## Fenêtre de la liste des transactions



GUI 8 - Aperçu de la liste des transactions

La liste des transactions est une fenêtre plutôt importante, étant donné qu'elle permet d'avoir une vue d'ensemble sur l'activité d'un compte bancaire.

### Composition

La racine de la fenêtre est un AnchorPane, afin de pouvoir gérer le redimensionnement et la position de ses composants. Au sommet nous avons des ComboBox pour choisir le compte bancaire et la période à prendre en compte. Au centre nous avons deux BorderPane, tous deux contiennent au centre une JFXTreeView qui permet de lister nos transactions.

Ajout francois => Pour l’ajout d’une dépense ou d’un revenu nous utilisons une JFXNodeListe qui permet d’avoir une liste de bouton. Un pour les revenus et un pour les dépenses. Cette JFXNodeListe nous permet lorsque l’on clique sur un bouton d’en afficher deux.

### Contrôleur

Dans le contrôleur qui liste des transaction (Controlleur\_listTransaction) nous utilisons l’interface Initialize pour initialiser nos différents contenus, évènements de notre fenêtre. Dans ce contrôleur nous gérons tous les événements liés au ComboBox (choix d’un compte bancaire et périodes). Lorsqu’un élément est sélectionné dans chacune des ComboBox nous appelons la méthode « setData » qui elle va afficher les transactions liées au compte bancaire pour la période sélectionnée dans un de nos deux tableaux. Nous avons aussi deux événements sur les boutons de la NodeList qui eux vont appeler la méthode « callForm » qui va charger le formulaire des transactions.

Pour la modification/suppression d’une transaction nous utilisons un événements double clic sur la transaction afin que le formulaire des transactions se charge. Sur ce formulaire nous aurons le choix de changer les champs et ensuite valider la modification ou alors de supprimer la transaction via le bouton supprimer.

## Fenêtre du formulaire des transactions (ajout/modification et suppression)

### Composition

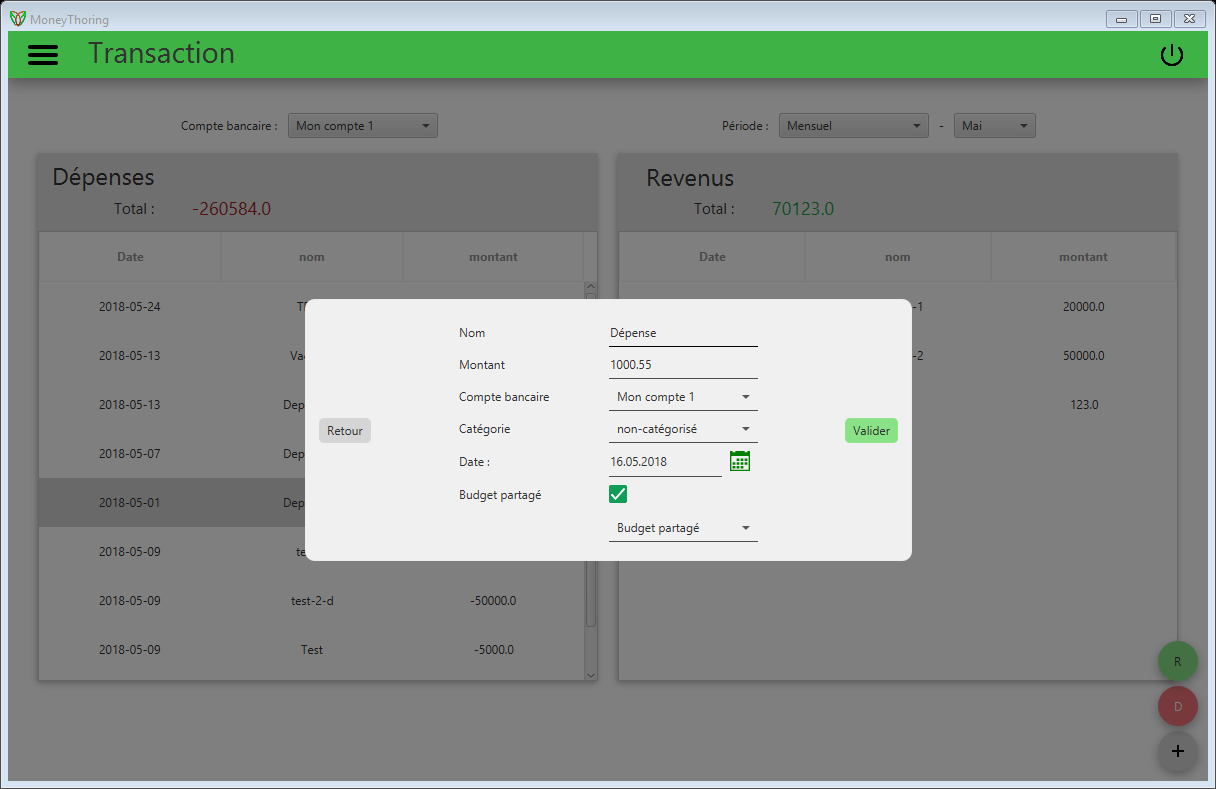


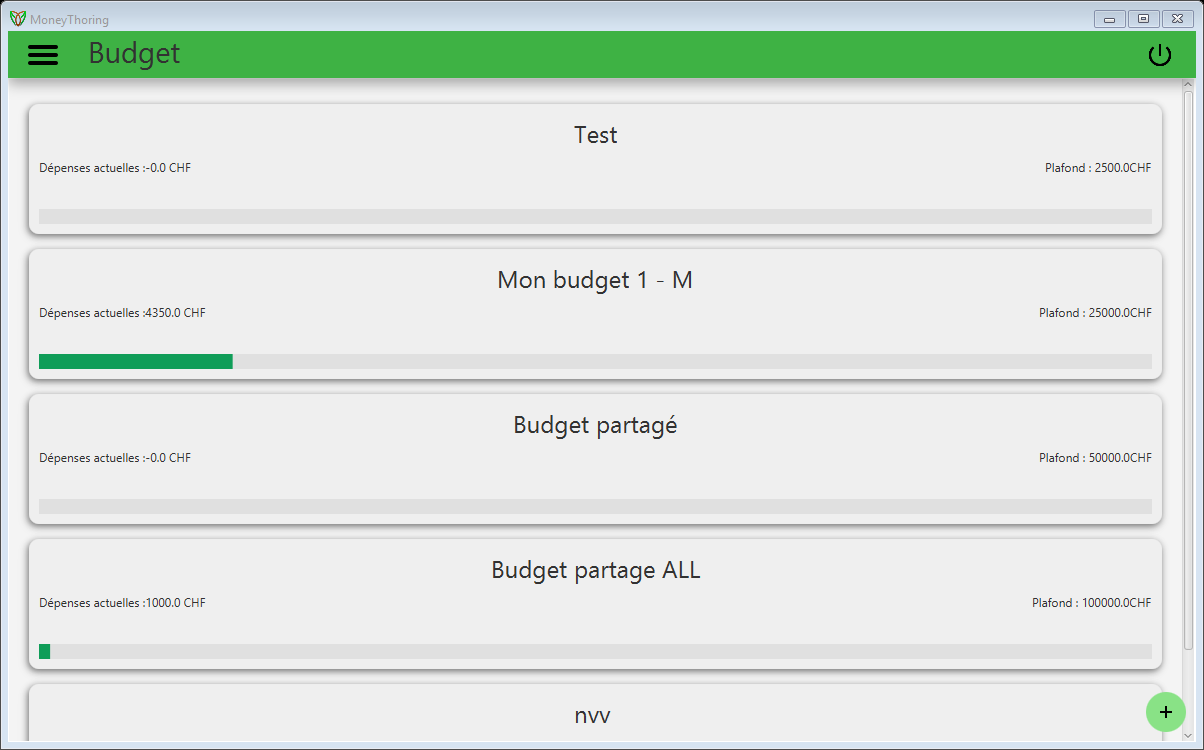
Figure 1 Formulaire des transactions

L'élément racine est un AnchorPane, afin de pouvoir fixer les dimensions du contenu. Puis nous avons un VBox (pour centrer le contenu verticalement) qui lui, contient un second AnchorPane. Dans ce dernier nous avons nos boutons et un GridPane dans lequel nous trouvons les champs du formulaire, à savoir des Textfield pour le nom et le montant de la transaction, des JFXComboBox pour le choix de la catégorie et le choix du budget partagé et un JFXDatePicker pour le choix de la date.

### Contrôleur

Dans le contrôleur « Controlleur\_formTransaction » nous récupérons tous les champs insérer par l’utilisateur, nous vérifions que les entrées sont correctes, et nous créons ou modifiant une transaction via la méthode « formValidation » appelé dans l’événements du bouton confirmer. Nous avons aussi un bouton supprimer qui elle appellera une méthode de la BLL qui supprimera la transaction de la base de données.

## Fenêtre de la liste des budgets



GUI 9 - Aperçu de la liste des budgets

Cette vue permet de lister les budgets, une autre grande fonctionnalité de notre logiciel.

### Composition

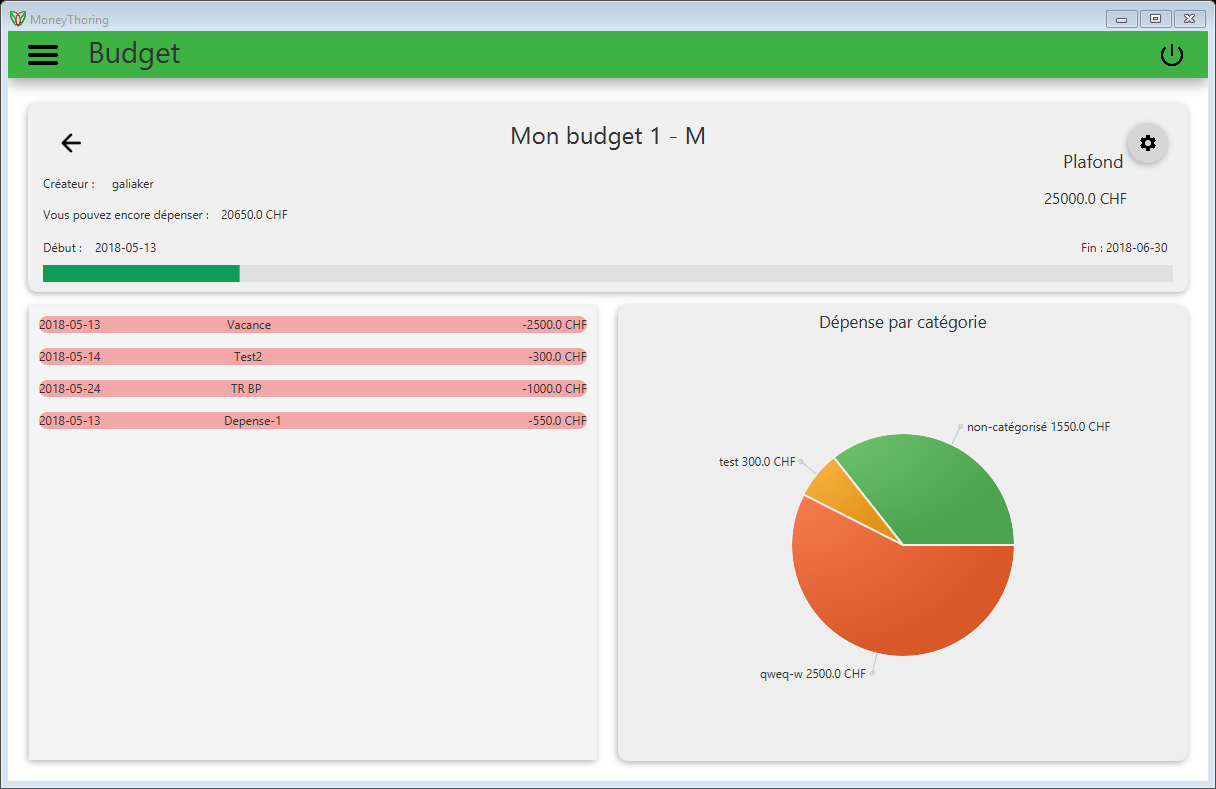
L'élément racine est un AnchorPane, afin de pouvoir redimensionner le contenu convenablement. A l'intérieur nous trouvons un ScrollPane qui possède une VBox pour faire en sorte que les budgets s'ajoutent verticalement (comme une liste). Pour l’affichage du budget nous utilisons un fichier fxml « budgetDIsplayer.fxml » qui contient comme élément racine un AnchorPane qui lui possède des labels pour le nom du budget ainsi que le plafond et la dépense actuelle. Pour l’évolution des dépenses du budget nous utilisons une ProgressBar.

### Contrôleur

Dans le contrôleur « Controlleur\_listBudget » nous utilisons les mêmes procéder que les autres contrôleurs qui liste des éléments. Nous utilisons l’interface « Initialize » afin d’initialiser tous nos éléments ainsi que nos évènements. L’élément sur un des boutons de notre JFXNodeList appellera la méthode « callForm » qui lui chargera notre formulaire des budgets.

Dans ce contrôleur nous implémentant directement (en classe interne) le contrôleur de notre budgetDIsplayer.fxml. Ce displayer a un événements que lorsque l’on clique dessus, on appelle la méthode « openDetail » qui lui chargera la fenêtre d’un détail d’un budget.

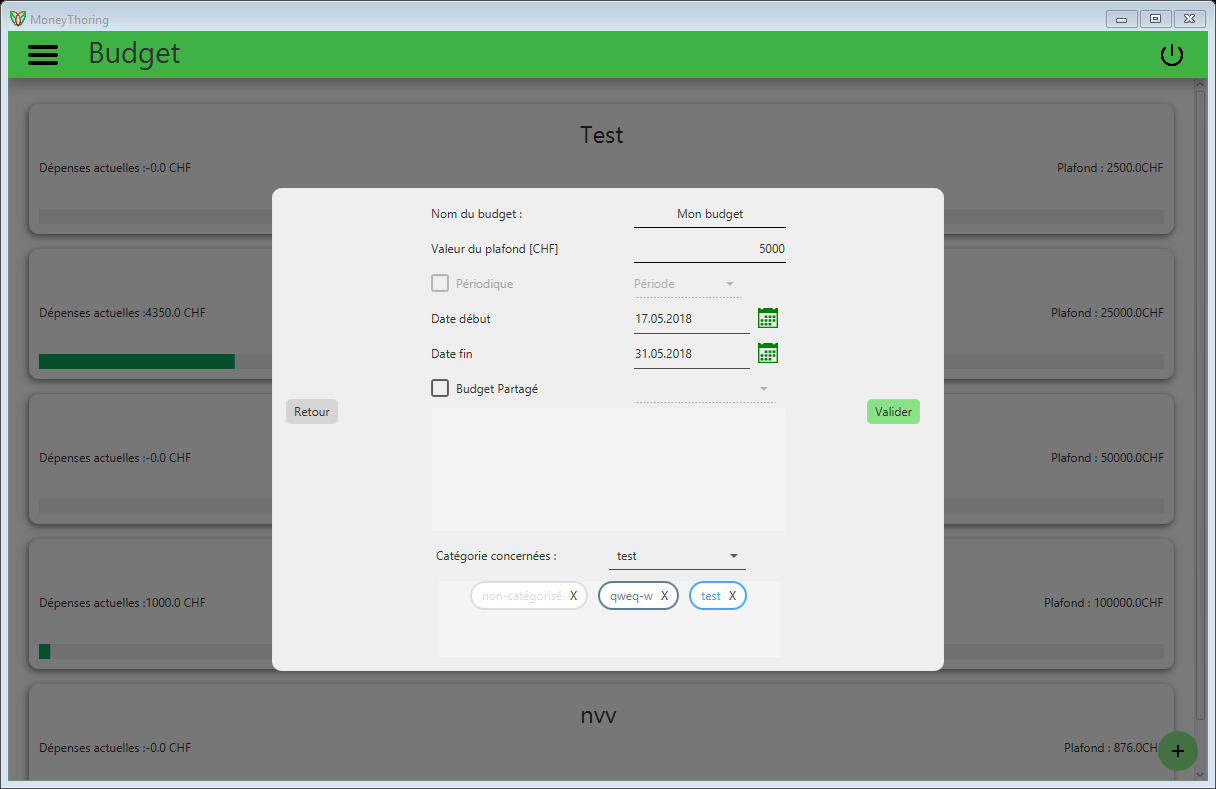
## Fenêtre du détail d’un budget



### Composition

### Contrôleur

## Fenêtre du formulaire d’un budget



### Composition

### Contrôleur