaque utilisateur puisse suivre ses dépenses et ses revenus, prévoir ce qu'il doit mettre de côté pour les factures à venir ou pour un événement particulier, gérer des budgets, comme un budget alimentaire, un budget voyage, etc.

Pour gérer le tout, le logiciel intégrera des catégories pour toutes les entrées et sorties d'argent, ce qui permettra de rendre la vue globale plus intuitive et marquante pour l'utilisateur.

Le but du logiciel est de simplifier la gestion de l'argent et d'avoir une vue rapide des informations importantes, de pouvoir comparer et avoir un récapitulatif mensuel des dépenses. De cette façon, l'utilisateur peut rapidement voir où il en est avec son budget, dans quels domaines ses dépenses sont les plus importantes et visualiser les différences et fluctuations entre les mois ou les années.

2. Quelques fonctionnalités envisageables

- Ajout – Modification – Suppression
 - Revenus et dépenses
 - Factures et dettes
 - Budgets – Budgets épargnes
 - Budgets partagés
- Notion de récurrence
 - Dépenses mensuelles - annuelles
 - Salaire
- Catégorisation
- Comptes bancaires
 - Virement de compte à compte
- Listes de souhaits
- Simulation
- Devises
 - Choix de la devise
 - Conversion
- Vue globale et mensuelle
 - Graphiques
 - Tableaux

3. Choix du sujet

C'est un projet qui nous paraît réalisable, intéressant à développer aussi bien au niveau interface qu'au niveau fonctionnel, dont l'utilisation peut nous être utile, ayant des budgets limités en tant qu'étudiants.