

Documentazione Object Orientation
Sistema di gestione di personale e progetti all'interno di
un'azienda

Roberto Ingenito

Simone Ingenito

Lorenzo Sequino

2 febbraio 2023

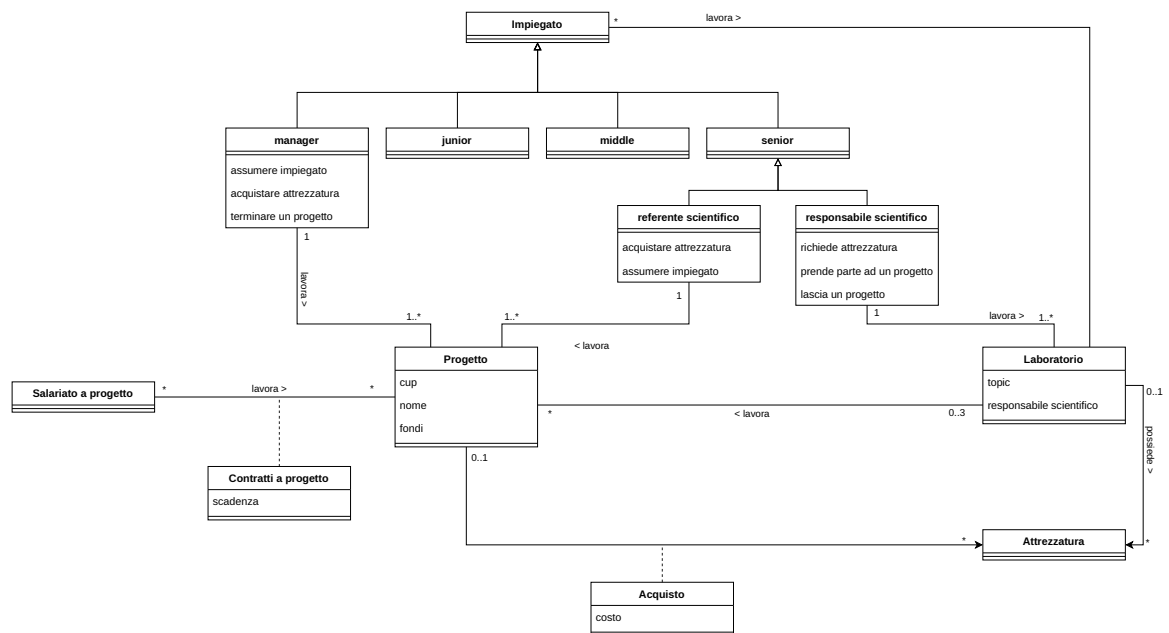


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI NAPOLI FEDERICO II

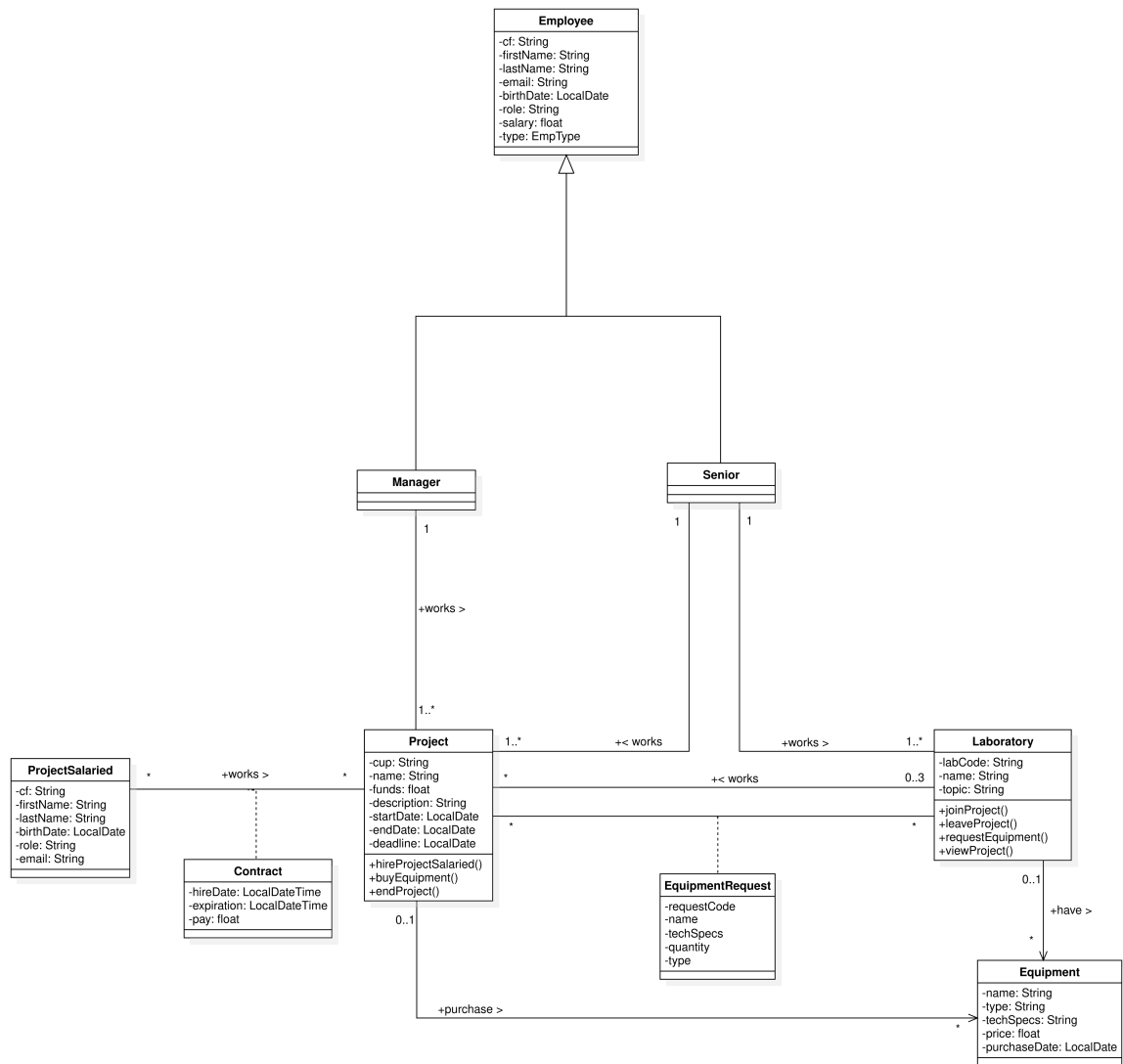
Indice

1	Dominio del problema	3
2	Dominio della soluzione	4
3	Package diagram	5
4	Sequence diagrams	6
4.1	Leave Project	6
4.2	Employee Hiring	7

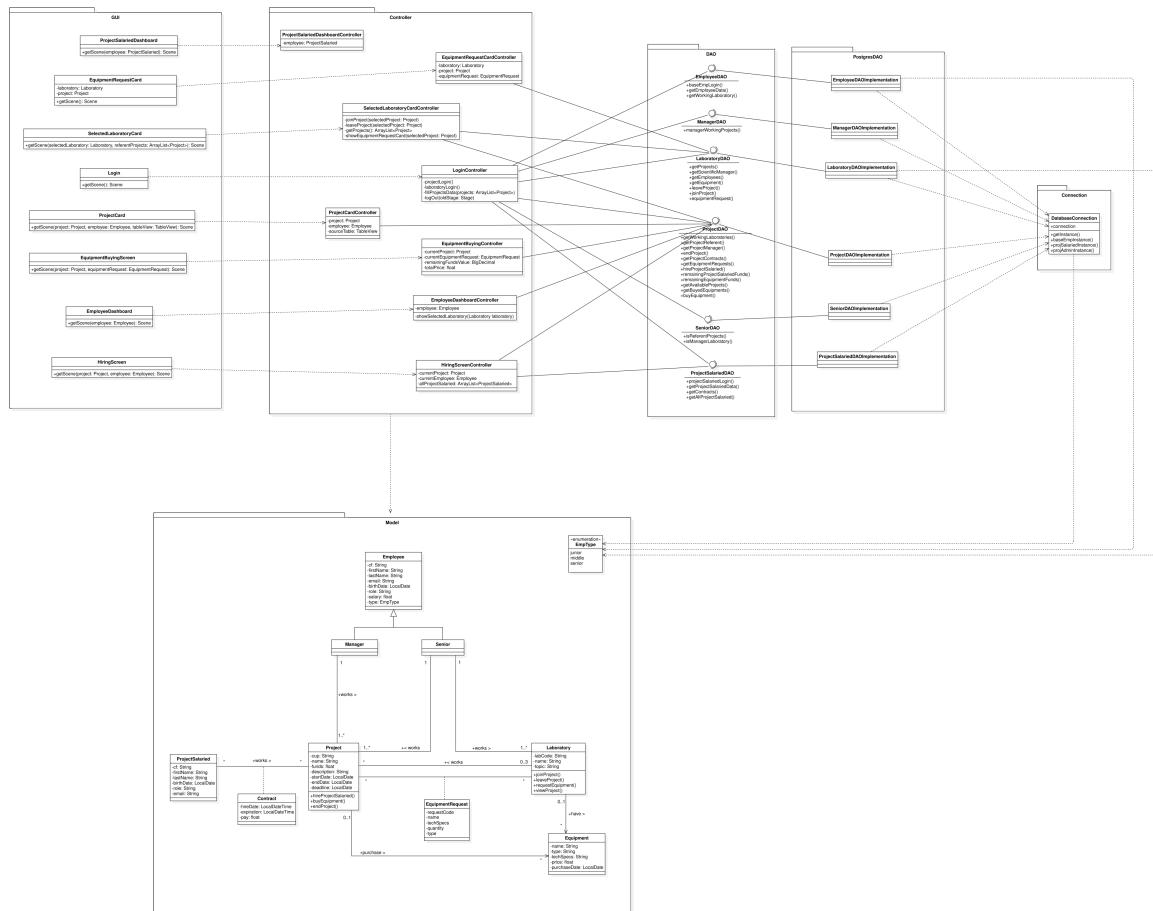
1 Dominio del problema



2 Dominio della soluzione



3 Package diagram

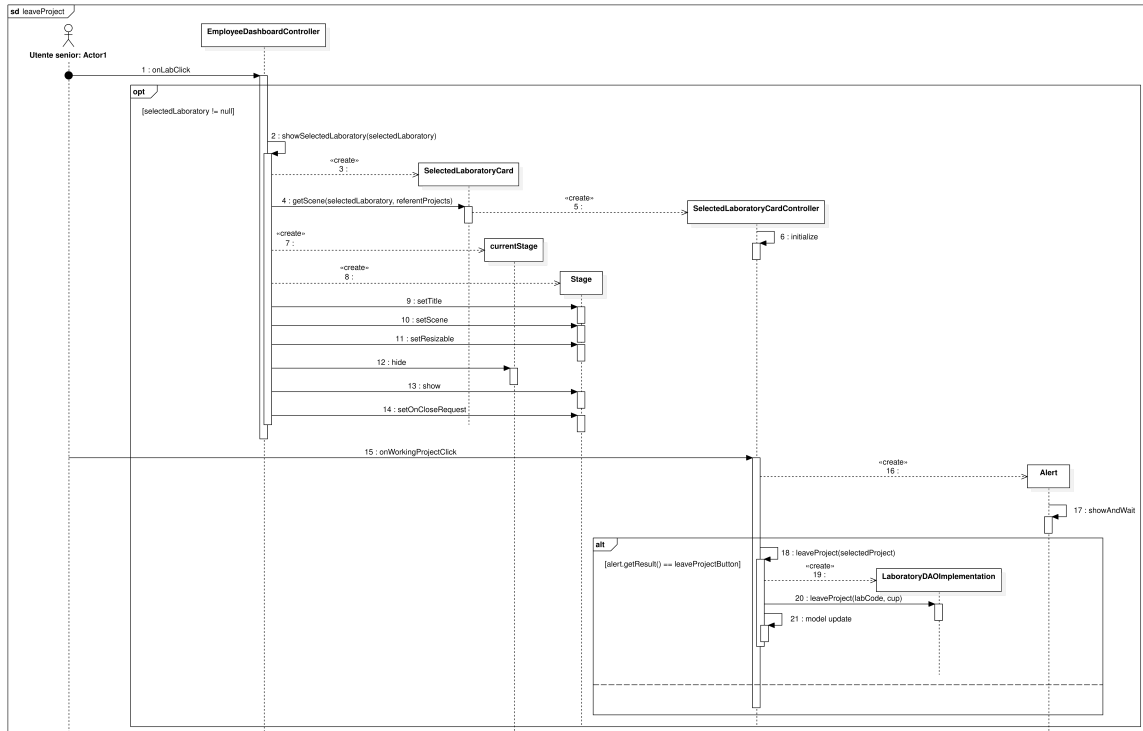


4 Sequence diagrams

4.1 Leave Project

Partendo dalla schermata di un utente senior, si seleziona un laboratorio e di quel laboratorio si seleziona il progetto che si desidera abbandonare.

Appare un alert dove l'utente decide di lasciare il progetto.



4.2 Employee Hiring

Partendo dalla schermata di un utente senior oppure manager, si seleziona il pulsante di assunzione e si compilano i campi dell'impiegato che si vuole assumere.

In alternativa si può assumere un impiegato selezionando l'impiegato già assunto in precedenza dalla tabella, assumendolo nuovamente con un nuovo contratto.

