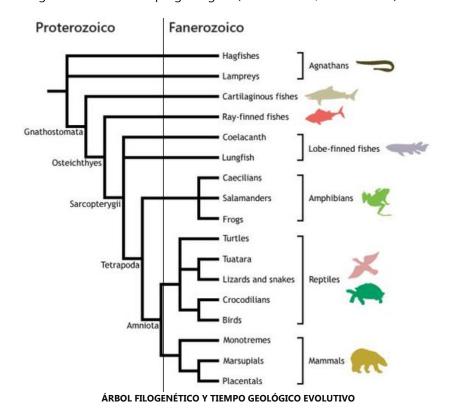
EXAMEN BIMESTRAL I 2024 A – PROGRAMACIÓN II

Lea cuidadosamente y determine su caso de estudio a resolver

CÉDULA	APELLIDO Y NOMBRE	FECHA	FIRMA

CASO DE ESTUDIO:

<u>BIOTECH2K24</u> es una empresa rusa de alta tecnología que requiere un sistema informático para el análisis de la evolución animal y la creación de animales mutantes. Los biólogos rusos otorgan como información el árbol filogenético de la vida según la línea de tiempo geológico (Proterozoico, Fanerozoico).



INSTRUCCIONES:

- Crear paquetes para demarcar la línea de tiempo geológico y garantizar que sus clases no se puedan instanciar. El constructor debe mostrar el nombre de la clase según corresponda y conforme avanza en la jerarquía imprimir "----" para crear la indentación. Según:
 - a. [si su último dígito de la cédula es par]
 - 1 : Es un Spinner de 0 a 100% usar los signos \|/-| para simular un movimiento rotacional de carga 0% hasta 100%
 - / 100%
 - b. [si su último dígito de la cédula es impar]
 - 1 : Es un Waiting de 0 a 100% usar los signos o0o para simular un movimiento de ida y vuelta del carácter "0"

o0o 100%

Ejemplo:

ÁRBOI	_ FILOGENÉTICO :
1	Gnathostomata
1	Osteichthyes
1	Sarcopterygii
1	Amphibians
1	Salamanders



FACULTA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS PROGRAMACIÓN II

2. Los biólogos rusos solicitan crear un paquete con el nombre de la clasificación y un animal que pertenezca a esta clasificación, según:

c. Agnathans (si su último dígito de la cédula es: 0 o 5)
d. Lobe-finned fishes (si su último dígito de la cédula es: 1 o 6)
e. Amphibians (si su último dígito de la cédula es: 2 o 7)
f. Reptiles (si su último dígito de la cédula es: 3 o 8)
g. Mammals (si su último dígito de la cédula es: 4 o 9)

3. Los biólogos requieren que el animal tenga nombre e implemente dos comportamientos polimórficos obligatorios y retornen un mensaje, según:

4. Los biólogos rusos solicitan la creación de una nueva especie en base a su animal de nombre "NombreAnimalSuapellido" y "TanqueMutacion". La clase "TanqueMutacion" incorpora los métodos que retornan un mensaje según la última letra de tu primer apellido realizar:

[vocal]
ingresarClave()
mutar(NombreAnimalSuapellido){...}
. [consonante]
ingresarClave()
mutar(NombreAnimal){...}



Si ingresarClave() es verdadero (clave: "321mutar") se debe de llama al método mutar(...) que genera un número radón entre 100 a 1000 para simular la cantidad de radiación en millisievert (mSv).

Ejemplo:

Ingrese clave del tanque de Mutacion: _
Pepita es una Salamanders / SalamandersPaccha en proceso de mutación:

Irradiando:

146 de 876 (mSv)

- 5. Realizar el diagrama de caso de uso y diagrama de clase.
- 6. Codifica haciendo uso de adecuado del teclado y comando del IDE

INSTRUCCIONES OBLIGATORIAS

Crear el proyecto con su ApellidoNombreCedula_ItemsInstrucciones. Incluir en su proyecto la presente rúbrica.
 Ejemplo: PacchaPatricio1103632665_adhk

Al finalizar el examen subirlo al TEAMS en:



 El estándar para codificación de su ampliación será camelCase. Usar el prefijo con la primera letra/vocal de su apellido y nombre para variables globales, locales, paquetes, clases, interfaces, atributos y métodos.

Por ejemplo, si el alumno se llama: Pepe Lucho Pérez Suarez

• Se calificará únicamente los exámenes entregados dentro del tiempo definido. De detectar un intento de copia se anula su examen.

NOTA:

Si la aplicación tiene algún tipo de **crash**:

No cumplir las instrucciones del presente:

-0.5 puntos por crash
-0.5 puntos por ítem

El examen lo puede realizar en parejas, entre Dios y Usted; sí es ateo le toca hacer solo. 1