Rapport semaine 9 : 23.04 – 29.04

# Formulaire Categorie

Figure - Aprerçu du formulaire dans Scene Builder

## Composition

L'élément racine est un AnchorPane afin de pouvoir fixer les dimensions du contenu. Puis nous avons un VBox (pour centrer le contenu verticalement), qui lui contient un second AnchorPane. Dans ce dernier nous avons nos boutons et une HBox (pour centrer le contenu horizontalement) dans lequel nous trouvons les champs du formulaire, à savoir un TextField et un ColorPicker.

# Modifications :

## MainFrame

Maintenant que nous avons plusieurs vues actives, il a fallu adapter l'implémentation du chargement des vues dans le contrôleur de la fenêtre principale. Pour pouvoir gérer plusieurs vues efficacement, nous avons définis un tableau de Titre (String) contenant le nom des vues, et un tableau de vue (String, ce sont les chemins vers les fichiers) pour récupérer facilement les fichiers. Cependant lors du chargement nous ne pouvons pas nous débarrasser d'un switch-case car nous devons définir le contrôleur sur le moment du chargement.

## Liste des catégories

Nous avons remplacé le TilePane par un FlowPane. Nous avons également ajouté un AnchorPane pour accueillir le contenu du formulaire.

Dans le contrôleur de la liste des catégories (Controlleur\_categoryList) nous avons ajouté une classe interne CategoryDisplayer qui s'occupera de l'affichage et de la mise en forme d'une catégorie.

# Problèmes rencontrés/résolu

* **Problème résolu :** Les transactions entre les fenêtres de liste et de formulaire. Nous arrivions à appeler la ***fenêtre*** de formulaire, mais nous ne pouvions pas récupérer l'information crée à la confirmation du formulaire. Pour résoudre ce problème nous avons simplement ***chargé*** ***la vue*** du formulaire (tel que nous avions prévu de le faire à la base) et nous transmettons une référence du contrôleur appelant au formulaire appelé. Le contrôleur appelant implémentant IController le formulaire pourra utiliser cette interface afin de lui transmettre le résultat de la saisie.