

CAZADORES DE SABER

1. EXPLICACION DE LA APLICACIÓN

Juego de cultura general llamado Cazadores de Saber, donde el jugador tendrá que contestar una pregunta con opción múltiple, las respuestas correctas se irán sumando y al final recibirán un puntaje final.

```
¡Bienvenido a CAZADORES DE SABER, el juego de cultura general!  
¿Quién pintó La Mona Lisa?  
1. Pablo Picasso  
2. Leonardo da Vinci  
3. Vincent van Gogh  
¡Correcto!  
  
¿Quién pintó La Mona Lisa?  
1. Pablo Picasso  
2. Leonardo da Vinci  
3. Vincent van Gogh  
Incorrecto.  
  
¿Quién pintó La Mona Lisa?  
1. Pablo Picasso  
2. Leonardo da Vinci  
3. Vincent van Gogh  
Incorrecto.  
  
¿En qué año comenzó la Segunda Guerra Mundial?  
1. 1939  
2. 1945  
3. 1914  
¡Correcto!  
  
¿Quién pintó La Mona Lisa?  
1. Pablo Picasso  
2. Leonardo da Vinci  
3. Vincent van Gogh  
¡Correcto!  
  
Juego terminado. Puntaje final: 3/5  
PS C:\Users\angyc\Documents\Python> █
```

2. TECNOLOGIA DE LA APLICACIÓN

Aplicación de escritorio con Python

3. VULNERABILIDAD ENCONTRADA

La vulnerabilidad encontrada es el comando “Shell=True”, puede exponer a riesgos de seguridad, si alguien emite comandos diferentes a los tiene la aplicación, podría llegar a eliminar todos de los archivos en la máquina.

En este caso hemos importado la biblioteca readchar

```
import random
import readchar

# Definir una lista de preguntas y respuestas
preguntas = [
    {
        "pregunta": "¿Cuál es el río más largo del mundo?",
        "opciones": ["Amazonas", "Nilo", "Misisipi"],
        "respuesta": 2
    },
    {
        "pregunta": "¿En qué año comenzó la Segunda Guerra Mundial?",
        "opciones": ["1939", "1945", "1914"],
        "respuesta": 3
    },
    {
        "pregunta": "¿Quién pintó La Mona Lisa?",
        "opciones": ["Pablo Picasso", "Leonardo da Vinci", "Vincent van Gogh"],
        "respuesta": 2
    },
    # Agrega más preguntas aquí
]
```

Utilizamos la función `readchar.readchar()` en lugar de `input()` para obtener la respuesta del jugador.

```
def hacer_pregunta(pregunta):
    """Mostrar una pregunta y opciones al jugador"""
    print(pregunta["pregunta"])
    for i, opcion in enumerate(pregunta["opciones"]):
        print(f"{i + 1}. {opcion}")
    respuesta = int(readchar.readchar())
    return respuesta == pregunta["respuesta"]
```

La función `read.readchar()` lee un solo carácter del usuario, sin interpretarlo como un comando de Shell. Al dar respuesta el jugador el programa lo lee como un solo carácter de entrada, sin esperar que el usuario presione la tecla "Enter", esto permite una experiencia más fluida y elimina la necesidad de presionar teclas adicionales para confirmar su respuesta, esto evita que las entradas del usuario se interpreten como comandos de Shell.