Rapport semaine 6 : 26.03 – 01.04

# Problèmes rencontrés/résolu

* **Problème résolu : intégration du contrôleur du menu latéral**. Afin de pouvoir utiliser un contrôleur dans un modèle FXML externe, il faut déclarer un *FXMLLoader* et lui indiquer le fichier à prendre en compte. Puis nous devons déclarer une instance de la classe du contrôleur requis et l'attacher au loader par le biais de la fonction *setController()*. Enfin charger le contenu du *FXMLLoader* dans un conteneur (de préférence le conteneur à la racine du fichier FXML).
* **Problème rencontré** : **"transparence" du menu latéral".** Afin que le menu latéral s'affiche correctement indépendamment des dimensions de la fenêtre, il a fallu lui attribuer la propriété "fit to parent" qui lui permet d'adapter sa taille par rapport à son conteneur. Cet attribut lui fait donc occuper toute la place du conteneur. Et comme Il se trouve au premier plan, les objets qui sont derrière lui (notamment le contentPane qui reçoit le contenu principal du programme) ne sont pas cliquable, et donc impossible d'effectuer les actions de chaque vue.
  + **Résolution** : Après quelques recherches il existe une propriété "mouseTransparent" qui permet de rendre un element "transparent" aux yeux de la souris, c'est-à-dire que tous les événements de la souris passeront à travers cet élément. Il suffit d'activer et de désactiver cette fonctionnalité à la fermeture, respectivement à l'ouverture du menu latéral.