



Carrera Analista Programador Computacional

Semana 2

Portafolio de Título (PTY4479)

Nombre estudiante: Gunther Hemmelmann Erika Muñoz Ignacio Manríquez	
Asignatura: Portafolio de titulo	Carrera: Analista programador computacional
Profesor: Patricio Oliva	Fecha: 01-09-2025



Descripción de la actividad

En esta segunda semana se realizará la actividad formativa 2 de manera grupal, a través de un encargo, donde deberán generar aportes a la definición del proyecto, objetivos, metodología, evidencia y diseñar el plan de trabajo.

Instrucciones específicas

A continuación, se presenta un formato con datos específicos que deberás llenar, lee cada uno de ellos e inicia tu proyecto.



Definición Proyecto APT

A. Parte I

1. Antecedentes Personales

Integrantes	<ul style="list-style-type: none"> • Erika Muñoz Reyes • Ignacio Manríquez • Gunther Hemmelmann
Carrera	Analista Programador computacional
Sede	Online

2. Descripción Proyecto APT

Nombre del proyecto	<i>MediConnect</i>
Área (s) de desempeño(s)	Desarrollo de aplicaciones web enfocadas en la gestión de procesos, con integración de frontend, backend y bases de datos
Competencias	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar software seguro y de calidad en todas las etapas del ciclo de vida. • Diseñar, desarrollar e implementar interfaces de usuario adaptables (frontend). • Diseñar, desarrollar e implementar componentes backend con buenas prácticas de arquitectura. • Construir soluciones con bases de datos relacionales, aplicando procedimientos almacenados y triggers. <p>Aplicar principios de ingeniería de requisitos y metodologías ágiles para garantizar efectividad, escalabilidad y capacidad de respuesta.</p>



3. Fundamentación Proyecto APT

Relevancia del proyecto APT	<p>Actualmente, en muchos consultorios de atención primaria no existe un sistema de reserva de horas médicas digitalizado, lo que genera largas filas, pérdida de tiempo y dificultades de acceso para pacientes que requieren atención oportuna.</p> <p>Este proyecto busca digitalizar el proceso de reserva de horas médicas, optimizando la gestión interna y ofreciendo a los usuarios una experiencia rápida, simple y accesible. La relevancia es alta porque responde a un problema real del ámbito de la salud pública, aportando al bienestar social y mostrando el impacto que puede tener la informática en la mejora de los servicios comunitarios.</p>
Descripción del Proyecto APT	<p>MediConnect será una plataforma web responsive que permitirá:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registro de pacientes y perfiles de usuario. • Consulta de disponibilidad de horas médicas por especialidad. • Reserva y confirmación de citas en línea. • Cancelación y reprogramación de citas. • Generación de reportes para administración del consultorio. • Seguridad mediante cifrado de contraseñas y gestión de roles (paciente, funcionario, administrador). <p>La aplicación se desarrollará con las siguientes tecnologías:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Frontend: Angular + HTML5, CSS3, TypeScript, Bootstrap (para interfaz responsive). • Backend: Python con FastAPI (manejo de lógica de negocio y API REST). • Base de datos: MySQL (con procedimientos almacenados y triggers). • Seguridad: JWT para autenticación, cifrado de contraseñas con bcrypt.



	<ul style="list-style-type: none"> Metodología: Scrum, con sprints, tableros y reuniones de seguimiento.
Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso	<p>El proyecto se vincula directamente con el perfil de egreso, ya que exige integrar procesos de análisis, diseño, desarrollo e implementación de software, utilizando buenas prácticas y metodologías ágiles.</p> <p>La solución permitirá aplicar competencias de desarrollo frontend, backend, gestión de bases de datos y seguridad, mostrando un producto escalable y de calidad que responde a necesidades sociales reales.</p>
Relación con los intereses profesionales	<p>Este proyecto refleja nuestro interés en desarrollar soluciones tecnológicas con impacto social, en especial en el sector salud, donde la informática puede mejorar significativamente la calidad de vida de las personas. Al mismo tiempo, nos permite fortalecer las competencias técnicas y blandas: desarrollo full-stack, trabajo colaborativo, liderazgo y autogestión.</p>
Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT	<p>El proyecto es factible dentro del marco de la asignatura porque:</p> <p>El tiempo del semestre es suficiente para cumplir con las fases de definición, desarrollo y validación.</p> <p>Los recursos necesarios (frameworks, motores de base de datos, IDEs) están disponibles de forma gratuita o como licencias académicas.</p> <p>Se cuenta con apoyo docente y material bibliográfico.</p> <p>Los factores externos como disponibilidad horaria del equipo se manejarán con planificación ágil (Scrum) y herramientas colaborativas como GitHub y Jira.</p>



B. Parte II

4. Objetivos

Objetivo general	Desarrollar una plataforma web segura y responsive que digitalice el proceso de reserva de horas médicas en consultorios de atención primaria, optimizando la gestión y mejorando el acceso a los pacientes.
Objetivos específicos	<ol style="list-style-type: none">1. Desarrollar una interfaz web intuitiva y accesible que permita a los pacientes reservar una cita en menos de tres minutos.2. Implementar un servicio backend robusto y escalable que centralice la lógica de negocio, asegurando un tiempo de respuesta inferior a 500 ms para las operaciones críticas de consulta y reserva de horas.3. Garantizar la integridad, consistencia y seguridad de los datos de los pacientes y las citas mediante un modelo de base de datos relacional normalizado y la automatización de reglas de negocio.4. Proteger la información sensible de los usuarios a través de un sistema de autenticación y autorización basado en roles que prevenga eficazmente los accesos no autorizados.5. Dotar al personal administrativo de una herramienta de visualización de datos que permita generar reportes para optimizar la toma de decisiones y la gestión interna.



5. Metodología

Para abordar el desarrollo del proyecto utilizaremos la metodología ágil Scrum. Este marco de trabajo permitirá la entrega incremental de funcionalidades a través de sprints semanales, lo cual facilitará el trabajo colaborativo, la priorización de las tareas y la adaptación a los requerimientos del proyecto.

Roles y Responsabilidades:

Scrum Master: Profesor Patricio Oliva.

- Su rol es facilitar las ceremonias de Scrum, eliminar impedimentos que pueda enfrentar el equipo y velar por la correcta aplicación de las prácticas ágiles para asegurar la mejora continua del proceso.

Product Owner (PO): Ignacio Manríquez.

- Representa las necesidades del usuario final, siendo el responsable de definir, priorizar y gestionar el Product Backlog para maximizar el valor del producto. Valida los incrementos de software al final de cada sprint y gestiona el feedback con los stakeholders.

Equipo de desarrollo:

Ignacio Manríquez - Líder Técnico Frontend

- Responsable del desarrollo de la interfaz de usuario en Angular, asegurando la usabilidad y el rendimiento del lado del cliente. Sus tareas incluyen la implementación de la interfaz de usuario, la integración con la API REST y las validaciones de formularios.

Gunther Hemmelmann - Líder Técnico Backend

- Encargado del desarrollo de la API REST en FastAPI y la implementación de la lógica de negocio. Es responsable de la calidad del código, la seguridad (implementando JWT y bcrypt) y la correcta integración con la base de datos.



Erika Muñoz, Líder Técnico de Base de Datos

- Responsable del modelado, construcción y mantenimiento de la base de datos en MySQL. Sus tareas incluyen la creación del esquema, scripts DDL/DML, procedimientos almacenados y triggers, garantizando la integridad y el rendimiento de los datos.

Aseguramiento de Calidad (QA): Rol compartido por todo el equipo. El equipo es colectivamente responsable de mantener la Definition of Done y ejecutar pruebas unitarias, de integración y de aceptación para garantizar la calidad del producto final.

Enfoque de Trabajo y Ceremonias

El proyecto se desarrollará en etapas iterativas que incluyen descubrimiento, diseño de arquitectura, implementación por capas (backend, frontend, base de datos) y aseguramiento de calidad continuo. Para organizar el trabajo, se realizarán las siguientes ceremonias de Scrum:

- **Sprint Planning:** Reunión semanal para definir el objetivo del sprint y seleccionar los ítems del Product Backlog que se abordarán.
- **Daily Standup:** Sincronización diaria (15 min) para comunicar avances, planes y posibles impedimentos.
- **Sprint Review:** Al final de cada sprint, se realiza una demostración del incremento funcional para obtener la validación del PO.
- **Sprint Retrospective:** Sesión para reflexionar sobre el proceso de trabajo y definir acciones de mejora continua para el siguiente sprint.

Se gestionarán artefactos como el Product Backlog, el Sprint Backlog y el Definition of Done (DoD). Además, se identificarán y mitigarán riesgos como la disponibilidad del equipo y posibles bloqueos técnicos mediante una planificación flexible y comunicación constante.



6. Evidencias

Tipo de evidencia	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación
Avance	Backlog y Sprint Planning	Listado de historias de usuario, épicas y planificación de iteraciones.	Muestra el avance y organización ágil del proyecto.
Avance	Diagramas UML / Arquitectura	Diagramas de casos de uso, arquitectura y base de datos.	Visualiza el diseño técnico del sistema.
Avance	Análisis de caso	Documento que analiza el caso y define el problema.	Base para comprender el alcance del proyecto.
Avance	Squad y responsabilidades	Definición de roles y responsabilidades del equipo.	Clarifica funciones y fomenta la organización.
Avance	Mapa mental y actores	Mapa visual de ideas y actores involucrados.	Permite comprender los elementos clave del sistema.
Avance	Product Goal, Visión y Pilares	Definición del objetivo, visión y pilares del producto.	Guía estratégica del desarrollo.
Avance	Épicas e Historias de usuario	Documento con épicas e historias de usuario.	Permite dividir y priorizar el desarrollo.
Avance	Impact mapping	Mapa de impacto que conecta metas con funcionalidades.	Visualiza el valor generado para los usuarios.
Avance	Product Backlog	Listado priorizado de	Fuente principal de



Tipo de evidencia	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación
		funcionalidades.	trabajo ágil.
Avance	Story mapping	Mapa de historias que organiza funcionalidades.	Visualiza flujos y dependencias del sistema.
Avance	Avance del desarrollo	Prototipo funcional con primeras integraciones.	Evidencia concreta de progreso.
Final	Código fuente	Desarrollo en Angular, FastAPI y MySQL.	Producto central que refleja el desarrollo del proyecto.
Final	Script de base de datos	SQL con creación de tablas, procedimientos y triggers.	Asegura persistencia y funcionamiento de datos.
Final	Informe y presentación final	Documento y exposición grupal con resultados y aprendizajes.	Evidencia de comunicación, cierre y entrega formal del proyecto.



7. Plan de Trabajo

Plan de Trabajo Proyecto APT						
Competencia	Actividad/Tarea	Descripción	Recursos	Duración	Responsable	Observaciones
Desarrollo frontend	Crear interfaz en Angular	Construcción de pantallas de registro, login, reserva.	Angular, Bootstrap	2 semanas	Ignacio Manríquez	Requiere feedback de UX.
Desarrollo backend	API con FastAPI	Endpoints para reservas, usuarios y reportes.	FastAPI, Python	2 semanas	Gunther Hemmelmann	Iteraciones con BD.
Base de datos	Diseño y construcción en MySQL	Modelado E-R, creación de tablas, triggers.	MySQL Workbench	1,5 semanas	Erika Muñoz	Validar con requerimientos.
Seguridad	Implementar autenticación JWT	Login seguro y roles.	bcrypt, JWT	1 semana	Gunther Hemmelmann	Revisión en pruebas.
Gestión ágil	Reuniones y Scrumboard	Planificación y control de tareas.	Jira, GitHub	Durante todo el proyecto	Todo el equipo	Reuniones semanales.
Validación final	Pruebas e informe	Pruebas unitarias e integración.	Postman, docs	1 semana	Todo el equipo	Preparar presentación.



Actividad	S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9
Definición y planificación	Definición del proyecto, antecedentes, equipo y roles	Objetivos, metodología, plan de trabajo	Modelado BD y arquitectura inicial (UML, E-R, casos de uso)						
Desarrollo Frontend				Estructura base Angular (login, registro)			Funcionalidades avanzadas (reservas, reportes, UI)	Refinamiento UI (responsividad y usabilidad)	
Desarrollo Backend					API básica en FastAPI (usuarios, pacientes)	Integración BD + Backend (triggers, procedimientos)	Funcionalidades avanzadas (seguridad JWT/bcrypt)		
Base de Datos			Diagramas y diseño BD			Construcción en MySQL + conexión con API			
Pruebas y entrega final								Pruebas unitarias, integración, validación	Evaluación final y presentación

Video de presentación.

Link a la presentación:

https://drive.google.com/file/d/1k_vMyxqUPvfrUVNU34jd-WIFLmWjUSlu/view?usp=drive_link





Duoc UC