

Projet

Objectifs

- Le projet se déroule par groupes de 3 (avec un groupe de 4).
- Chaque étudiant est responsable d'une partie du projet, qu'il devra présenter lors de la présentation finale.
- Le rapport final devra contenir :
 - Le contexte de votre projet
 - Une description de ce que vous avez implémenté, et de comment vous l'avez fait.
 - Les problèmes rencontrés, et comment vous les avez résolu.
- La version finale du code doit être rendu par GitHub (ou tout autre répertoire Git), contenant un fichier README avec les instructions de déploiement.
- La présentation finale dure 20 minutes :
 - 15 minutes de présentation (démonstration y compris).
 - 5 minutes de questions.

Planning

- Rendu du rapport : dimanche 09.06.2019, avant 23h59.
- Rendu du code source : lundi 10.06.2019, avant 23h59.
- Rendu de la présentation : lundi 10.06.2019, 23h59.
- Présentation : mardi 11.06.2019, de 9h15 à 12h15, suivi d'un petit apéro.

Si vous le souhaitez, vous pouvez tout rendre en même temps, en respectant le délai de rendu le plus court.

Evaluation

- Rapport : 20% de la note finale.
- Présentation : 20% de la note finale.
- Projet (documentation, qualité du code, implémentation, ...) : 60% de la note finale.

Types de projet

Le choix du sujet est entièrement libre, cependant, votre projet devra utiliser les technologies ci-dessous :

- Scala Play (back-end)
- Front-End libre (simple HTML/JS, Angular, React, ScalaJS, etc.)
- Slick (database)