### Contrôleur

Notre classe Controller\_bankAccount implémente l’interface « Initializable », qui nous permet d’avoir la méthode « initialize ». Cette méthode sert à initialiser notre contrôleur. Dans notre cas nous récupérons la liste des comptes d’un client via la méthode « getBankAccounts » de la classe  « ClientLogic ». Pour chacun de ces comptes, nous créons un AccountDisplayer que nous ajoutons à notre FlowPane via la méthode « addToFrame »

De plus nous ajoutons une action à notre bouton, « createBankAccount\_button » qui appelle la méthode « createButton ». Cette dernière charge la vue de création d’un compte bancaire. Lorsque l’utilisateur a rempli tous les champs et validé sa création, le contrôleur « Controller\_createBankAccount » créera l’instance de la classe « BankAccountLogic » et appelera « add » avec comme paramètre l’instance de notre « BankAccountLogic » . Cette méthode add fera le même procédé que pour l’initialisation. Nous créons un AccountDisplayer avec l’instance de notre classe BankAccountLogic que nous ajoutons à notre conteneur.

Un AccountDisplayer est un GridPane qui contient le nom attribué à notre compte bancaire, le montant de notre compte bancaire, ainsi que la date de notre dernière transaction (à voir si on le met). De plus cette classe aura une action qui permettra, lorsque nous cliquons dessus, de charger la fenêtre sur le détail de notre compte bancaire via la méthode « detailBankAccount ».