

Nome: André Oliveira Paim

Turma: 3º DS AMS

Horas Flexíveis

Unit 1 – 10 horas:

- Introduction to Kotlin – 3 horas
- Set up Android Studio – 4 horas
- Build a basic layout – 3 horas

ANDROID BASICS WITH COMPOSE

Unit 1: Your first Android app

Learn programming basics and create your first Android app.

PATHWAY 1

COMPLETED 100%

Introduction to Kotlin

Learn introductory programming concepts in Kotlin to prepare for building Android apps in Kotlin.

April 2022

Explore

PATHWAY 2

COMPLETED 100%

Set up Android Studio

Install and set up Android Studio, create your first project, and run it on a device or emulator.

April 2022

Explore

PATHWAY 3

COMPLETED 100%

Build a basic layout

Build an Android app with a simple user interface that displays text and images.

April 2022

Explore

andrepaim@gmail.com

Hi, André!

Manage your Google Account

Switch account Sign out

Privacy Policy Terms of Service

Unit 2 – 21 horas:

- Kotlin fundamentals – 8 horas
- Add a button to an app – 6 horas
- Interact with UI and state – 7 horas

ANDROID BASICS WITH COMPOSE

Unit 2: Building app UI

Continue learning the fundamentals of Kotlin, and start building more interactive apps.

PATHWAY 1

COMPLETED 100%

Kotlin fundamentals

Learn more fundamentals of Kotlin, object-oriented programming, and lambdas.

April 2022

Explore

PATHWAY 2

COMPLETED 100%

Add a button to an app

Learn how to respond to a button click in an Android app.

April 2022

Explore

PATHWAY 3

COMPLETED 100%

Interact with UI and state

Create a tip calculator app that calculates the tip from user input.

April 2022

Explore

andreo.palm@gmail.com X

Hi, André!

Manage your Google Account

+ Switch account → Sign out

Privacy Policy · Terms of Service

Unit 3 – 15 horas:

- More Kotlin fundamentals – 8 horas
- Build a scrollable list – 4 horas
- Build beautiful apps – 3 horas

ANDROID BASICS WITH COMPOSE

Unit 3: Display lists and use Material Design

Build apps that display a list of data and learn how to make your apps more beautiful with Material Design.

andrecopalm@gmail.com X

Hi, André!

[Manage your Google Account](#)

[Switch account](#) [Sign out](#)

[Privacy Policy](#) [Terms of Service](#)

PATHWAY 1

COMPLETED 100%

More Kotlin fundamentals

Learn additional Kotlin programming concepts that will enable you to build more interesting and fun Android apps.

July 2022

[Explore](#)

PATHWAY 2

COMPLETED 100%

Build a scrollable list

Create an app that displays a scrollable list of text and images using Compose.

July 2022

[Explore](#)

PATHWAY 3

COMPLETED 100%

Build beautiful apps

Make your apps more beautiful and intuitive to use with Material Design, animations, and accessibility best practices.

July 2022

[Explore](#)

Unit 4 – 27 horas:

- Componentes de arquitetura – 9 horas
- Navegação no Jetpack Compose – 6 horas
- Como adaptar o app a diferentes tamanhos de tela – 13 horas

NOÇÕES BÁSICAS DO ANDROID COM O COMPOSE

Unidade 4: navegação e arquitetura de apps

Aprenda as práticas recomendadas da arquitetura de apps para criar apps mais complexos. Melhore a capacidade de entrar e sair das telas do app e navegar por elas para oferecer aos usuários uma experiência consistente e previsível.



andreopaim@gmail.com X

Olá, André!

[Gerenciar a conta do Google](#)

[+ Mudar de conta](#) [Sair](#)

[Política de Privacidade](#) [Termos de Serviço](#)

MÓDULO 1

CONCLUÍDO 100%

Componentes de arquitetura

Saiba mais sobre a arquitetura de apps e como usar ViewModels, o estado da IU e o StateFlow para criar apps mais complexos.

PROGRAMA DE TREINAMENTOS 2

CONCLUÍDO 100%

Navegação no Jetpack Compose

Aprenda a usar o componente de navegação para criar apps mais complexos com mais telas e como navegar e transmitir dados entre diferentes elementos combináveis.

MÓDULO 3

CONCLUÍDO 100%

Como adaptar o app a diferentes tamanhos de tela

Neste programa de aprendizagem, você vai aprender a adaptar o app a diferentes tamanhos de tela e proporcionar uma melhor experiência do usuário, além de aprender a testar a IU adaptável.

Unit 5 – 14 horas:

- Extrair dados da Internet – 6 horas
- Carregar e mostrar imagens da Internet – 3 horas

NOÇÕES BÁSICAS DO ANDROID COM O COMPOSE

Unidade 5: conectar-se à Internet

Use as corrotinas do Kotlin para executar várias tarefas de uma vez e aprenda sobre HTTP e REST para extrair dados da Internet usando a Retrofit. Em seguida, use a biblioteca Coil para mostrar imagens no app.



andrepaim@gmail.com

Olá, André!

[Gerenciar a conta do Google](#)

[Mudar de conta](#) [Sair](#)

[Política de Privacidade](#) [Termos de Serviço](#)

MÓDULO 1



CONCLUÍDO 100%

Extrair dados da Internet

Implemente corrotinas para realizar tarefas simultâneas sem bloquear o app e aprenda sobre HTTP e REST para extrair dados da Internet.

Outubro de 2022

MÓDULO 2



CONCLUÍDO 100%

Carregar e mostrar imagens da Internet

Aplique as práticas recomendadas de arquitetura no app e use a Coil para fazer o download e mostrar imagens.

Outubro de 2022


Unit 6 – 10 horas:

- Introdução ao SQL – 2 horas
- Usar o Room para persistência de dados – 6 horas
- Armazenar e acessar dados usando chaves com o DataStore – 2 horas

NOÇÕES BÁSICAS DO ANDROID COM O COMPOSE

Unidade 6: Persistência de dados

Aprenda a armazenar dados localmente no dispositivo e manter seus apps funcionando após interrupções na rede, para uma experiência do usuário tranquila e consistente.



andreopalm@gmail.com


Olá, André!

[Gerenciar a conta do Google](#)

[+ Mudar de conta](#) [Sair](#)

[Política de Privacidade](#) [Termos de Serviço](#)

PROGRAMA DE TREINAMENTOS 1




CONCLUÍDO 100%

Introdução ao SQL

Aprenda a usar o SQL para ler e manipular dados em um banco de dados relacional.

Dezembro de 2022

MÓDULO 2




CONCLUÍDO 100%

Usar o Room para persistência de dados

Use a biblioteca Room para criar e usar bancos de dados relacionais com facilidade em um app Android.

Dezembro de 2022

PROGRAMA DE TREINAMENTOS 3



CONCLUÍDO 100%

Armazenar e acessar dados usando chaves com o DataStore

Aprenda a armazenar dados simples de pares de chave-valor com o Preferences DataStore em um app Android.

Dezembro de 2022


Unit 7 – 6 horas:

- Programar tarefas com o WorkManager – 3 horas

NOÇÕES BÁSICAS DO ANDROID COM O COMPOSE

Unidade 7: WorkManager

Use a API WorkManager do Android Jetpack para programar o trabalho em segundo plano necessário, como backups de dados ou downloads de conteúdo novo, que continua em execução mesmo que o app seja fechado ou o dispositivo seja reiniciado.



andrepalim@gmail.com

Olá, André!

[Gerenciar a conta do Google](#)

[+ Mudar de conta](#) [Sair](#)

[Política de Privacidade](#) [Termos de Serviço](#)

MÓDULO 1

CONCLUÍDO

100%

Programar tarefas com o WorkManager

Unit 8 – 4 horas:

- Visualizações do Android e Compose nas visualizações – 3 horas
- Visualizações no Compose – 1 horas

NOÇÕES BÁSICAS DO ANDROID COM O COMPOSE

Unidade 8: Compose com visualizações

Aprenda a usar o Compose e o antigo kit de ferramentas de interface com base em visualizações lado a lado no mesmo app. Nesta unidade você vai aprender sobre APIs de interoperabilidade e práticas recomendadas para adicionar novos recursos a apps existentes em visualizações, usar uma biblioteca compatível com visualizações ou usar um componente de interface que ainda não está disponível no Compose.



androopaim@gmail.com X


Olá, André!

[Gerenciar a conta do Google](#)

[+ Mudar de conta](#) [Sair](#)

[Política de Privacidade](#) • [Termos de Serviço](#)

MÓDULO 1



CONCLUÍDO

100%

Visualizações do Android e Compose nas visualizações

Aprenda o básico da criação de apps com as visualizações do Android e como adicionar um elemento combinável em apps criados com

MÓDULO 2



CONCLUÍDO

100%

Visualizações no Compose

Aprenda a adicionar e usar visualizações existentes em um app criado com o Jetpack Compose.