**合同双方姓名/公司名**: String

**邮码**：string

**电话**:String

**住址**:String

**身份证号**:String

**银行卡号**:String（虚拟货币可设计为支付账号）

**租赁物品特征**:String（品名: 规格: 备注: ）

**租赁物品数量**: Int

**租赁物品价值**：double/件

**合同签订日期**:年月日三个int

**租赁物交付时间**:同上

栗子：经双方协商，乙方在收到甲方押金后，必须在\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日前交货，

**收货方是否承担快递费用**:Boolen

**快递费用**: Doubule

**使用哪家快递公司**:string

**是否开具发票**:Boolen 如true **加收double元**

栗子：甲方是否承担快递费用\_\_否\_\_ 快递费用\_\_40元\_\_ 快递公司\_\_顺丰快递\_\_

是否开具发票\_\_否\_\_

**租赁时段**:

Int

Case1:设备租赁期限为\_\_个年。即自\_*\_*年\_\_ 月 \_\_ 日至\_\_年 \_\_ 月 \_\_日。

Case2：int月。自\_*\_*年\_\_ 月 \_\_ 日至\_\_年 \_\_ 月 \_\_日。

Case3：int 日 。自\_*\_*年\_\_ 月 \_\_ 日至\_\_年 \_\_ 月 \_\_日。

**押金比例/押金多少**:

Double (默认为合同签订后到租用日之前必须交付押金，否则会触发异常）

Case1:

栗子1：甲方需向乙方提供\_\_\_\_\_\_\_\_元人民币作为出租押金

栗子2：根据租用物品数量，双方商定预交押金\_\_\_元（所租物品为退清之前不得以押金抵租金）

Case2：

预交double（一般为租赁物价值）的百分之xx作为押金 double

**计费方式：**

方式 int （数字代表）用于switch case

1：int年int月int日一次性结清且金额x元 double

2：月结 double元/月 每月X号结账。

表达例子： 　租赁期自提单之日（\_\_\_年\_\_月\_\_日）起算，自租赁期起算日起满\_\_\_\_ 个月的当天为第一次支付日，以后每满\_\_\_\_ 个月支付\_\_\_\_次，共支付\_\_\_\_ 次，即租赁期结束。

3：日结 double元/日

**滞后发货惩罚**：double元/天 什么都没写是case0 合同里如果有写就捕捉作为case1 前端做接口，可以前端做一个选填赔偿金额的入口

**租赁物实物与合同不符赔偿机制**：赔偿double元 什么都没写是case0 写了捕捉double是case1 （前端做接口，可以前端做一个选填赔偿金额的入口）

**是否允许续租**：

bool

**续租最长期限**：

Int x年x月x日

**续租租金政策**：

double

原租金的X%

**滞后支付惩罚**：逾期int天不支付，每天加收百分之double

什么都没有是case0 合同里面写了捕捉为case1 （前端做接口，可以前端做一个选填赔偿金额的入口）

**租物损坏赔偿**： 0-3传入int值 用于switch case

0、未填写，不考虑 都指单件，故物品数量默认初始值为1

1. 赔偿xx元 double
2. 按租物价值（xxx元）的xx% double double
3. 按维修费用（输入xx元自动转账？不安全） double

**最迟归还时间**：默认为合同最后一天的下一天，基本为无用字段，删除。前端设计归还确认按钮，如不归还，会报异常。

**滞后归还惩罚**：

0、未填写，不考虑

1、滞后归还赔偿xx元/天作为违约费 double

**归还地址或方式**：无用字段，删除。

**物品是否可以转借他人**：是/否 boolen 违约赔偿租物价值double的百分之double

**是否有担保人**：是/否 boolen

If（是）

**担保人：** 姓名：\_\_ string 一系列信息如： **担保单位：**\_\_ string 联系方式：\_\_ string

**注：**

关于违约按钮：其他违约设计前端报异常按钮 可以中止合同 前端输入赔偿金额待双方确认后自动转账 账户余额不足不能启动合同报异常

到期无异常：合同结束，退还押金

所有到账都有检查机制，并反馈信息

其他后期费用可通过前端入口追加，转账过程和申诉过程都会被标记

合同中所有赔偿\押金的都有两种可能表达方式 一个直接给double。 另一个赔偿double的百分之double

基于以上关键信息块的java函数功能设计及前端细化另议