Projet de semestre

Gestion de budget en Java

# Introduction

Ce logiciel sera la gestion du budget d’un utilisateur. De sorte que chaque utilisateur puisse traquer ses dépenses, ses revenus et ses factures. Qu’il puisse prévoir ce qu’il doit mettre de côté pour les factures à venir ou pour un évènement particulier, qu’il puisse gérer des budgets, par exemple un budget alimentaire, un budget voyage, etc.

Pour gérer le tout et que cela soit visuel, le logiciel intégrera des catégories pour toutes les entrées et sorties d’argent, ce qui permettra de rendre la vue globale plus visuelle et marquante pour l’utilisateur.

Le but du logiciel est de simplifier la gestion de l’argent et d’avoir une vue rapide des informations importantes, de pouvoir comparer et avoir des résumés des mois. De façon à pouvoir rapidement voir où en est l’utilisateur avec son budget, dans quels domaines les dépenses sont les plus importantes, voir les différences et fluctuations entre les mois ou les années, etc.

# Quelques fonctionnalités envisageables

* Ajout – Modification – Suppression
  + Revenus et dépenses
  + Factures et dettes
  + Budgets – Budgets épargnes
  + Budgets partagés
* Notion de récurrence
  + Dépenses mensuelles - annuelles
  + Salaire
* Catégorisation
* Comptes bancaires
* Listes de souhaits
* Simulations
* Devises
  + Choix de la devise
  + Conversion
* Vue globale et mensuelle
  + Graphiques
  + Tableaux

## Choix et décisions

Pour le choix du projet, nous sommes tombés très rapidement d’accord. C’est un projet qui nous paraît réalisable, intéressant à réaliser aussi bien au niveau visuel qu’au niveau fonctionnel et dont l’utilisation peut directement nous être utile, ayant des budgets limités en tant qu’étudiants.

En ce qui concerne le choix du langage, nous avons choisi de partir sur Java.

En ce qui concerne le stockage des données, nous n’avons pas encore pris de décision.