

P R O P U E S T A

# TIENDA JUEGOS DE MESA

GRUPO # 3





# ÍNDICE

1.LAS TECNOLOGIAS

2.TARGET USERS

3.PROBLEMAS QUE RESUELVE

LA APP

4.SOLUCIONES

5.ANGULAR GAMES APP

# EL EQUIPO



LUIS RAFAEL UBEDA // JESÚS LACERA // ENRIQUE REVELO



# FASES DE DESARROLLO

#1

Fase inicial

- Planificación ¿Qué problema resolver?
- Diseño estructura Target Users y Tecnologías
- Desarrollo pantallas iniciales

#2

Ampliaciones

- Creación zona usuario
- Exportación de informes
- Categorización avanzada de productos
- Panel administración

#3

Publicación

- Aprobación del Prototipo de Angular Games

# NUESTRO TARGET USER



## AFICIONADO

- Aficionados a los juegos de mesa
- Curiosos de la afición
- Veteranos Experimentados

1



## JUGADOR

- Buscan sencillez
- Buscan rapidez
- No quieren sentirse abrumados

2



## USUARIO

# PARA TI

3

# ¿QUÉ PROBLEMAS RESUELVE NUESTRA APP?

## PRESENCIA ONLINE

- PYMES sin tienda virtual.

1

## DIFICULTAD DE USO

- Aficionados y nuevos jugadores tienen dificultades para encontrar juegos adecuados a sus gustos

2

## GESTION DE STOCK

- Muchas tiendas tienen un stock físico amplio, pero sin integración digital.
- No genera ventas fuera del entorno local.

3

# TECNOLOGIAS UTILIZADAS

ANGULAR



BOOTSTRAP



MYSQL

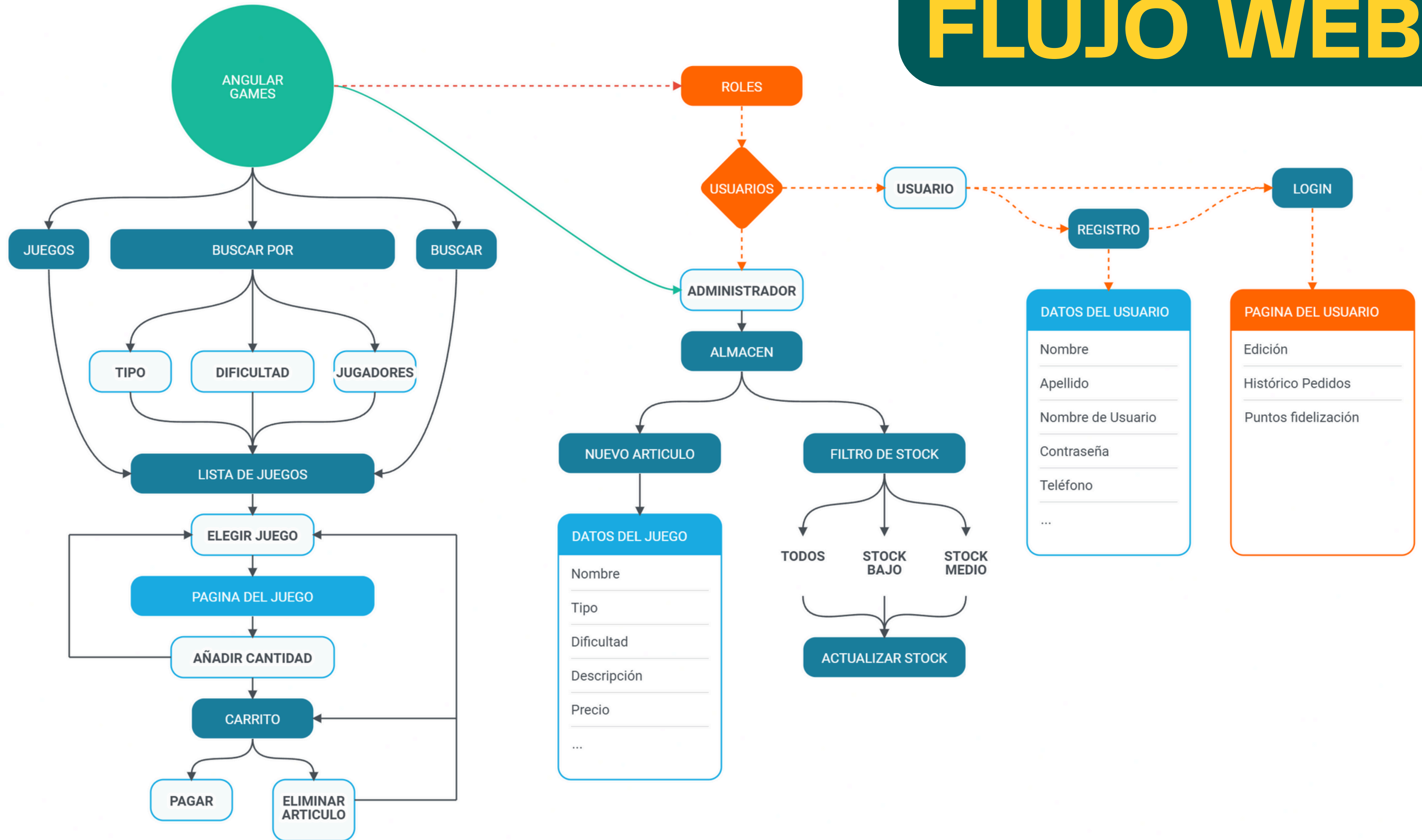


NESTJS





# FLUJO WEB







# Angular Games

## Una tienda Online para vender los Juegos de Mesa

1

Modularidad: Puede adaptarse fácilmente a distintas tiendas de juegos.

2

Escalabilidad: Permite integrar múltiples tiendas o puntos de venta en el futuro.

3

Tecnología moderna: Angular, Node.js, NestJs, MySQL — stack actual, seguro y mantenible..

# Funcionalidades perfectibles en futuras iteraciones

- Securización del REST
- Implementación de Usuarios
  - Página
  - Fidelización
  - Historial de compras
- Iteraciones a través del feedback de la experiencia de usuario
- Refinamiento de la página carrito.
  - Quitar unidades individuales
- Mejoras en el sistema del Almacén.
  - Otros tipos de productos
  - Mejoras en el manejo
  - “Ordenar por”

# Perfiles profesionales

ENRIQUE  
REVELO



JESÚS  
LACERA

LUIS RAFAEL  
UBEDA





# GRACIAS

<https://github.com/AngularGames/AngularGames.git>