P3：

N‘ D(t), p(t) D(u), p(u) D(v), p(v) D(w), p(w) D(x), p(x) D(y), p(y) D(z), p(z)

x 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

xv 7 v 6 v 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

xvu 7 v 6 v 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

xvuw 7 v 6 v 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

xvuwy 7 v 6 v 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

xvuwyt 7 v 6 v 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

xvuwytz 7 v 6 v 3 x 6 x 0 x 6 x 8 x

P5：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | u | v | x | y | z |
| v |  |  |  |  |  |
| x |  |  |  |  |  |
| z |  | 6 | 2 |  | 0 |
|  |  |  |  |  |  |
| 2 | u | v | x | y | z |
| v | 1 | 0 | 3 |  | 6 |
| x |  | 3 | 0 | 3 | 2 |
| z | 7 | 5 | 2 | 5 | 0 |
|  |  |  |  |  |  |
| 3 | u | v | x | y | z |
| v | 1 | 0 | 3 | 3 | 5 |
| x | 4 | 3 | 0 | 3 | 2 |
| z | 6 | 5 | 2 | 5 | 0 |

P9:

如果减小开销，不会出现无穷计数的问题，因为对改变的节点来说是最近的，只会往外传播，而不会回传。如果没有链路的两个节点连接起来，那么这两个节点的D(x)会改变，从而导致更新。

P14:

1. eBGP
2. iBGP
3. eBGP
4. iBGP

P15:

1. I1，对于目的是x的数据，I1最近，即从I1这个接口转发。
2. I2，根据路由器选择算法，在AS-PATH跳数相同的情况下，根据热土豆路由选择，选择最近的NEXT-HOP即1b，接口是I2
3. I1，经过AS3,AS4的AS-PATH跳数最少，再根据热土豆路由选择，内部最近的选择I1