



# Python

## Урок 3. Функциональное программирование

### Ввод данных пользователя: input()

Для ввода данных с клавиатуры используется встроенная функция `input()`. Она также выводит подсказку, если вызвана с аргументом.

```
>>> input('Введите слово: ')
Введите слово: Привет!
'Привет!'
```

### Интерактивные циклы

Допустим, вам необходимо написать цикл, который будет считывать одну или более строк, введенных пользователем с клавиатуры, и выводить их обратно на экран. Другими словами, вам нужно написать классический цикл, выполняющий операции чтения/ вычисления/вывода. Для реализации таких интерактивных циклов используется типичный шаблон, который выглядит так:

```
while True:
    reply = input('Enter text:')
    if reply == 'stop': break
    print(reply.upper())
```

### Обработка ошибок проверкой ввода

Допустим, вы хотите поработать с введенными данными как с числом. В этом случае проверку введенных данных можно осуществить с помощью метода строки `isdigit()`:

```
while True:
    reply = input('Enter text:')
    if reply == 'stop':
        break
    elif not reply.isdigit():
        print('Bad!' * 8)
    else:
        print(int(reply) ** 2)
print 'Bye'
```

## Исключения

Более универсальный способ обработки введенной строки состоит в том, чтобы перехватывать и обрабатывать ошибки с помощью инструкции try:

```
while True:
    reply = input('Enter text:')
    if reply == 'stop':
        break
    try:
        num = int(reply)
    except:
        print('Bad!' * 8)
    else:
        print(int(reply) ** 2) print 'Bye'
```

Эта версия работает точно так же, как и предыдущая, только здесь мы заменили явную проверку наличия ошибки программным кодом, который предполагает, что преобразование будет выполнено и выполняет обработку исключения, если такое преобразование невозможно.

Эта инструкция try состоит из слова try, вслед за которым следует основной блок кода (действие, которые мы пытаемся выполнить), с последующей частью except, где располагается программный код обработки исключения. Далее следует часть else, программный код которой выполняется, если в части try исключение не возникло.

Интерпретатор сначала выполняет часть try, затем выполняет либо часть except (если возникло исключение), либо часть else (если исключение не возникло).

## Анонимные функции (lambda)

В Python имеется возможность создавать объекты функций в форме выражений. Подобно инструкции `def` это выражение создает функцию, которая будет вызываться позднее, но в отличие от инструкции `def`, выражение возвращает функцию, а не связывает ее с именем. Именно поэтому `lambda`-выражения иногда называют анонимными (то есть безымянными) функциями. На практике они часто используются, как способ получить встроенную функцию или отложить выполнение фрагмента программного кода.

В общем виде `lambda`-выражение состоит из ключевого слова `lambda`, за которым следуют один или более аргументов и далее, вслед за двоеточием, находится выражение:

```
lambda argument1, argument2, ... argumentN : выражение,  
использующее аргументы
```

```
>>> f = lambda x, y, z: x + y + z  
>>> f(2, 3, 4)  
9
```

В `lambda`-выражениях можно использовать аргументы со значениями по умолчанию:

```
>>> x = lambda a="fee", b="fie", c="foe": a + b + c  
>>> x("wee")  
'weefiefoe'
```

`lambda`-выражения очень удобны для создания очень маленьких функций. Они не являются предметом первой необходимости (вы всегда сможете вместо них использовать инструкции `def`), но они позволяют упростить сценарии, где требуется внедрять небольшие фрагменты программного кода.

## Встроенные функции `map`, `filter`, `reduce`

### `map`

Функция `map` выполняет отображение функции на последовательность.

Очень часто встречающейся задачей является применение некоторой операции к каждому элементу в списке или в другой последовательности и сборе полученных результатов.

Например, обновление всех счетчиков в списке может быть выполнено с помощью простого цикла `for`:

```
>>> counters = [1, 2, 3, 4]
>>> updated = []
>>> for x in counters:
...     updated.append(x + 10) # Прибавить 10 к каждому элементу
...
>>> updated
[11, 12, 13, 14]
```

Такие операции встречаются достаточно часто, язык Python предоставляет встроенную функцию, которая выполняет большую часть этой работы. Функция `map` применяет указанную функцию к каждому элементу последовательности и возвращает список, содержащий результаты всех вызовов функции. Например:

```
# Функция, которая должна быть вызвана
>>> def inc(x): return x + 10
>>> map(inc, counters) # Сбор результатов
[11, 12, 13, 14]
```

Функция `map` в Python 3.0 возвращает итерируемый объект, поэтому для вывода всех результатов в интерактивной оболочке мы используем функцию `list`; этого не требуется в Python 2.7.

Функция `map` ожидает получить в первом аргументе функцию, поэтому здесь часто можно встретить `lambda`-выражения:

```
>>> list(map((lambda x: x + 3), counters)) # Выражение-функция
[4, 5, 6, 7]
```

## **filter**

Функция `filter` отфильтровывает элементы последовательности с помощью функции, выполняющей проверку.

Например, следующий вызов функции `filter` отбирает элементы последовательности больше нуля:

```
>>> list(range(-5, 5))
[-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4]

>>> filter((lambda x: x > 0), range(-5, 5))
[1, 2, 3, 4]
```

Элементы последовательности, для которых применяемая функция возвращает истину, добавляются в список результатов. Как и `map`, функция `filter` является примерным эквивалентом цикла `for`, только она – встроенная функция и обладает высокой скоростью выполнения:

```
>>> res = []
>>> for x in range(-5, 5):
...     if x>0:
...         res.append(x)
...
>>> res
[1, 2, 3, 4]
```

## reduce

Функция `reduce` в Python 2.6 была простой встроенной функцией, но в версии 3.0 она была перемещена в модуль `functools` и стала более сложной. Она принимает итератор, но сама возвращает не итератор, а одиночный объект. Ниже приводятся два вызова функции `reduce`, которые вычисляют сумму и произведение элементов списка:

```
# В Python 3.0 требуется выполнить импортирование
>>> from functools import reduce
>>> reduce((lambda x, y: x + y), [1, 2, 3, 4])
10
>>> reduce((lambda x, y: x * y), [1, 2, 3, 4])
24
```

На каждом шаге функция `reduce` передает текущую сумму или произведение вместе со следующим элементом списка `lambda`-функции. По умолчанию первый элемент последовательности принимается в качестве начального значения.

Ниже приводится цикл `for`, эквивалентный первому вызову, с жестко заданной операцией сложения внутри цикла:

```
>>> L = [1,2,3,4]
>>> res = L[0]
>>> for x in L[1:]:
...     res = res + x
...
>>> res
10
```