

이 력 서

	성명	한글	황 종 인	생년월일	
		영문	Hwang JongIn	1994.1.25 (만 28 세)	
	주소	경기도 의정부시 신곡로36 101-806		연락처	(집전화) (핸드폰) 01088503022 (E-mail) hjj9281@gmail.com

학 력 사항	기 간	학 교 명	학 과	졸업 구분	소 재 지
	2012.03 ~ 2019.08	건국대학교	물리학과	졸업	서울특별시
	2017.03 ~ 2019.08	건국대학교	전자공학과	졸업	서울특별시

경 력 사항	기 간	직장명	직급	담 당 업 무
	2019.10 ~ 2020.06	크리스피드	주임	해양과학기술진흥원 PMS 고도화
	2021.08 ~ 2022.05	위니드수학	수학강사	초·중·고등부 수학강사

교 육 이 수	기 간	교 육 과 정 명	교 육 내 용	교육기관
	2019.04 ~ 2019.10	NCS 디지털컨버전스 융합 응용SW 개발자 양성과정	자바 웹개발자 양성 과정	kh 정보교육원

병 역	군필여부	군별	입대년월	전역년월
	군필	육군	2014년 09월	2016년 05월

위의 모든 기재사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2022 년 5 월 9 일

지원자 황 종 인 (인)

자 기 소 개 서

지 원 자

황 중 인

경험

[Virtual Instruments (AR을 이용한 악기 교육) 제작 / 2017.07 ~ 2018.08]

- Virtual Instrumetns는 제가 홀로 1년간 개발한 악기 교육 프로그램입니다.
VR기기 혹은 휴대폰 카메라로 피아노를 촬영하고 있으면 악보에 따라 해당 건반에 표시들이 출력되면서 게임을 하듯 악기를 연주하고 배울 수 있는 프로그램입니다.
개발 당시에 컴퓨터 관력 지식이 전무하였기에 게임 개발 도구인 C# 기반 Unity를 사용하였고 증강현실 부분에서는 Vuforia라는 라이브러리를 사용하였습니다.
Unity로 프로그램 개발을 하기 위해 Unity 포럼이나 관련 강좌를 찾아보며 공부했습니다.
해당 프로젝트로 **건국대학교 2018 SW 경진대회에서 2위로** 입상하며 노력의 결실을 맺었습니다.

[NCS 디지털컨버전스 융합 응용SW 개발자 양성과정 수료 / 2019.04 ~ 2019.10]

- 프로그래밍 관련 기초 지식을 쌓고 싶어 국비지원 교육을 받았었습니다.
프로그램 언어 Java와 Oracle DBMS, Spring 프레임워크 등을 배우면서 기초적인 웹 개발 지식을 쌓았습니다.
또한 교육과정 외에도 선생님의 도움을 받아 알고리즘 공부를 시작한 시기이기도 합니다.
프로젝트의 팀장을 맡으면서 개발 외에도 포트폴리오 작성, 팀원들의 일정 관리를 하기도 했습니다.

[해양수산과학기술 진흥원 통합 연구관리 시스템 고도화 / 2019.11 ~ 2020.06]

- 2019년 10월, 크리스피드에 입사하여 동년 11월부터 2020년 6월, 해양수산과학기술 진흥원에서 통합 연구관리 시스템 고도화를 진행하였습니다.
기존 struts 구조의 사이트를 spring 기반의 전자정부프레임워크로 변환하는 작업을 진행하였습니다.
예정된 인력보다 훨씬 적은 인력이 배정되어 있어 크고 작은 어려움이 있었지만 각자의 위치에서 최선을 다해 프로젝트를 성공적으로 마무리할 수 있었습니다.
가장 기억에 남는 것은 공인인증 시스템과 연구실적 증명서 발급 시스템을 혼자 개발 한 것이었는데, 간단하긴 해도 제 힘으로 개발해냈다는 것이 뿌듯했습니다.
신입 개발자가 풀스택 개발을 경험하는 것은 흔하지 않은 일이기에 제게 귀중한 경험이었습니다.

[언리얼엔진 멀티플레이 게임 개발 / 2021.05 ~ 진행중]

- C++기반의 언리얼엔진을 이용하여 P2P 방식의 멀티플레이가 가능한 게임을 개발하고 있습니다.
최적화 문제를 염두하여 BluePrint 기반의 프로그래밍보다는 Unreal C++를 적극적으로 활용중입니다.
클라이언트와 서버 프로그래밍 뿐 아니라 게임 내부에서 사용할 3D 모델들도 Blender를 활용하여 제작하고 있습니다.