

RAPORT BETA

GRAFIKA KOMPUTEROWA

ANGRY SPACE

Prowadzący:

mgr Magdalena Pawlyta

Autorzy:

Monika Kokot

Dominik Florencki

Informatyka, GKiO1

1. Analiza projektu

Tematem naszego projektu jest gra, której akcja dzieje się w kosmosie. Gracze strzelają do siebie nawzajem, pomiędzy nimi znajdują się jednak planety, posiadające pole grawitacyjne, mogące zakrzywić tor ruchu pocisku. Dotychczas udało nam się stworzyć następujące elementy:

- Menu gry
- Możliwość zapauzowania gry, powrotu do gry, powrotu do głównego menu, przejścia do następnej planszy (na chwilę obecną nie działa to do końca poprawnie, jednak zostanie poprawione)
- Dwa tryby gry: jeden gracz oraz dwóch graczy. W przypadku, gdy wybrana zostanie pierwsza opcja, ruch i częstotliwość strzelania drugiego gracza generowane są losowo
- Dwie plansze
- Kontrola liczby "żyć" każdego z graczy – po trafieniu pociskiem w danego gracza, liczba ta zostaje dekrementowana
- Ograniczenie toru ruchu graczy oraz pocisków do granic ekranu o dowolnej rozdzielczości
- Zakrzywienie toru ruchu pocisku po wpadnięciu w pole grawitacyjne planety
- Autogenerowanie się planet w sposób losowo po każdym załadowaniu planszy

Jedną z trudniejszych rzeczy było odpowiednie wyznaczenie granic ekranu, jednak po zapoznaniu się z polami, jakie zawiera obiekt głównej kamery, problem ten sprowadził się do odpowiedniego zastosowania matematyki. Spędziliśmy również pewien czas na zastanowieniu się, w jaki sposób określić wielkość pola grawitacyjnego planety oraz jak najlepiej zaprezentować ruch pocisku po okręgu. Na szczęście wspomogło nas tu samo Unity, zapewniając odpowiednią do tego metodę.

2. Plan dalszej pracy

W celu sfinalizowania naszego projektu zostało nam doprecyzowanie fizyki gry oraz dodanie bonusów, które sprawią, że gra będzie ciekawsza. Musimy również naprawić kilka błędów, które odkryliśmy przy testowaniu. Wstępnie w tym celu dzielimy się w następujący sposób:

Zagadnienie	Dominik Florencki	Monika Kokot
Tworzenie modeli statku	✓	
Naprawa błędów - ponowna gra oraz następna plansza		✓
Dodanie bonusów	✓	✓
Fizyka gry wraz z animacją	✓	✓