



# MONEYTHORING



# TABLE DES MATIÈRES

- Introduction
- GUI (Graphical User Interface)
- DB (Database)
- DAL (Data Access Layer)
- BLL (Business Logic Layer)
- Gestion d'équipe
- Conclusion



# INTRODUCTION

Gestionnaire de budget

Fonctionnalité En ligne / hors ligne

Simplicité pour suivre ses entrées et sorties d'argent

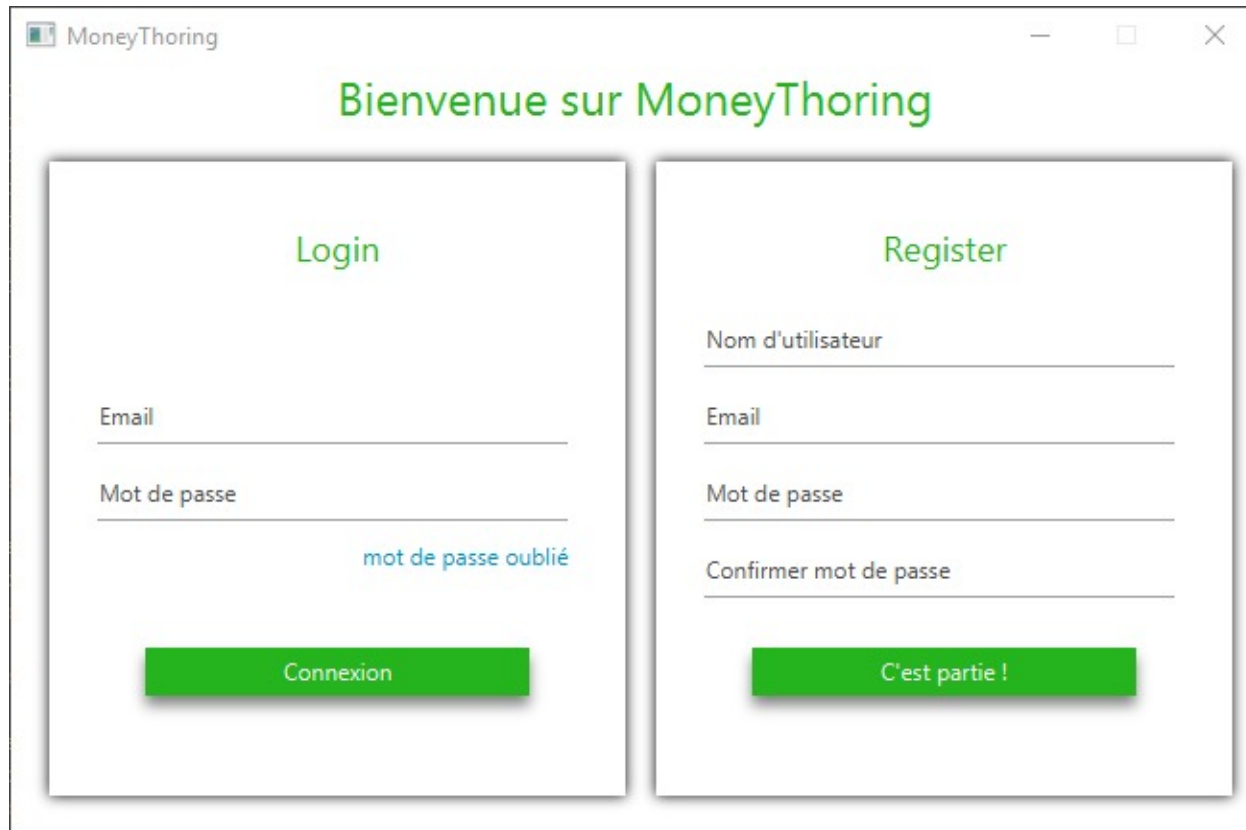
# APPROCHES TECHNOLOGIQUES

- GUI
  - JavaFX
  - Jfoenix
- DAL
  - Hibernate
- DB
  - PostgreSQL
  - Derby

# GUI

- Difficultés techniques rencontrées
  - **Interaction entre les fenêtres**
- Retard
  - 12h (6h par personne ~ 1 semaine par personne)
  - **Interaction entre fenêtres pas encore au point**
  - Une fenêtres

# GUI



The screenshot displays a web application window titled "MoneyThoring". The main heading is "Bienvenue sur MoneyThoring". Below this, there are two side-by-side forms: "Login" and "Register".

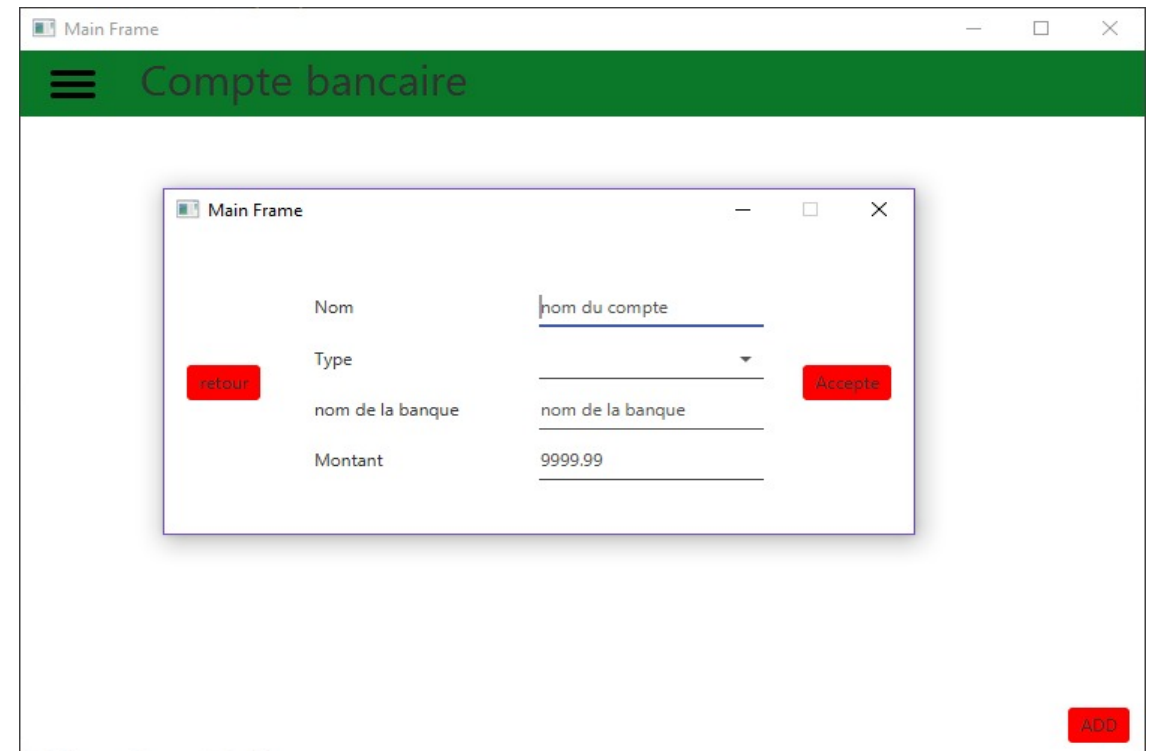
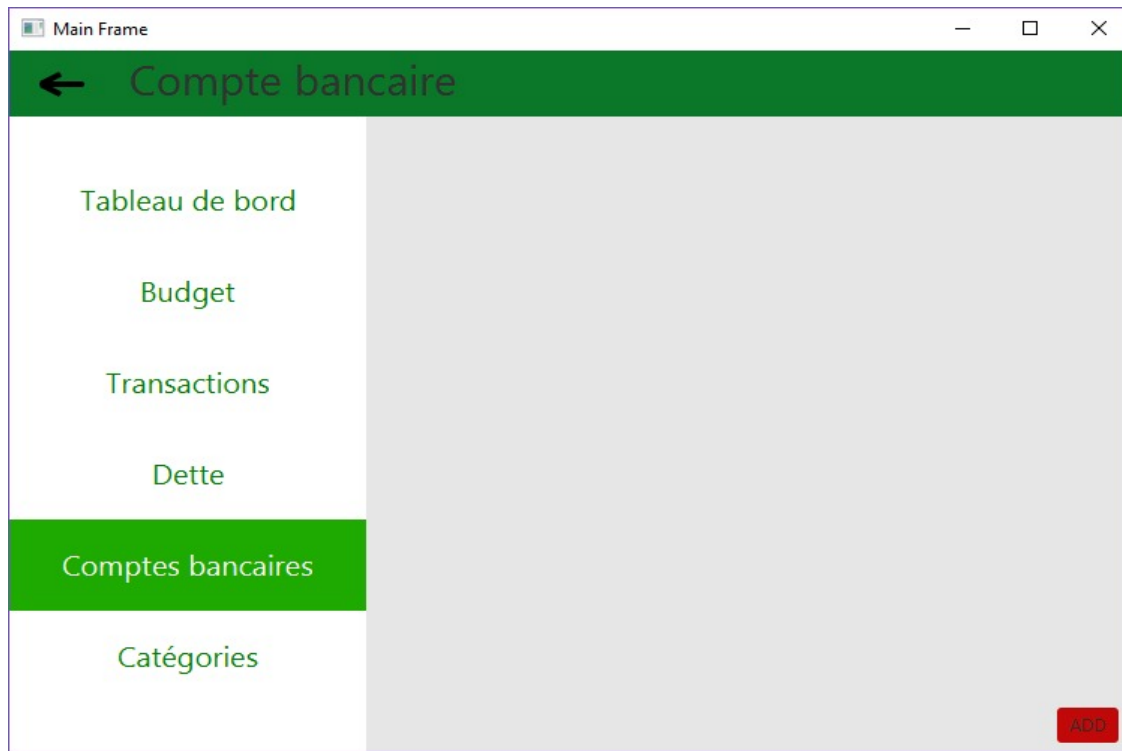
**Login Form:**

- Fields: Email, Mot de passe.
- Link: [mot de passe oublié](#)
- Button: Connexion

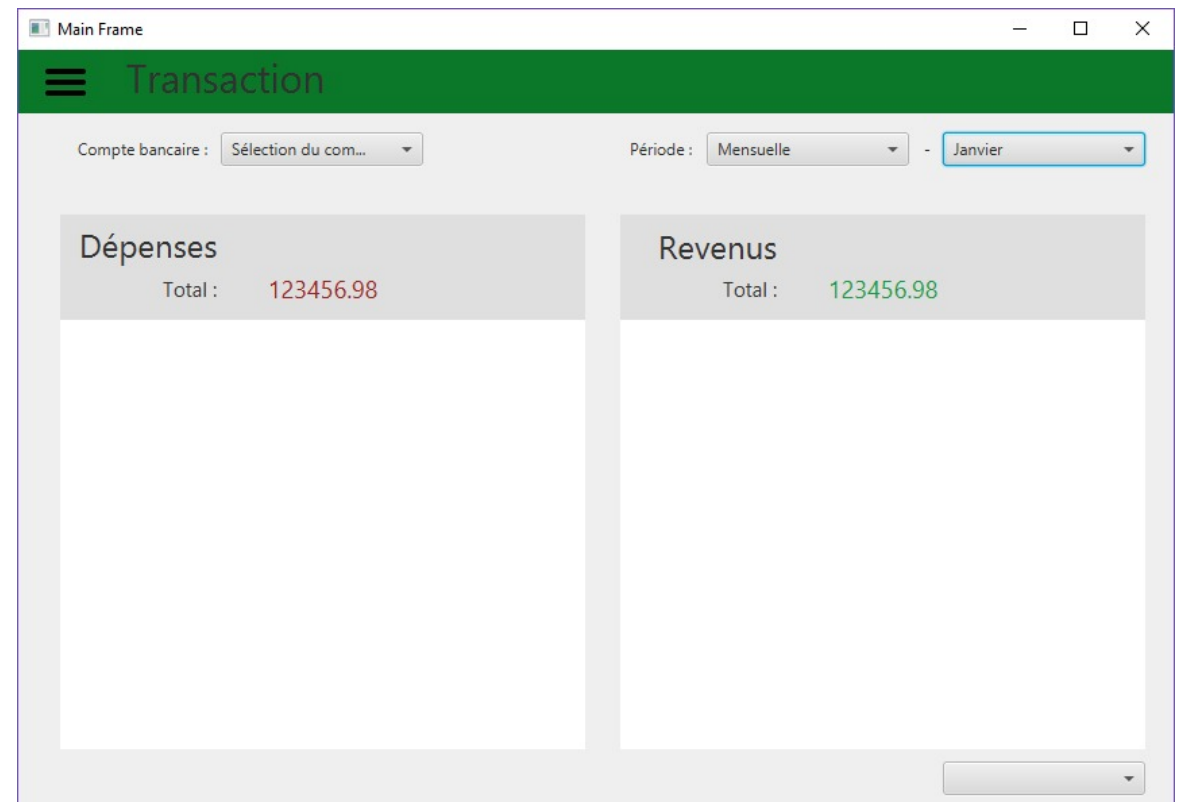
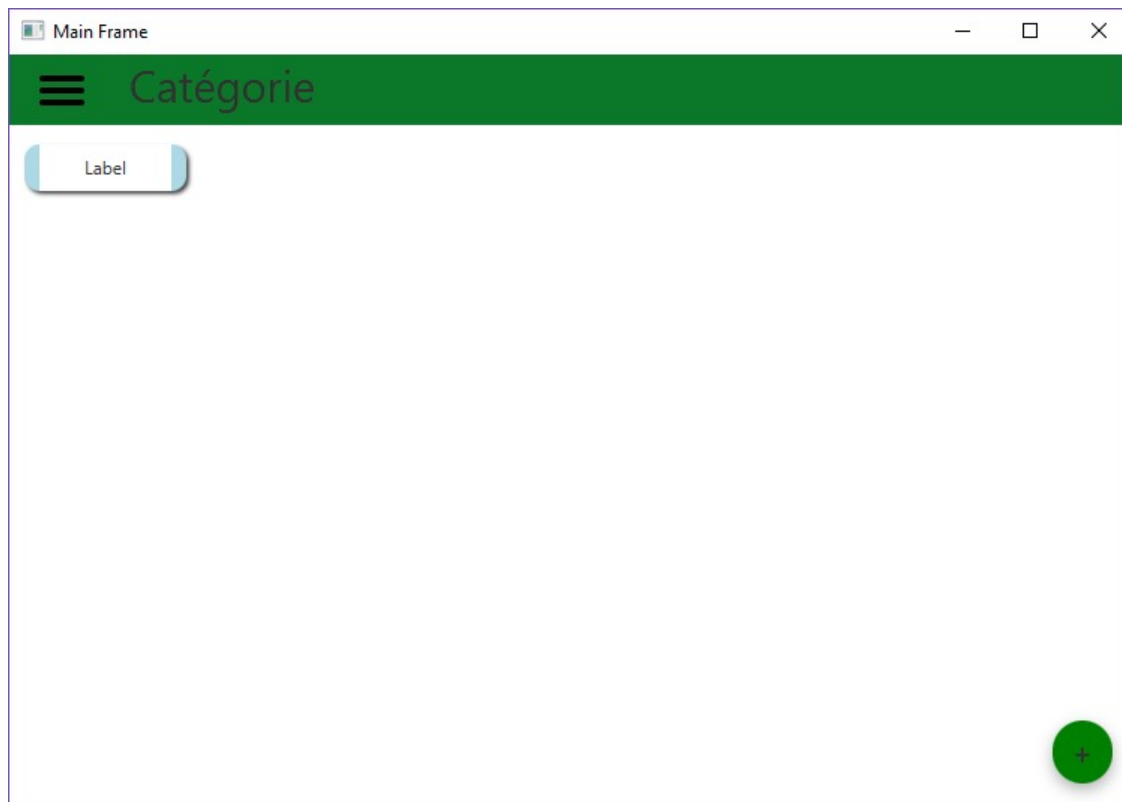
**Register Form:**

- Fields: Nom d'utilisateur, Email, Mot de passe, Confirmer mot de passe.
- Button: C'est partie !

# GUI



# GUI

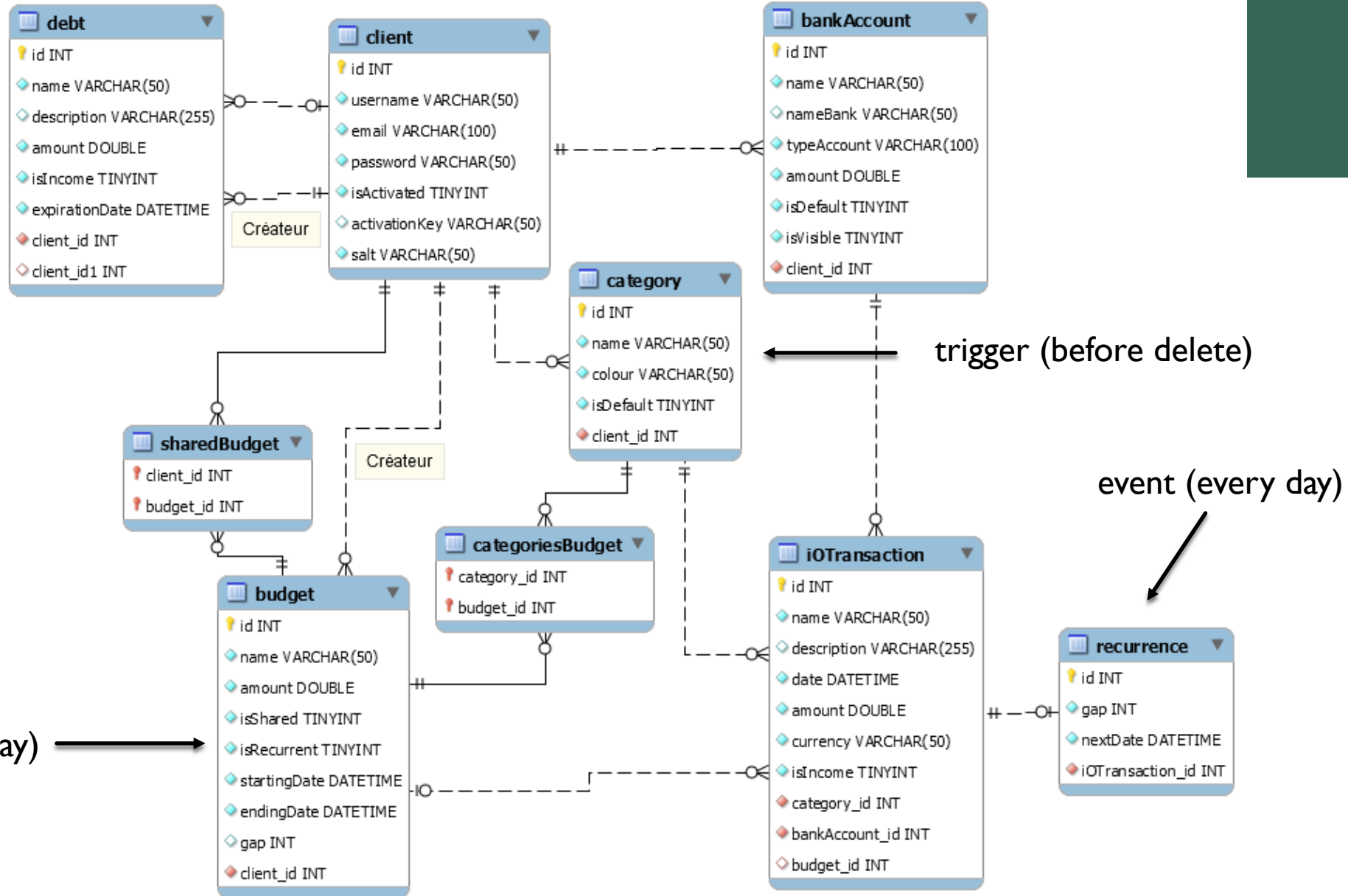















# DB

- Difficultés techniques rencontrées
  - **Adaptations des procédures vers les bases choisies**
- Retard
  - **Procédures pas encore testées, mises en attente pour le moment**

DB



# DAL

- ▼  dal
  - >  dalexception
  - ▼  entities
    - >  derby
    - >  pgsql
  - >  ientites
  - >  irepositories
  - >  orm
  - ▼  repositories
    - >  derby
    - >  pgsql

- Ce qui a été fait au niveaux de l'accès aux données
  - Deux entités fonctionnelles (Postgre et Derby)
  - Une relation fonctionnelle dans les couches inférieures.
- Les difficultés rencontrée
  - **Génération avec Hibernate**
  - Configuration mapping
  - Problèmes d'incrément d'ID avec Derby
- Retard
  - 12h (2 semaines – 6h / semaine)
  - **Génération avec Hibernate**

# BLL

- Difficultés techniques rencontrées
  - Aucune en particulier
- Retard
  - 8h (~1 semaine)

# GESTION D'ÉQUIPE

- Difficultés rencontrées
  - Quelques problèmes de communication dans les semaines de lancement
  - Difficultés à faire comprendre l'importance d'avancer sur le rapport en parallèle
  - De même que pour l'utilisation des conventions de codage et des commentaires
  - Contenir l'avancée « explosive » de certaines personnes

# CONCLUSION

- Le plus gros est passé
  - JavaFX s'accélère
  - Hibernate commence à donner des résultats