

1. Objetivo

Capacitar o aluno a desenvolver a modelagem das funcionalidades que serão implementadas no 2º semestre, utilizando ferramentas/técnicas de análise da programação orientada a objetos.

2. Normas Básicas

1. Números de integrantes por grupo: 2 a 4 alunos
2. Não será permitido o desenvolvimento individual do projeto.
3. Os grupos têm obrigação de **aceitar novos componentes**.
4. Os componentes dos grupos, através do líder, poderão indicar a **não atribuição da nota** aos componentes do grupo que não participaram das atividades relativas ao projeto.
5. Os grupos devem receber duas funcionalidades. Mas cada dupla será responsável por uma funcionalidade do AM.
6. O AM acontece nos dias 13/10/2015 a 28/10/2015.
7. Comparecer diariamente na execução das tarefas.
8. A presença de todos os integrantes do grupo é obrigatória.
9. O aluno (grupo) que não entregar as atividades na data correta, implicará a **não atribuição da NOTA**.
10. Noturno - As ATIVIDADES tem início as 19:00 e termina as 22:30 (Não pode ser prorrogado este horário)
11. Diurno - As ATIVIDADES tem início as 08:00 e termina as 11:30 (Não pode ser prorrogado este horário)
12. Haverá uma tolerância de 30min do início da atividade. Alunos que chegarem a partir das 08:30 (diurno) e 19:30 (noturno) sofrerão descontos proporcionais ao atraso.
13. A entrega é realizada parcialmente conforme as solicitações diárias.
14. Caso o grupo antecipe a entrega, **a presença será facultativa no segundo dia da solicitação (não terá falta somente no segundo dia de entrega da disciplina)**.
15. Se ocorrer a entrega antecipada das atividades, o grupo não terá o direito de entregar novamente, na data estipulada.
16. Grupos com 2 integrantes: poderá desenvolver somente uma das funcionalidades de negócio (Páginas Web).
17. Grupos com 3 ou 4 integrantes: deve desenvolver as duas funcionalidades (Páginas Web).
18. Entregas por e-mail serão desconsideradas, apenas entregas presenciais são permitidas.

3. Responsabilidades

Responsabilidades dos alunos

- Ter ciência do documento do AM e cumprir as **entregas parciais diárias**.

- **Todos os componentes** do grupo devem estar envolvidos **em todas as disciplinas** do projeto. Fica proibido e irá onerar a nota individual do aluno que desenvolver o conteúdo somente de uma das disciplinas, todos os alunos devem gerar artefatos de todas as disciplinas.
- Atentar-se a **qualidade** no desenvolvimento dos entregáveis.

Responsabilidades dos Professores do Curso

Responsabilidades:

1. Diariamente serão responsáveis por orientar o desenvolvimento do AM
2. A correção de cada entregável é de responsabilidade do professor da disciplina em cada turma.
3. Disponibilizar nota individual referente à disciplina
4. Manter informações no grupo de professores relativas a cada grupo (compartilhar avaliação dos grupos)

Professor Coordenador do AM

Turmas A, B, R e S - profa. Cristina Becker

Turmas T e U - profa. Elisa Suemasu

Responsabilidades:

- Disponibilizar regras do AM para os alunos
- Disponibilizar planilha de avaliação
- Disponibilizar notas para os alunos

4. CASE para desenvolvimento dos projetos

Será disponibilizado o case “Controle de Reservas, Hospedagem e Consumos do Hotel Boa Viagem”

Negócios (funcionalidades à serem desenvolvidas pelas equipes conforme planilha disponibilizada no portal em Apostilas – disciplina Engenharia de Software, com as funcionalidades por grupo).

Os cadastros básicos devem ser considerados implementados e serão utilizados os registros da base de dados.

5. Competências Profissionais a serem analisadas por disciplina, no 2o. semestre:

Algoritmos: Desenvolvimento de algoritmos utilizando métodos.

Engenharia de Software: Desenvolver os diagramas da UML para sistemas de pequenas e médias empresas.

Banco de Dados: Interpretar e analisar modelo de entidade e relacionamento (MER). Criar estruturas para armazenamento de dados em banco de dados relacional. Manipular dados em banco de dados relacional.

LTP: o Aluno estará apto para a criação e manutenção de sistemas no mercado de trabalho que utilizem à linguagem Java (J2SE). Utilizando as melhores práticas do mercado para acessar banco de dados relacionais e manipulando grandes quantidades de informações garantindo integridade e desempenho nas operações.

Web: Desenvolver páginas utilizando padrões web (HTML, CSS e JavaScript), aplicar conceitos de usabilidade e acessibilidade na construção de interfaces web. Desenvolver aplicações WEB usando a tecnologia de Servlet e JSP.

6. Desenvolvimento e Critério de Avaliação

Será cobrada “Qualidade” no desenvolvimento e entrega de cada disciplina

O projeto de AM deverá ser composto pelas entregas:

DATA	Entregável	Disciplina	Nota
19/10/2015 a 28/10/2015	Desenvolvimento das funcionalidades propostas utilizando a arquitetura MVC.	Desenvolvimento WEB LTP	6,0

7. Entregáveis por Disciplina

19 a 28 de Outubro

Desenvolvimento WEB e LTP (Incluindo apresentação das funcionalidades em operação)

Desenvolvimento WEB e LTP

Desenvolvimento das funcionalidades propostas utilizando a arquitetura MVC, contendo os seguintes componentes:

- Desenvolvimento da camada de persistência utilizando o padrão de projeto DAO Factory;
- Desenvolvimento da camada de negócio utilizando o padrão de Business Objects, implementando todas as regras de negócio identificadas em tempo de análise do estudo de caso;
- Desenvolvimento das classes de testes para identificação potencialização da qualidade dos entregáveis e identificação final das necessidades de desenvolvimento;
- Implementação de Javadoc em todas as classes do projeto e geração do mesmo a fim de ser utilizado como entregável ao final do desenvolvimento.

Desenvolvimento das funcionalidades propostas utilizando a arquitetura MVC, contendo os seguintes componentes:

- Desenvolvimento da camada de Controller utilizando a tecnologia Servlet para interação da camada Visualização com a camada de Modelo da aplicação;

Desenvolvimento da camada de visualização utilizando a tecnologia JSP/JSTL visando a interface com o usuário.

Apresentação das funcionalidades em operação.