# 结算界面说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 内容 | 制作人 |  |
| 2017.7.25 | 游戏结束界面 | 胡袁 |  |

游戏结束分为三种情况：1）正常结束。玩家玩完系统规定的时间，对战结束。2）其余的玩家全部退出，只剩一人，则系统判定自动获胜，退出游戏。3）玩家在中途自己中断游戏，退出游戏。前两种方式结束界面都一样。第三种没有任何奖励，直接退出游戏。

特别的：玩家在获得第一名时游戏结束界面显示的不一样。没有其他任何的额外奖励。

## 1.游戏结束界面

# 

1. ：显示玩家在本局所获得的总分。总分的计算需要数值提供。
2. ：显示玩家在本局所获得的金币总数。金币=本局所得的分数/100（下取整）。理论上每局金币奖励不超过550.详细可参看“元素经济系统数值设计 .docx”。
3. ：显示玩家在所有对局的最高分数。此分数可用于“击败全球玩家”计算。
4. ：玩家所得的最高分数在所有玩过该游戏的排名。表现方式为99%。
5. ：点击返回主界面。
6. ：点击直接进入商城，可以购买角色，道具等。
7. ：点击直接进入匹配界面等待界面。

## 第一名界面

## 

1. ：表示一个奖章，只有获得第一名的玩家结束界面才显示。奖章的图标与特效需要美术和特效支持。
2. 其余图标表示都与普通结束界面一样。